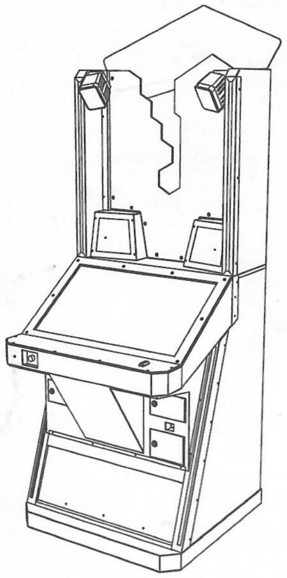
取扱説明書

crossbeats REV.™



⚠ 注意

本製品を安全に正しく使用していただくために、使用前に本書を必ずお読みいただき、十分に理解してください。
本書をお読みになった後も、必要な際にすぐ見られるよう大切に保管してください。
本製品を移設・転売する際には、必ず本書を添付してください。

CAPCOM®

RG2EE00001A

ALL.Net 利用手続きと営業使用許諾について

ALL.Net 利用手続き

本製品は、ALL.Net の利用が必要な商品です。
ALL.Net の利用には、事前に所定の手続きが必要です。
手続きをしていない場合は、下記の連絡先までお問い合わせください。

営業使用許諾基本契約

本製品は、営業使用許諾基本契約の対象商品となります。本製品を使用する前に、弊社との間で締結された「営業使用許諾基本契約書」に記載の使用条件を確認してください。
弊社との間で契約されていない場合は本製品を使用できません。店舗などで営業使用する場合は、下記の連絡先まで連絡し、別途弊社より営業使用に関する許諾を取得してください。

営業使用許諾基本契約書の使用条件は、下記の通りです。

記

- 本製品は日本国内においてのみ自ら営業使用するものとし、海外で使用しないこと。
- 本製品を海外向けに転売する行為、又は海外で営業使用し若しくは海外へ転売する恐れのある第三者への販売をしないこと。
- 本製品を第三者に転売する場合は、事前に当該転売先を弊社に通知し承認を得ること。この場合、当該転売先に対して、本ソフトを営業使用するには弊社からの「営業使用許諾」が必要な旨周知徹底すること。
- 本製品を廃棄する場合は、事前にその旨弊社に通知すると共に、弊社が要請した場合は、廃棄証明を提出すること。
- 許諾ナンバー通知書に記載されたシリアルナンバーと異なるシリアルナンバーが付された筐体で使用する場合は、新たに許諾申請をすること。
- 弊社が要求する場合、直ちに本製品の使用状況を弊社に報告し、また当該使用状況を証明する措置を講じること。
- 本製品に使用する目的で弊社より販売するカード等の商品がある場合は、弊社が指定する方法（本製品取扱説明書及び本製品運営マニュアル等に記載）のみで使用するものとし、それ以外の目的に使用したり、指定外の方法で頒布したりしないこと。

以上

（連絡先）株式会社セガ・インタラクティブ

国内販売部
〒 140-8583　東京都品川区東品川 1-39-9　カナルサイドビル　TEL：03-6871-7410

関西販売
〒 532-0004　大阪府大阪市淀川区西宮原 2-1-3　ソーラ新大阪 21　12F　TEL：06-6150-5230

九州販売
〒 810-0001　福岡県福岡市中央区天神 3-10-20　KG 天神ビル東　4F　TEL：092-739-4223

ライセンス表記

libcurl

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2009, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

MESSAGEPACK

LICENSE

Apache License
Version 2.0, January 2004
http://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

NOTICE

MessagePack is developed by FURUHASHI Sadayuki, licensed under Apache License, Version 2.0. The original software and related information is available at http://msgpack.sourceforge.jp/.

はじめに

　このたびは、本製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。本書では、設置・移動・運営・保守・点検など、本製品を安全にご利用していただくための方法が説明されており、本製品の所有者・管理者・運営者の方を対象に記載してあります。

　本製品の設置・移動・運営・保守・点検などについては、本書を熟読・理解された方が行ってください。

　本書は、日常運営時等、必要な際にすぐ見られるよう大切に保管してください。また、本製品を移設・転売する際には必ず本書を添付してください。

※本書を紛失された場合は、販売元までご連絡ください。

安全上の注意

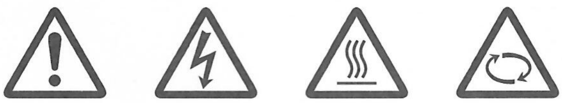
危険の程度

ご使用の前に、この「安全上の注意」をよくお読みの上、正しくお使いください。ここに示した注意事項は、安全に関する重要な内容を記載していますので必ず守ってください。ここでは、取扱いを誤った場合などの危険の程度を、次の３つのレベルに分類しています。

⚠ **危険**	この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が切迫して生じることが想定される内容です。
⚠ **警告**	この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容です。
⚠ **注意**	この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が軽傷を負ったり、物的損害の発生が想定される内容です。

図記号の説明

この取扱説明書及び製品への表示では、安全に正しくお使いいただき、一般のお客様もしくは取扱いされる方々への危害や財産への損害を未然に防止するために、様々な図記号を使用しています。内容をよく理解してから本文をお読みください。



注　意　　感電注意　　高温注意　　回転物注意

△記号は危険・警告・注意を告げるものです。図の中に具体的な内容が描かれています。



禁　止　　接触禁止　　分解禁止

○記号は禁止の行為であることを告げるものです。図の中に具体的な禁止内容が描かれています。



指　示　　電源プラグを抜け　　アース線を接続せよ

●記号は行為を強制したり指示を告げるものです。図の中に具体的な指示内容が描かれています。

搬入直後の確認

⚠警告

●電源電圧、周波数が設置場所の仕様と合致していることを確認してください。
火災の恐れがあります。

設置するとき

⚠警告

●組立ての説明、手順に従って設置してください。手順に従わない場合、感電やケガ、事故の危険があります。

●コネクタを接続する際は、コネクタ部に異物などがないことを確認のうえ取り付けてください。また、コネクタ接続後はウキや歪みなどがなく、確実に取り付けられたことを確認してください。

●電源プラグは、アース付きのコンセントに接続してください。
またコンセントは、プラグ抜け防止用のプラグ抜止めコンセントを推奨します。

●電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込んでください。接触が悪いと発熱し、火災や火傷の原因となります。

●アース（接地）を確実に行ってください。アース（接地）が不完全な場合は、漏電のとき感電の原因となります。

●３Ｐ－２Ｐ変換プラグを使用しないでください。接触が悪いと発熱し、火災や火傷の原因となり、またアース（接地）が不完全な場合は、感電の原因となります。

●本機は屋内用機械です。屋外や以下の場所には絶対に設置しないでください。
故障・事故の原因となります。

- 雨漏りのする場所
- 湿気の多い場所
- 空調機器の近く等の温度差のはげしい場所
- ほこりの多い場所
- 直射日光の当る場所
- 危険物の近く
- 斜面および不安定な床面
- 消防設備の近く
- 振動のはげしい場所

●本機を設置の際は、必ず本機の要求する耐荷重を満足する床面等に設置してください。守らない場合、ケガや事故の原因となります。

●筐体設置の際は、必ずアジャスターで固定してください。固定しない場合ケガや事故の原因となります。

●本機の周辺には、次の様なものを置かないでください。水がこぼれたり、落下したりして、感電事故の原因となります。

- 花瓶、植物鉢、コップ、化粧品、薬品や水等の入った容器

安全上の注意

設置するとき

⚠警告

●本機の通風口の近くにものを置いたり、ふさがないでください。本機内部が高温となり火災・故障の原因となります。
●テーブルタップなどによる３Ｐプラグ付き電源ケーブルの延長や、タコ足配線をしないでください。接触が悪いと発熱し、火災や火傷の原因となります。
●分電盤の配線用しゃ断器の容量を超えないようにしてください。１回路に複数の電気製品を接続した場合、配線用しゃ断器の容量を超えて電源のしゃ断、発熱、火災、火傷の原因となります。
●電源コードを傷つけたり、加工したり、重いものをのせたり、また熱器具に近づけないでください。コードが破損し、火災・感電事故の原因となります。

設置するとき

⚠注意

●電源コードは、人が踏んだり蹴ったりするような通路には出さないでください。電源コードに引っかかって転倒し、ケガをする恐れがあります。
●安全に組立作業ができるスペースを確保してください。事故やケガの原因となります。
●視点の高さよりも高い場所の作業をする場合は踏み台等を用意して作業をしてください。事故やケガの原因となります。
●筐体に登っての作業は絶対にしないでください。事故やケガの原因となります。

移動・運搬について

⚠警告

●本機をクレーンなどで吊り上げないでください。ケガや事故、故障の原因となります。
●移動する前に電源プラグを抜いてください。事故や故障を防ぐため必要です。
●移動時に電源コード、アース線を傷つけないでください。事故や故障の原因となります。

移動・運搬について

⚠注意

●アジャスターを上げて移動してください。事故やケガを防ぐため必要です。

●指示以外の場所には絶対にふれないでください。事故やケガの原因となります。

●段差がある場所では、底部か手掛け部を支持して移動するようにしてください。事故やケガを防ぐため必要です。

運営　運行者について

⚠警告

●絶対に分解、改造しないでください。火災、感電事故の原因となります。

●本機に使用する部品は、指定のもの以外は使用しないでください。事故・故障の原因となります。

●本機は日本国内でのみご使用ください。海外で使用されますと事故・故障の原因となります。

●本機に貼付されている警告ラベルは、一般のお客様からも十分読めるように場所、汚れ、照明などに注意してください。また他のゲーム機などによって隠れないようにしてください。

●警告ラベルが著しく汚れたり、破損した場合は、新しい警告ラベルと貼り替えてください。
(交換用ラベルについてはサービスセンターまでご連絡ください)

●濡れた手で差し込みプラグの抜き差しはしないでください。感電事故の原因となります。

●電源コードを傷つけたり、加工したり、無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったり、たばねたり、挟み込んだり、加熱したりしないでください。コードが破損して、火災・感電・漏電の原因となります。

●電源コードが傷んだら（芯線の露出、断線など)、サービスセンターまでご連絡ください。そのまま使用すると火災・感電・漏電の原因となります。

●設置場所への本機の固定の確認（アジャスターで筐体を固定してあること）をしてください。移動による事故の危険があります。

●発光部分や発熱部位を紙や布で覆ったり、燃えやすい物を近づけないでください。火災の原因となります。

安全上の注意

運営　運行者について

⚠注意

- 安全にプレイできるスペースの確認をしてください。事故やケガを防ぐため必要です。
- 電源の“ON”・“OFF”はメイン電源スイッチで行ってください。
- 本機を移動、転売する場合には、必ず本書を添付してください。

運営　一般客（プレイヤー・ギャラリー）について

⚠警告

- 本機の上に登る、寄りかかる、ぐらつかせる行為をさせないでください。事故やケガの原因となります。
- キャビネットの開口部、隙間に指や異物を入れさせないでください。事故やケガの原因となります。
- 本機の警告表示に反するお客様には、事故防止のために行為を停止させるようにしてください。

運営　一般客（プレイヤー・ギャラリー）について

⚠注意

- 本機の上に荷物や飲み物を置かないように指導してください。物の落下による事故やケガ、本機の破損の原因となります。
- 本機を叩く、蹴るなど乱暴な行為は直ちに止めさせてください。事故やケガ、本機の破損の原因となります。

保守について

⚠ 警告

- ●保守をする際には必ず本体の電源を切ってから行ってください。電源を切らない場合、感電事故やケガの原因となります。
- ●消耗品は規格以外のものは、絶対に使用しないでください。火災・故障の原因となります。
- ●分解・改造・変造はしないでください。火災・感電の原因となります。
- ●定期的に内部を点検し異物を取り除いてください。火災・感電の原因となります。

部品交換について

⚠ 警告

- ●部品交換をする際には必ず本体の電源を切ってから行ってください。電源を切らない場合、感電事故やケガの原因となります。
- ●機械に使用する部品は当社指定のもの以外を使用しないでください。事故・故障の原因となります。
- ●配線を傷つけないでください。コネクターの抜き差し時や配線の固定・解除時には特に気を付けて作業を行ってください。コードが破損し火災や感電事故の原因となります。
- ●高い位置で作業を行う場合は、しっかりとした踏み台を用意してから作業を行ってください。無理な姿勢での作業は事故やケガの原因となります。

部品交換について

⚠ 注意

- ●事故防止のため部品の破損や脱落があれば直ちに交換してください。交換しない場合、事故やケガの原因となります。
- ●十分な作業スペースを確保してから作業を行ってください。事故防止のため必要です。

安全上の注意

異常時の対処法

⚠警告

- 異常等の不具合が生じた場合はすぐに電源を切り、サービスセンターまでご連絡ください。故障したまま使用されますと火災や感電事故の原因となります。
- 交換部品は規格以外のものは、使用しないでください。火災・故障の原因となります。

廃棄について

⚠注意

- 本製品を破棄する時には本製品の所有者が責任をもって破棄するか、専門業者に処理の依頼をしてください。
- 出荷時の梱包材などは、地域の規則に従った方法で破棄してください。

取扱者について

部品交換、保守・点検・異常時の対処は店舗メンテナンスマン又は技術者の方が行ってください。

■店舗メンテナンスマン

店舗メンテナンスマンとは、AM機器のメンテナンスの経験を有し、AM機器の所有者及び運営者の管理のもとに、AM施設内または店舗内で、日常的にAM機器の組立設置、保守点検、ユニット及び消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人をいう。

(行動内容)

AM機器の組立設置、保守点検、調整、ユニット及び消耗部品の交換

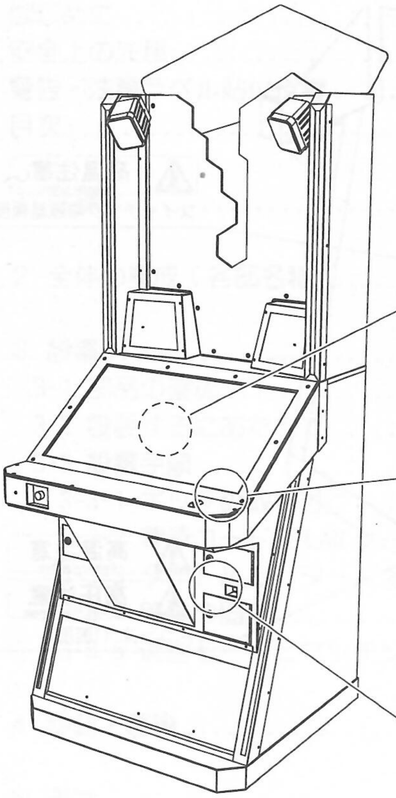
■技術者

技術者とは、AM機器製造メーカーで機器の設計・製造・検査・メンテナンス・サービスに携わる人、並びに工業高等学校卒業と同等の電気・電子・機械工学に関する専門的知識を持ち、日常的にAM機器の保守管理・修理に携わる人をいう。

(行動内容)

AM機器の組立設置、電気、電子部品、及び機構部品の修理及び調整

筐体外部 前面



⚠ 高圧注意

高電圧部品があります。内部の部品にはふれないでください。
感電やケガをする恐れがあります。

タッチパネル液晶モニター裏面（1箇所）

⚠ 注意

お客様またはお子様が過去、光の刺激やテレビゲームなどにより、けいれんや意識を失うなどの症状を起こした、もしくはその恐れのある場合は機器のご利用にあたって十分ご注意ください。
ゲーム中に気分が悪くなった場合には、すぐにゲームを中断し休憩をおとりください。

タッチパネル液晶モニター下部（1箇所）

⚠ 注意

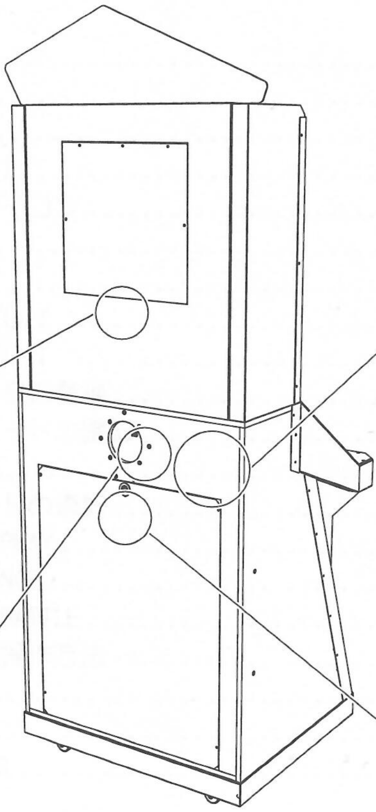
あなのおくまでゆびをいれないでください。

保護者の方へ

お子さまがコイン返却口の奥まで指を入れないようご注意ください。

返却口（1箇所）

筐体外部 背面



⚠ 警告



転倒の危険がありますので、筐体の移動には十分注意してください。

筐体背面中央（1箇所）

⚠ 注意

ファンの排気口をふさいだまま使用しないでください。
筐体内部の温度が上昇し故障の原因となります。

ファン周辺部（1箇所）

⚠ 警告

本機を湿気やほこりの多い場所に置かないでください。
本機を分解、又は改造しないでください。なお、故障の際は下記サービスセンターまで連絡してください。
（サービスセンター） 〒518-1155 三重県伊賀市治田 3902
TEL.(0595) 20-2033 FAX (0595) 20-2039

屋内用

●本機は日本国内において使用する事を目的に製造されています。
●本機は商工業地域専用で、住宅地域又はその隣接した地域で使用すると、ラジオ・テレビジョン受信機等に受信障害を与える恐れがあります。

筐体背面右側（1箇所）

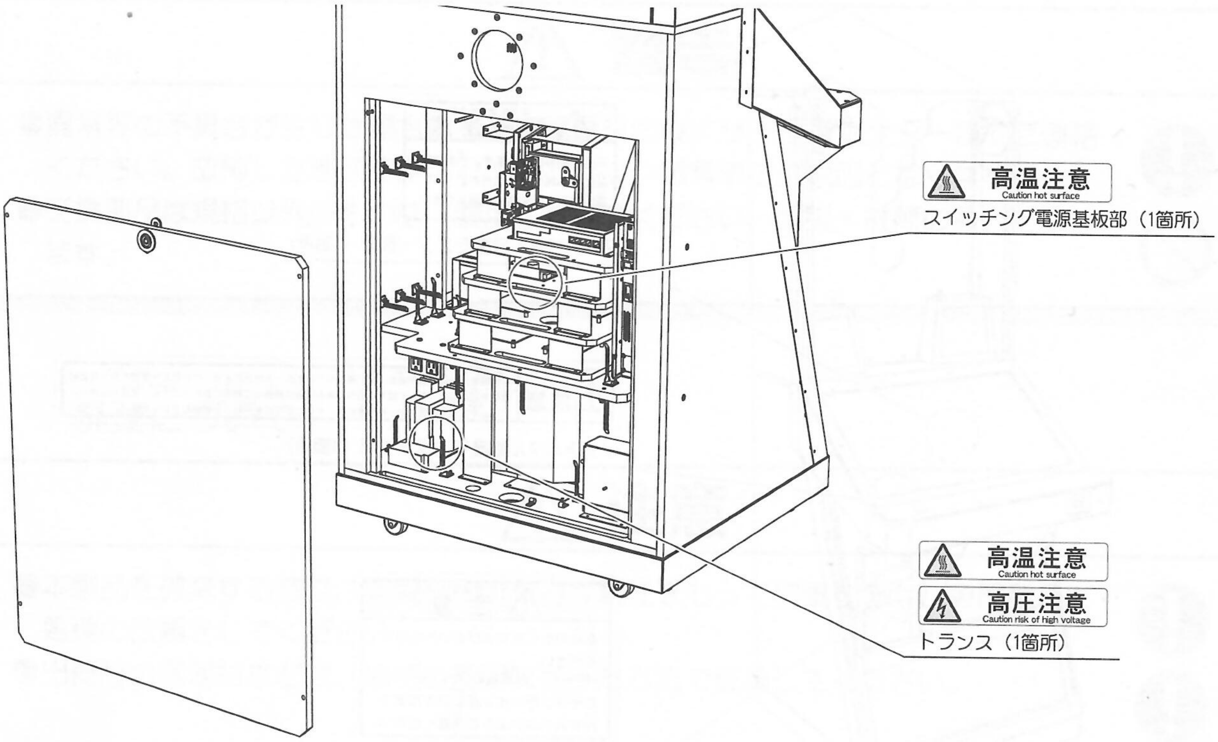
⚠ 警告

保守点検時は、必ず電源を切って作業をしてください。
ケガや感電の危険があります。

バックドア（1箇所）

警告・注意ラベル貼付位置

筐体内部



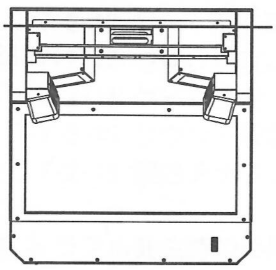
目次

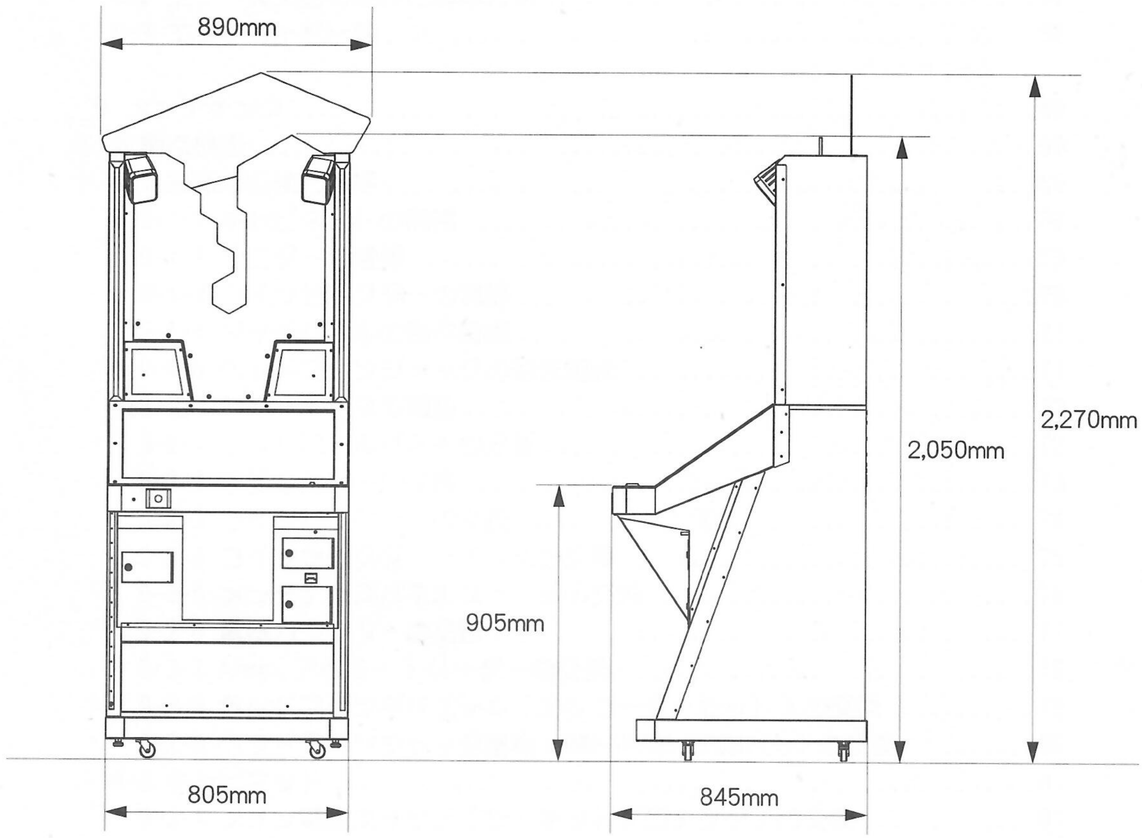
目次

1 仕様

● 名称　crossbeats REV.（クロスビーツ レヴ）
● 定格電源　AC100V ± 10%（50/60Hz）
● 定格消費電力　290W
● 最大消費電流　3.5A
● 総金庫容量　約 1,000 枚（100 円硬貨）
● 筐体サイズ　横幅（W）805mm × 奥行（D）845mm × 高さ（H）2,050mm <ポップ無>
横幅（W）890mm × 奥行（D）845mm × 高さ（H）2,270mm <ポップ有>
● 重量　約 195kg

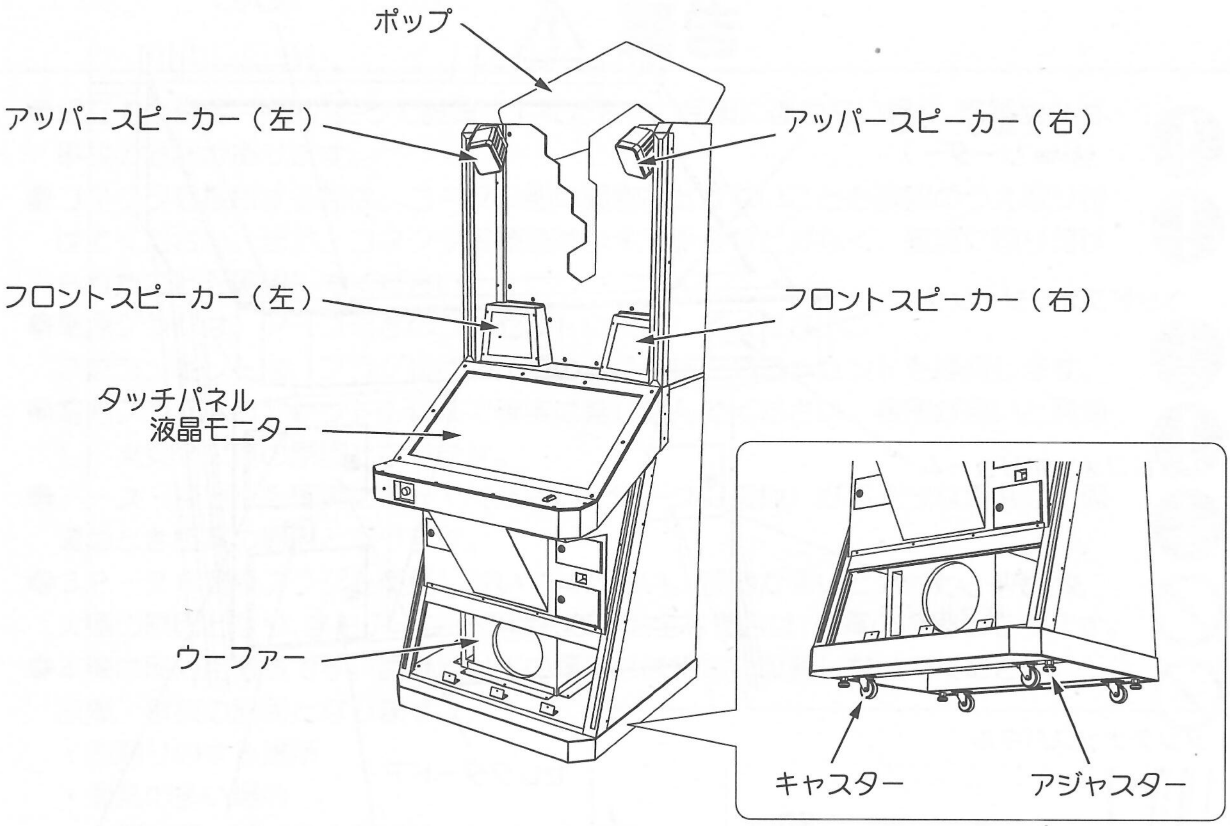
■三面図



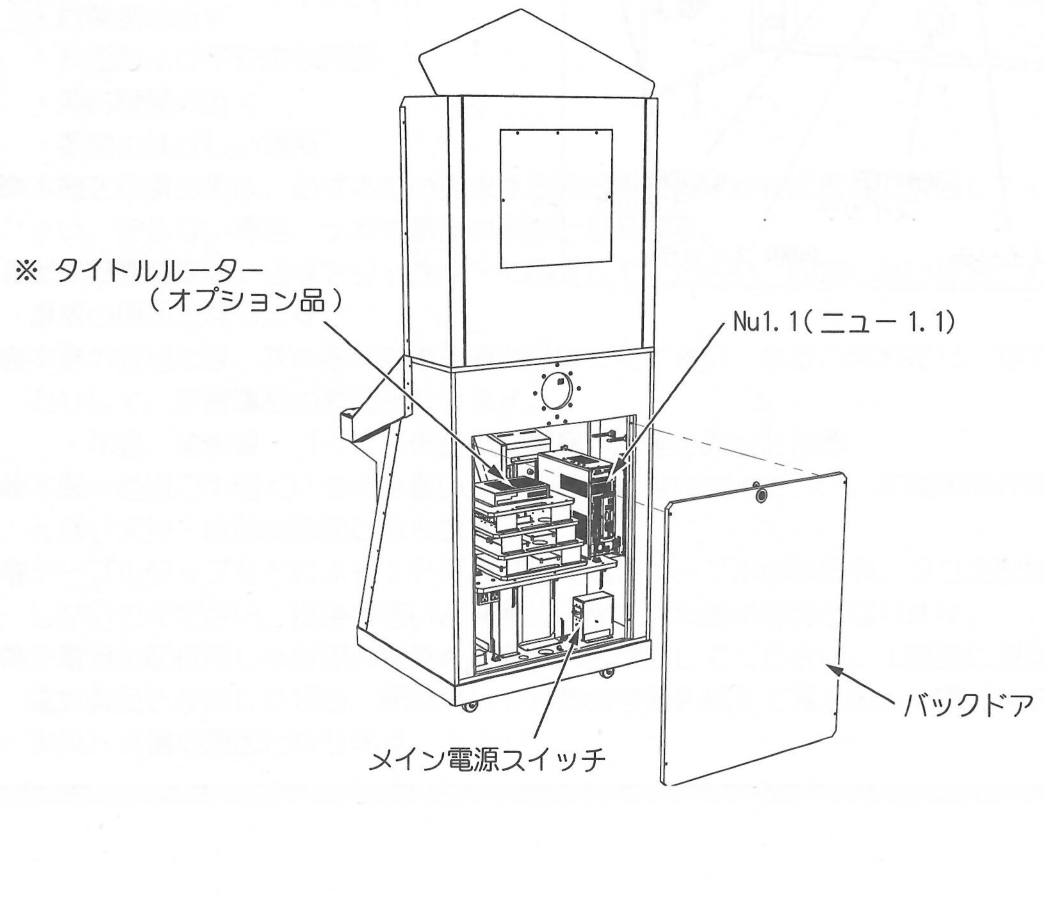


※仕様の一部を改良のため予告なく変更することがありますので、あらかじめご了承ください。

筐体前面

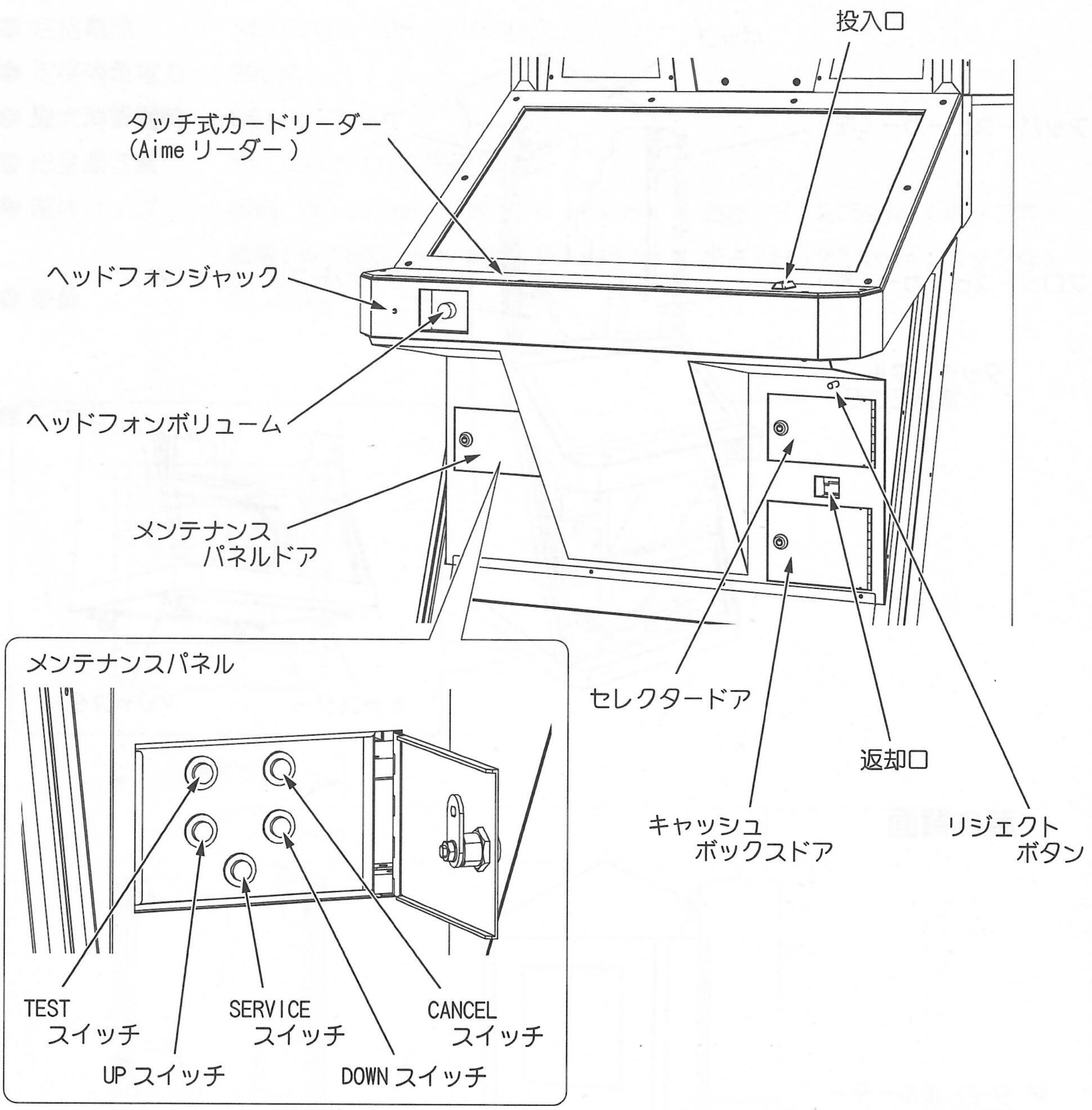

ポップ
アッパースピーカー（左）
アッパースピーカー（右）
フロントスピーカー（左）
フロントスピーカー（右）
タッチパネル
液晶モニター
ウーファー
キャスター
アジャスター

筐体背面


※ タイトルルーター
（オプション品）
Nu1.1（ニュー 1.1）
バックドア
メイン電源スイッチ

2 全体の構成（各部名称）

コントロールパネル周辺



安全上の注意

⚠警告

●組立ての説明、手順に従って設置してください。手順に従わない場合、感電やケガ、事故の危険があります。
●コネクタを接続する際は、コネクタ部に異物などがないことを確認のうえ取り付けてください。また、コネクタ接続後はウキや歪みなどがなく、確実に取り付けられたことを確認してください。
●電源プラグは、アース付きのコンセントに接続してください。
またコンセントは、プラグ抜け防止用のプラグ抜止めコンセントを推奨します。
●電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込んでください。接触が悪いと発熱し、火災や火傷の原因となります。
●アース（接地）を確実に行ってください。アース（接地）が不完全な場合は、漏電のとき感電の原因となります。
●３Ｐ－２Ｐ変換プラグを使用しないでください。接触が悪いと発熱し、火災や火傷の原因となり、またアース（接地）が不完全な場合は、感電の原因となります。
●本機は屋内用機械です。屋外や以下の場所には絶対に設置しないでください。
故障・事故の原因となります。
・雨漏りのする場所
・湿気の多い場所
・空調機器の近く等の温度差のはげしい場所
・ほこりの多い場所
・直射日光の当る場所
・危険物の近く
・斜面および不安定な床面
・消防設備の近く
・振動のはげしい場所
●本機を設置の際は、必ず本機の要求する耐荷重を満足する床面等に設置してください。守らない場合、ケガや事故の原因となります。
●筐体設置の際は、必ずアジャスターで固定してください。固定しない場合ケガや事故の原因となります。
●本機の周辺には、次の様なものを置かないでください。水がこぼれたり、落下したりして、感電事故の原因となります。
・花瓶、植物鉢、コップ、化粧品、薬品や水等の入った容器
●本機の通風口の近くにものを置いたり、ふさがないでください。本機内部が高温となり火災・故障の原因となります。
●テーブルタップなどによる３Ｐプラグ付き電源ケーブルの延長や、タコ足配線をしないでください。接触が悪いと発熱し、火災や火傷の原因となります。
●分電盤の配線用しゃ断器の容量を超えないようにしてください。１回路に複数の電気製品を接続した場合、配線用しゃ断器の容量を超えて電源のしゃ断、発熱、火災、火傷の原因となります。

⚠ 警告

●電源コードを傷つけたり、加工したり、重いものをのせたり、また熱器具に近づけないでください。コードが破損し、火災・感電事故の原因となります。

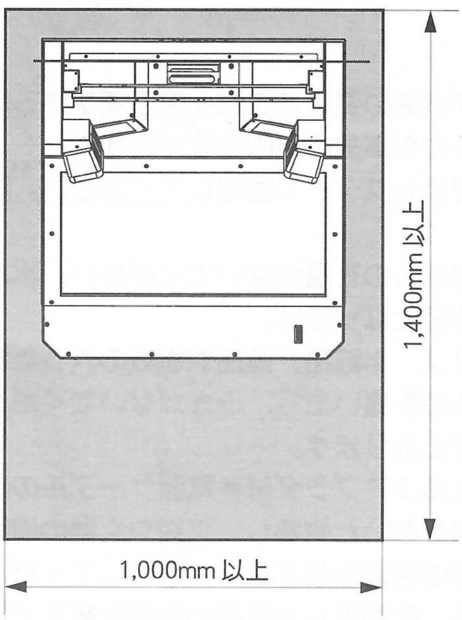
⚠ 注意

●電源コードは、人が踏んだり蹴ったりするような通路には出さないでください。電源コードに引っかかって転倒し、ケガをする恐れがあります。
●安全に組立作業ができるスペースを確保してください。事故やケガの原因となります。
●視点の高さよりも高い場所の作業をする場合は踏み台等を用意して作業をしてください。事故やケガの原因となります。
●筐体に登っての作業は絶対にしないでください。事故やケガの原因となります。

設置場所への考慮

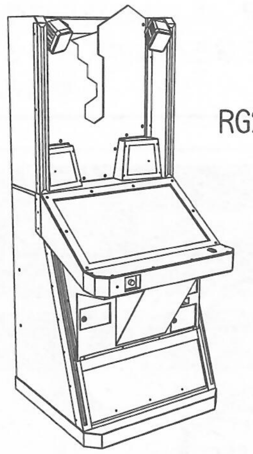
⚠ 注意

●営業時に必要な面積は以下の通りです。
幅 1,000mm 以上×奥行 1,400mm 以上

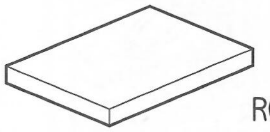


3-1 部品の確認

設置前に以下の部品が揃っていることをご確認ください。

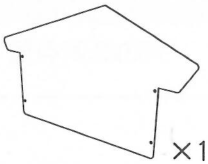


RG2 キャビネット
×1



RG2 箱A
×1

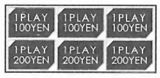
RG2 キャビネット および RG2 箱A 内容物



×1
ポップ



×1
LANケーブル(5m)



×1
RG2コインステッカー



×4
トラスネジ
(M4×8, 黒)



×1
取扱説明書(本書)



×1
Nu1.1サービスマニュアル

※ RG2 キャビネットの
返却口に入っています。

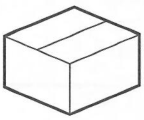


2本セット
×1
筐体カギ



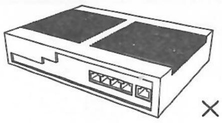
2本セット
×1
金庫カギ

タイトルルーター（オプション品）をご購入のお客様は、以下の部品が揃っている事も合わせてご確認ください。

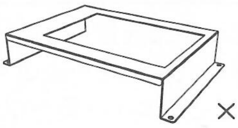


ルーターボックス
×1

ルーターボックス 内容物



×1
タイトルルーター



×1
ルーターブラケット



×4
3点セムスネジ
(M4×14, 銀)



×1
LANケーブル(30m)

※ 本機を複数台接続する際には、タイトルルーターが必要になります。

3-2 設置するにあたって

視点の高さよりも高い場所の作業をする場合は、しっかりとした踏み台等を用意して、安全に作業を行ってください。

設置に必要な工具

設置時は以下の工具を準備してください。



プラス
ドライバー（2番）



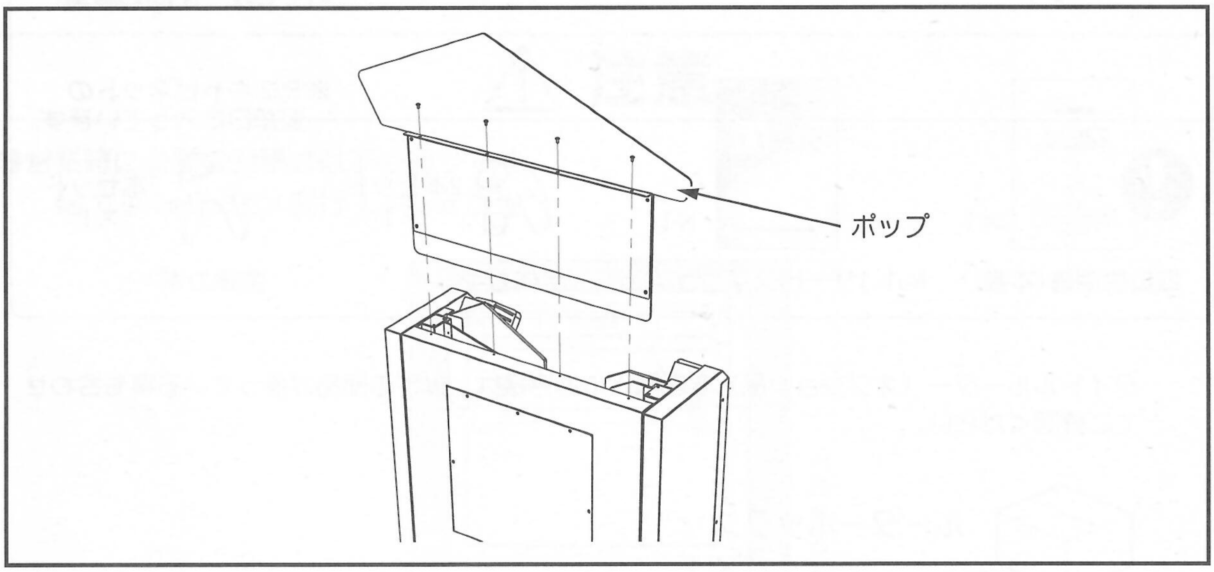
モンキーレンチ
（アジャスター
固定時に使用）

3-3 設置手順

3-3-1 ポップの取り付け

筐体上部にポップを取り付けます。

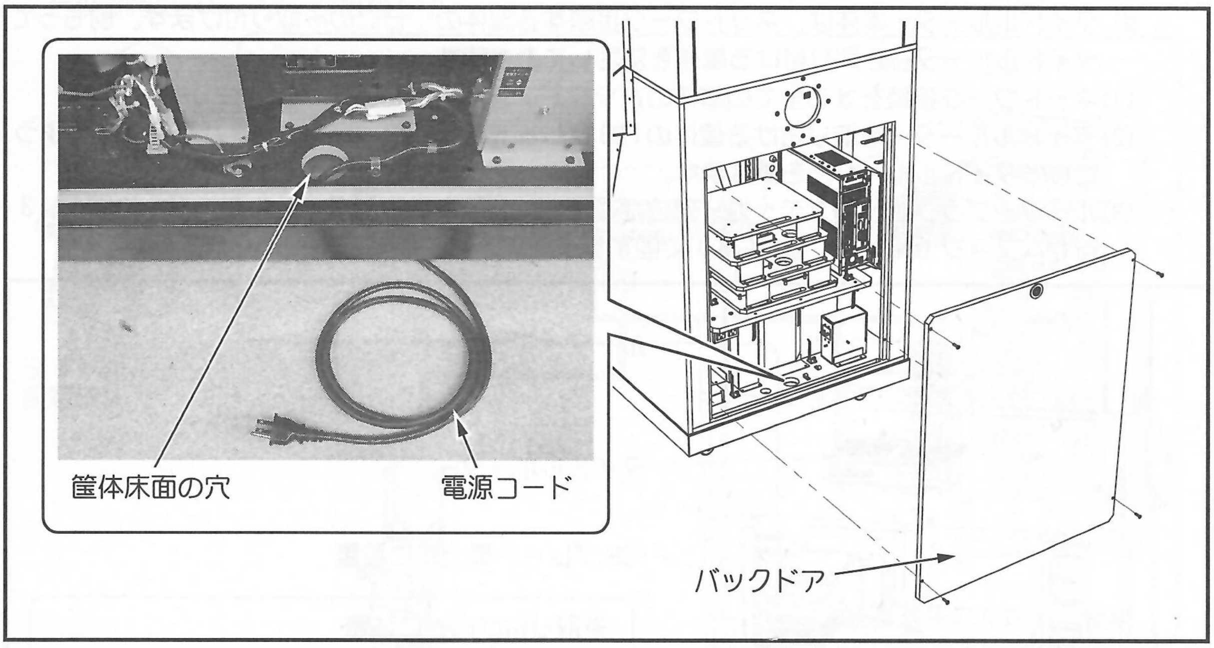
ポップを筐体上部より差し込み、トラスネジ（M4 × 8，黒，4本）で固定します。



3-3-2 電源コードと LAN ケーブルの接続

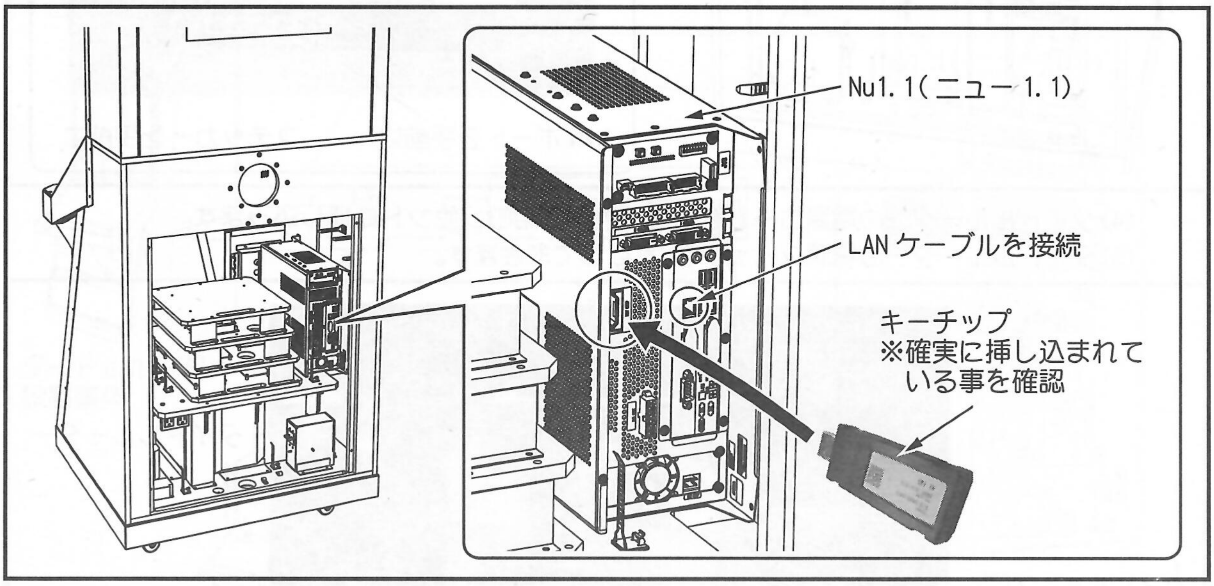
電源コードと LAN ケーブルの接続を行います。

(1)トラスネジ (M4 × 16, 黒, 4 本) を外し、バックドア鍵を開けてバックドアを一旦外します。
(2)バックドア内にある電源コードを筐体床面の穴を通して床下に引き出し、コンセントに挿し込みます。



(3)手順 (2) で電源コードを通した筐体床面の穴から、付属の LAN ケーブル (5m) の片方を引き込みます。Nu1.1(ニュー 1.1) にある LAN コネクタに接続し、LAN ケーブルのもう一方を店舗内の外部ネットワーク機器 (ALL.Net) に接続します。

※ Nu1.1(ニュー 1.1) にキーチップがしっかりと取り付けられている事を確認します。



(4)手順 (1) で外したバックドアを元に戻します。

※ オプション品のタイトルルーターを介して外部ネットワーク機器 (ALL.Net) に接続する場合は、[3-3-3 タイトルルーター (オプション品) の取り付け] を参照して作業を行ってください。

3-3-3 タイトルルーター（オプション品）の取り付け

オプション品のタイトルルーターを介して外部ネットワーク機器（ALL.Net）に接続する場合は以下の手順で行ってください。

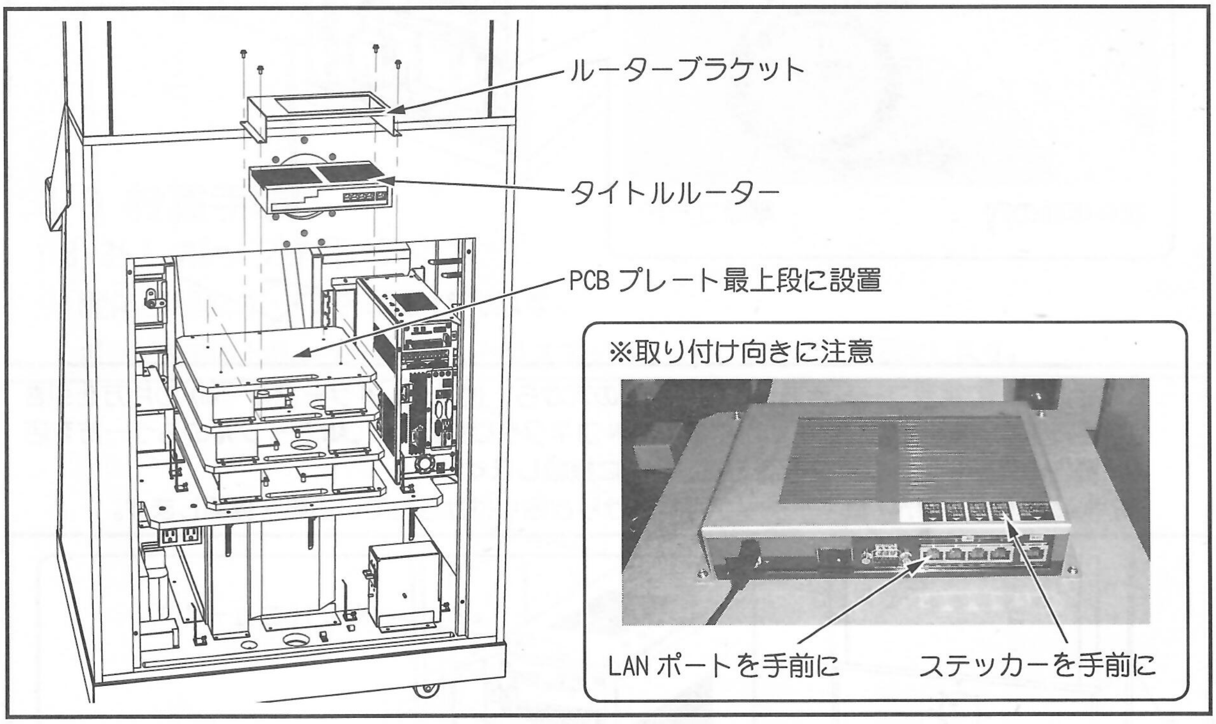
※ タイトルルーターには各ゲームタイトル固有の情報が記録されています。対象となるゲームタイトル専用のタイトルルーターをご使用ください。

※ タイトルルーター本体は、ネットワーク接続する筐体の 1 台にのみ取り付けます。前もってタイトルルーターを取り付ける筐体を決定しておきます。

(1) ネットワーク接続をする全ての筐体のバックドアを一旦外します。

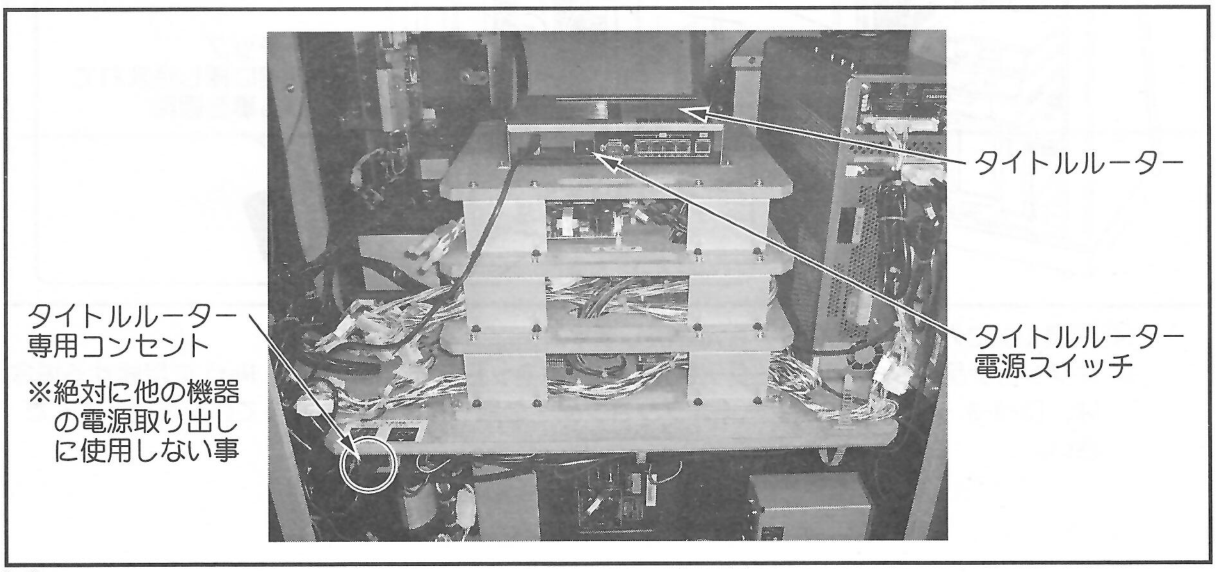
(2) タイトルルーターを取り付ける筐体の PCB プレート最上段に、LAN ポートが手前に向くようにしてタイトルルーターを置きます。

(3) ルーターブラケットのステッカー部位が手前にくる向きにしてタイトルルーターに被せ、3 点セムスネジ（M4 × 14, 銀, 4 本）で固定します。



(4) タイトルルーターの電源コードを、筐体内の専用コンセントに挿し込みます。

(5) タイトルルーターの電源スイッチを ON にしておきます。

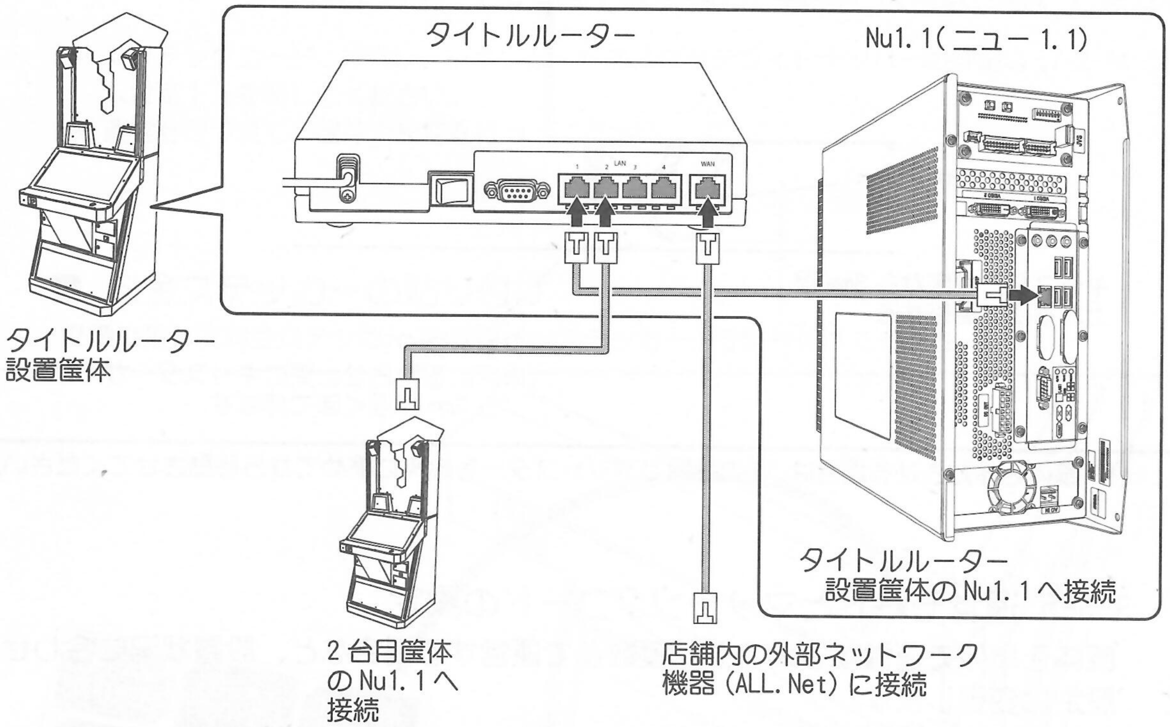


(6)下の接続方法を参照しながら、ネットワークの接続を行います。

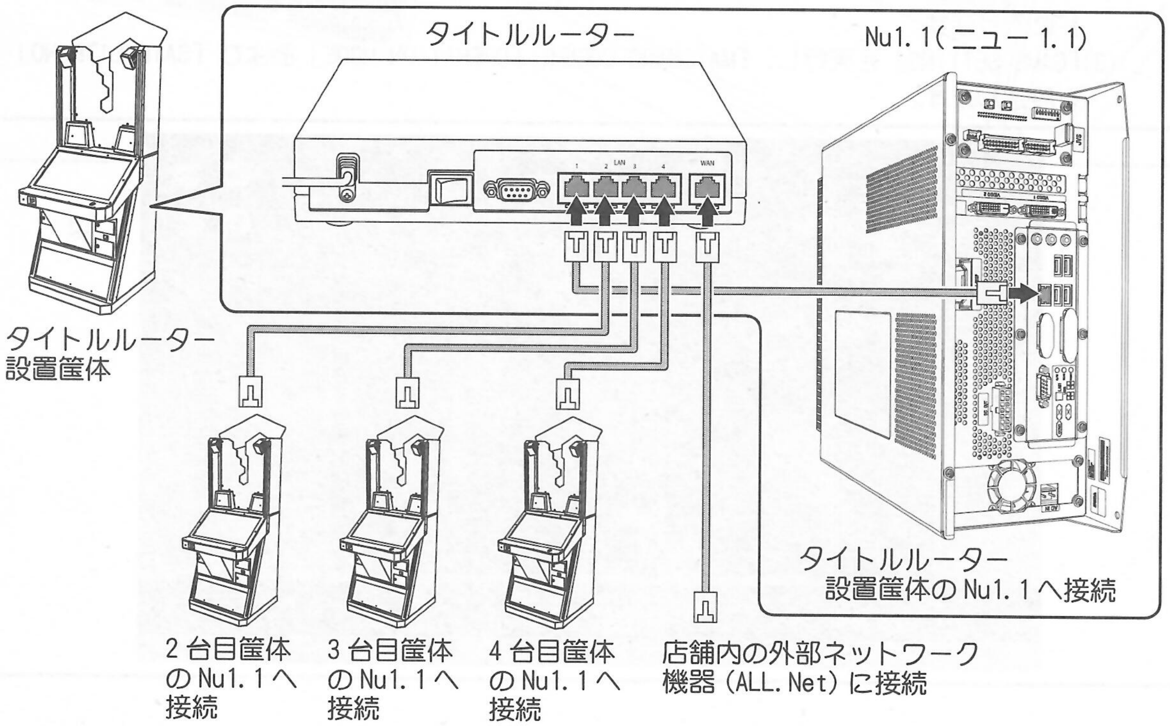
※ タイトルルーターと店舗内の外部ネットワーク機器（ALL.Net）の接続には、タイトルルーターに付属のLANケーブル（30m）を使用してください。

※ タイトルルーターとNu1.1(ニュー 1.1）の接続には、各筐体に付属のLANケーブル（5m）を使用してください。

2台設置時のネットワーク接続方法



4台設置時のネットワーク接続方法

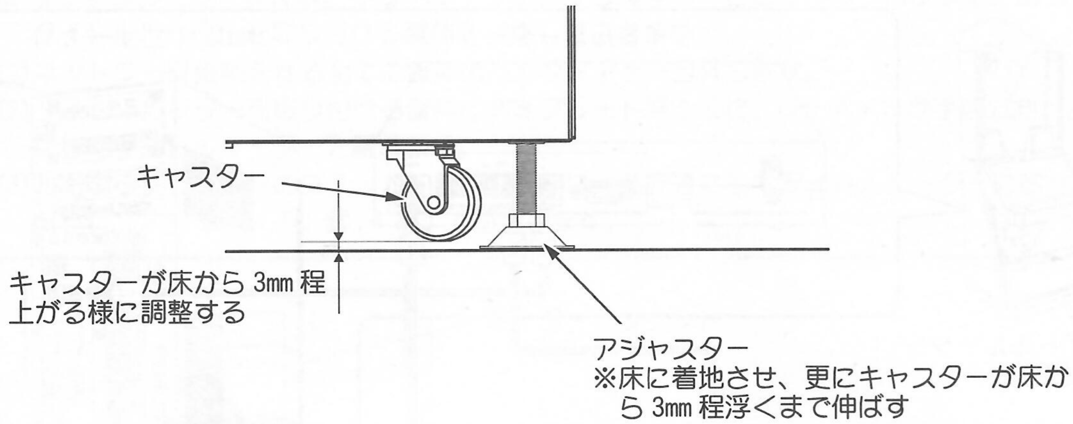


(7)手順（1）で外したバックドアを元に戻します。

3-3-4 筐体の固定

筐体をアジャスターで固定します。

筐体の周囲にあるアジャスターを全て着地させます。そこから更にアジャスターを伸ばし、キャスターと床面との隙間を 3mm 程度空けて筐体が水平になる位置に調整します。



※ 筐体を移動させる場合は、逆の手順でアジャスターを確実に縮めてから移動させてください。

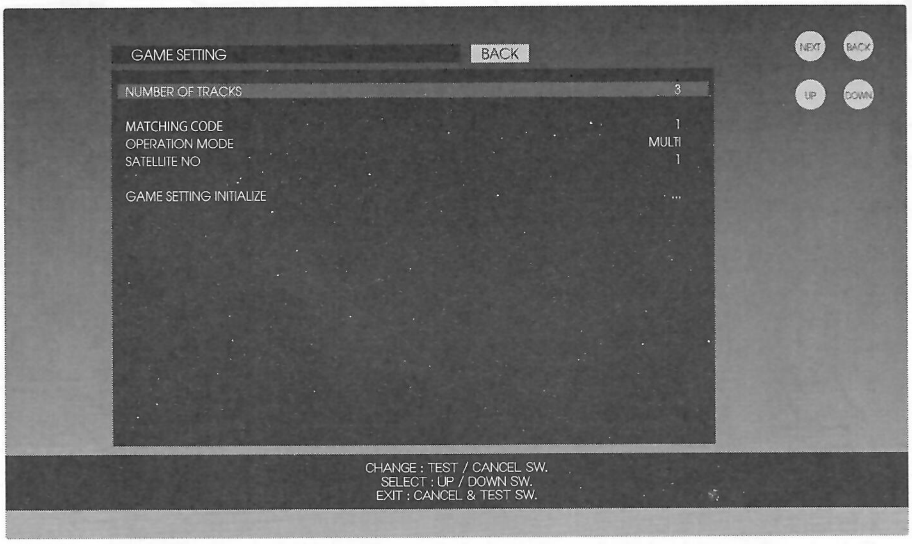
3-3-5 運営モードとマッチングコードの設定

筐体を単体で運営する場合や、複数台で運営する場合など、設置状況に合わせた設定に変更します。

(1) メイン電源スイッチを "ON" にして本機を起動させます。

(2) メンテナンスパネルドアを開け、メンテナンスパネルの "TEST スイッチ" を押してテストモードに入ります。

(3)「GAME SETTING」を実行し、「MATCHING CODE」、「OPERATION MODE」および「SATELLITE NO」を設定します。



MATCHING CODE： 筐体のグループ番号を設定。
（同じグループ番号内でのみマッチングを行います）

OPERATION MODE： 筐体単体で運営時はSINGLE、複数筐体での運営時はMULTIに設定。

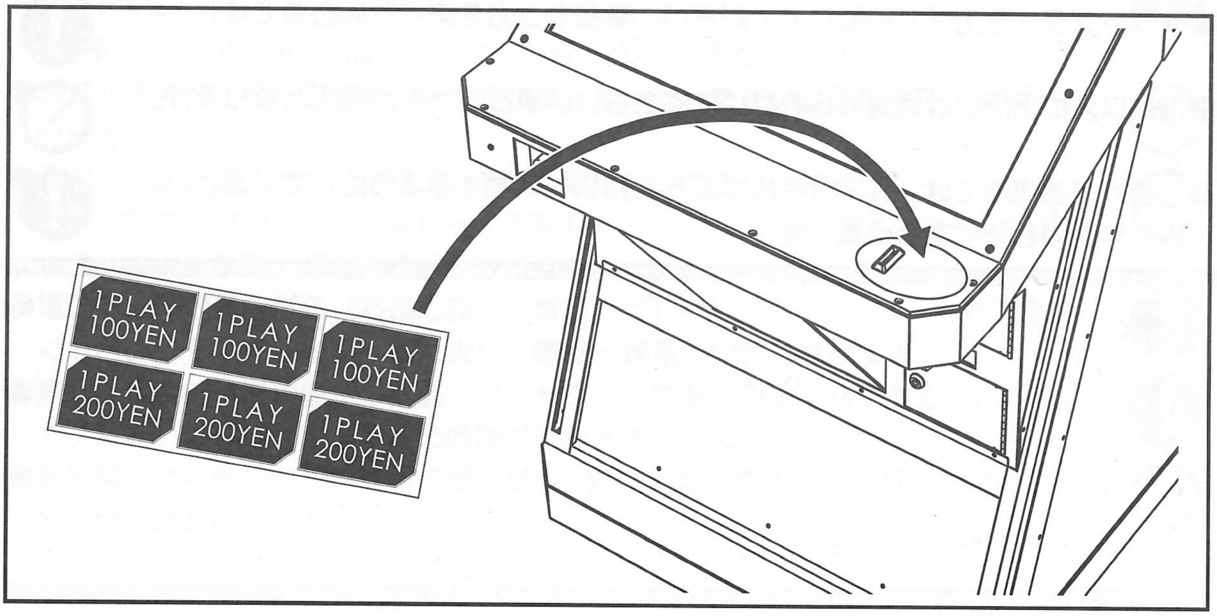
SATELLITE NO： 筐体のサテライト番号を設定。
（同じグループ番号内では重複した番号にならない様にします）

※ マッチングコード、オペレーションモードおよびサテライトナンバーの詳細は［7-2-14 ゲーム設定］を参照してください。

※ 運営を行う全ての筐体で設定を行ってください。

■ 料金ステッカーの貼り付け

必要に応じて料金ステッカー（RG2 コインステッカー）を貼り付けてください。



以上で筐体の組立は完了です。

4 移動・運搬

安全上の注意

⚠ 警告

- 本機をクレーンなどで吊り上げないでください。ケガや事故、故障の原因となります。
- 移動する前に電源プラグを抜いてください。事故や故障を防ぐため必要です。
- 移動時に電源コード、アース線を傷つけないでください。事故や故障の原因となります。

⚠ 注意

- アジャスターを上げて移動してください。事故やケガを防ぐため必要です。
- 指示以外の場所には絶対にふれないでください。事故やケガの原因となります。
- 段差がある場所では、底部か手掛け部を支持して移動するようにしてください。事故やケガを防ぐため必要です。

安全上の注意　運行者について

⚠警告

- ●絶対に分解、改造しないでください。火災、感電事故の原因となります。
- ●本機に使用する部品は、指定のもの以外は使用しないでください。事故・故障の原因となります。
- ●本機は日本国内でのみご使用ください。海外で使用されますと事故・故障の原因となります。
- ●本機に貼付されている警告ラベルは、一般のお客様からも十分読めるように場所、汚れ、照明などに注意してください。また他のゲーム機などによって隠れないようにしてください。
- ●警告ラベルが著しく汚れたり、破損した場合は、新しい警告ラベルと貼り替えてください。
（交換用ラベルについてはサービスセンターまでご連絡ください）
- ●濡れた手で差し込みプラグの抜き差しはしないでください。感電事故の原因となります。
- ●電源コードを傷つけたり、加工したり、無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったり、たばねたり、挟み込んだり、加熱したりしないでください。コードが破損して、火災・感電・漏電の原因となります。
- ●電源コードが傷んだら（芯線の露出、断線など）、サービスセンターまでご連絡ください。そのまま使用すると火災・感電・漏電の原因となります。
- ●設置場所への本機の固定の確認（アジャスターで筐体を固定してあること）をしてください。移動による事故の危険があります。
- ●発光部分や発熱部位を紙や布で覆ったり、燃えやすい物を近づけないでください。火災の原因となります。

⚠注意

- ●安全にプレイできるスペースの確認をしてください。事故やケガを防ぐため必要です。
- ●電源の“ON”・“OFF”はメイン電源スイッチで行ってください。
- ●本機を移動、転売する場合には、必ず本書を添付してください。

5 運営

安全上の注意　一般客（プレイヤー・ギャラリー）について

⚠警告

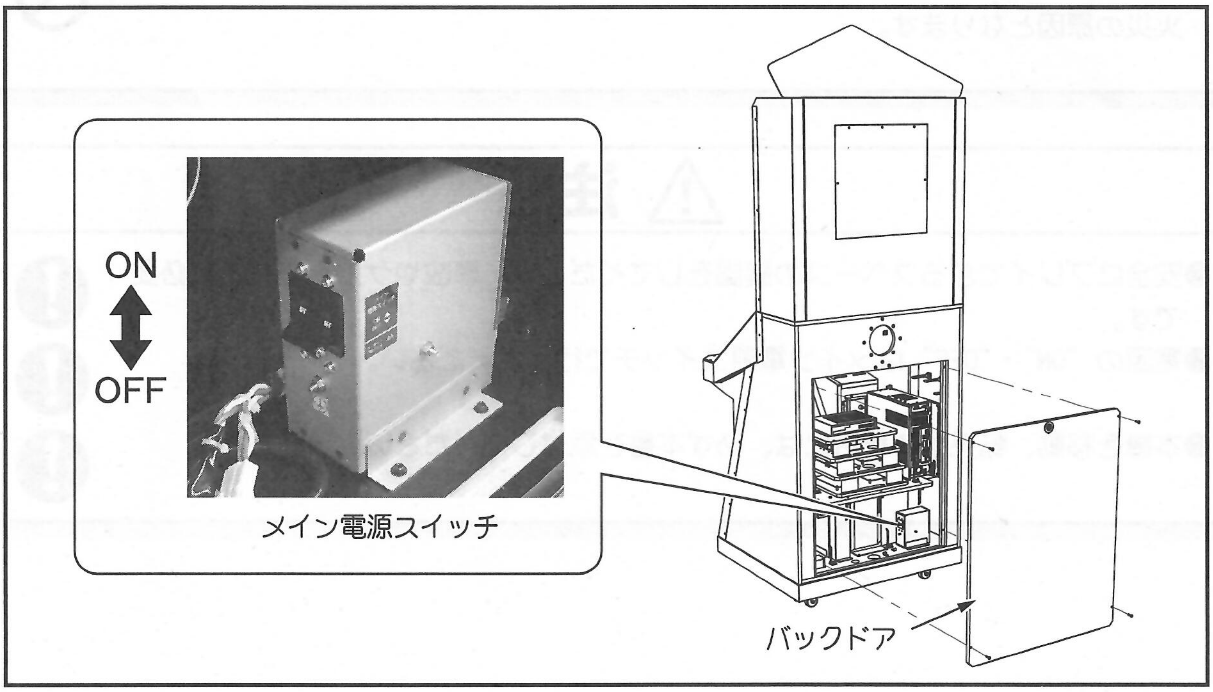
- 本機の上に登る、寄りかかる、ぐらつかせる行為をさせないでください。事故やケガの原因となります。
- キャビネットの開口部、隙間に指や異物を入れさせないでください。事故やケガの原因となります。
- 本機の警告表示に反するお客様には、事故防止のために行為を停止させるようにしてください。

⚠注意

- 本機の上に荷物や飲み物を置かないように指導してください。物の落下による事故やケガ、本機の破損の原因となります。
- 本機を叩く、蹴るなど乱暴な行為は直ちに止めさせてください。事故やケガ、本機の破損の原因となります。

5-1 電源のON・OFF

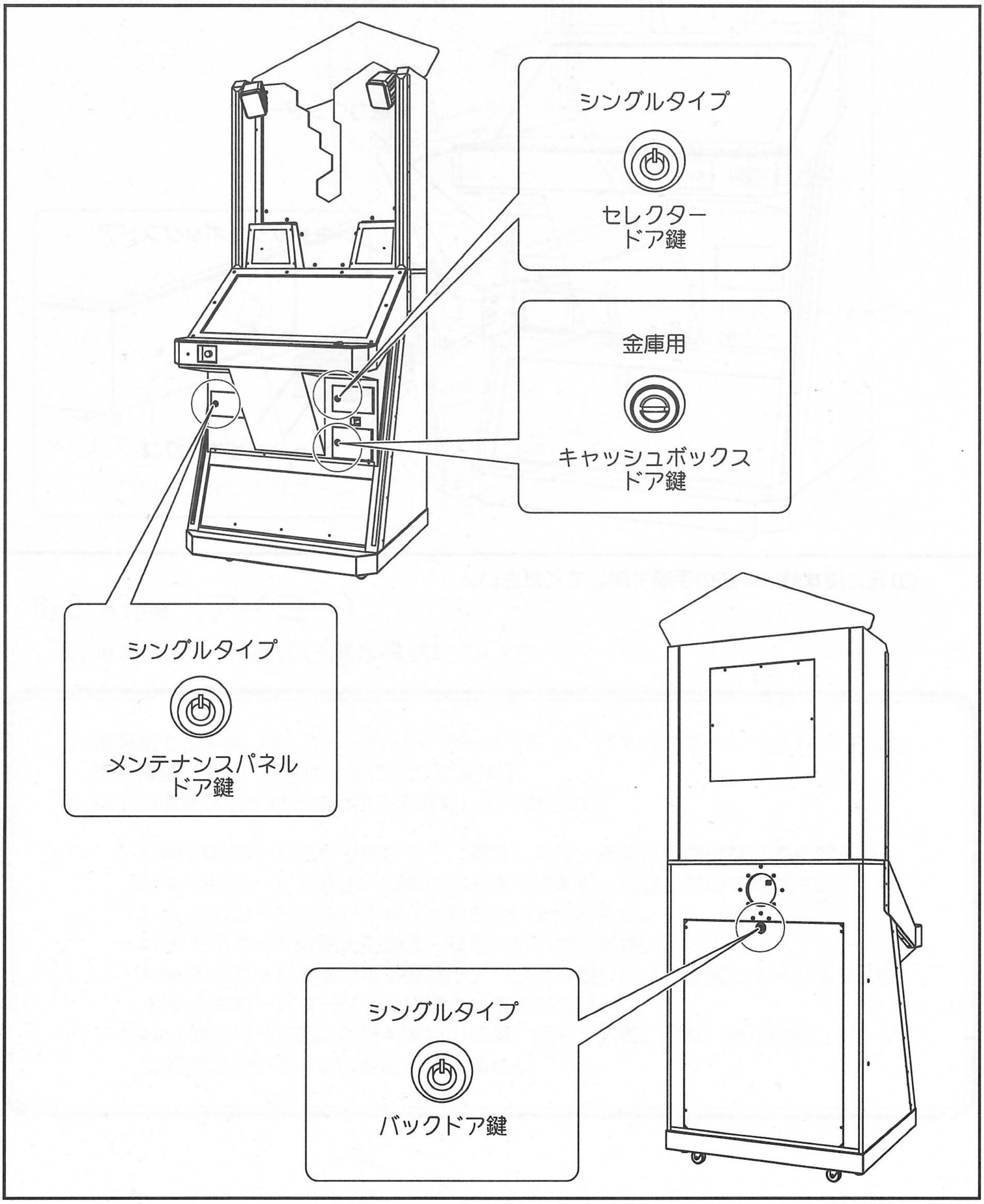
(1)筐体背面にあるバックドアを開けます。
(2)メイン電源スイッチ（サーキットプロテクタ）を"ON"または、"OFF"にしてください。
※ 故障の原因となりますので、連続で電源"ON"・"OFF"を行わないでください。
※ 電源を"ON"・"OFF"する場合は、5秒程度時間をあけてから行ってください。



5-2 鍵の位置

本機ではシングルタイプ鍵３個を使用しています。
また、これとは別に金庫用で１個の鍵を使用しています。図を参照して鍵位置の確認を行ってください。

・セレクタードア鍵１箇所・メンテナンスパネルドア鍵１箇所・バックドア鍵１箇所
・キャッシュボックスドア鍵１箇所

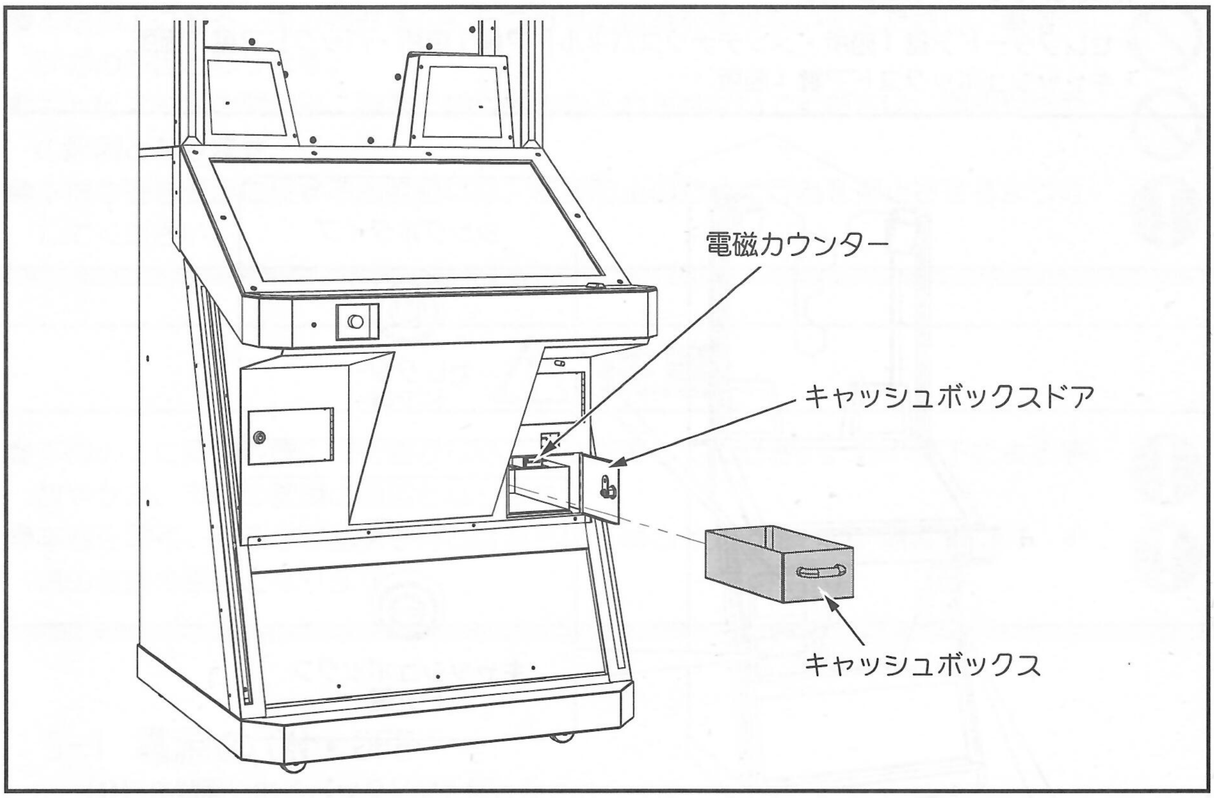


5-3 金庫の位置

(1)キャッシュボックスドアを開けます。

(2)キャッシュボックスを手前に引き出してください。

※ キャッシュボックス上側に電磁カウンターがあります。



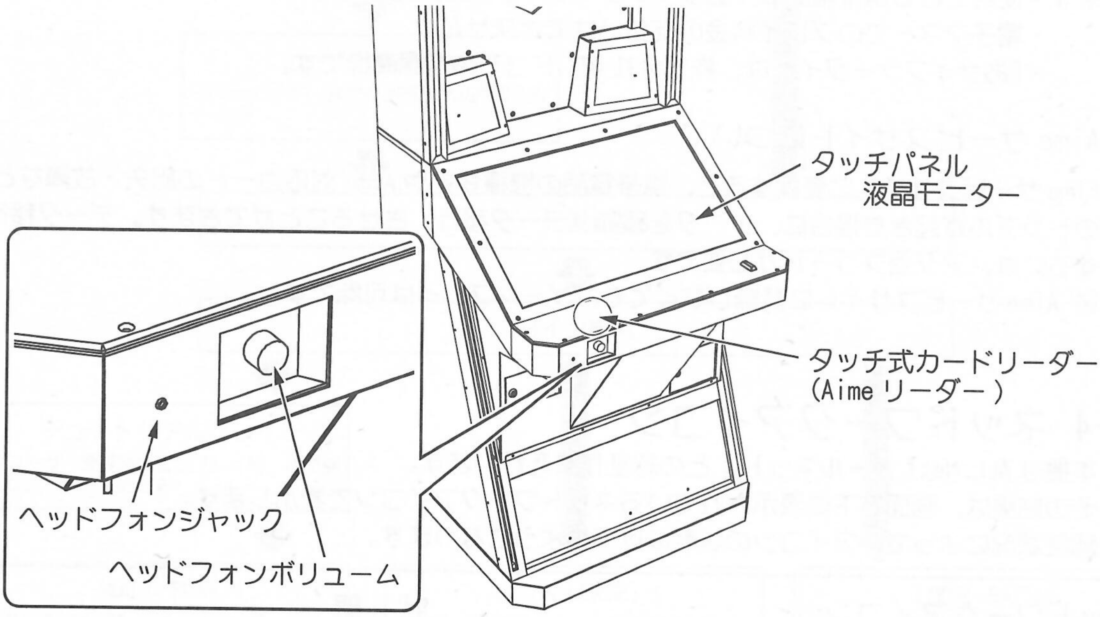
(3)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

6-1 ゲームの概要

「crossbeats REV.」は、タッチパネルを用いる音楽ゲームです。
Aime 対応カードまたは携帯電話を使用することで、高難易度や楽曲の追加、各種ユーザーデータの保存など、継続的に遊ぶことができます。

6-2 操作部の名称

ゲーム中に使用する操作部位の名称です。



6-3 Aime（アイミー）

Aime 対応カードおよび携帯電話について

本製品では Aime 対応カード< Aime カード（※ 1)、バナパスポート（※ 2）>および携帯電話（※ 3）を使用することができます。
以下の点をプレイヤーに明示して運営してください。

- Aime 対応カードを折り曲げたり、濡らしたり、磁気に近づけないでください。
- Aime 対応カードを高温、多湿になる場所で保管、放置しないでください。
- Aime 対応カードにシールなどを貼らないでください。
- Aime 対応カードは他人に譲渡、貸与しないでください。
- Aime 対応カードおよび携帯電話のデータ読み取り時は、確実にキャビネットのタッチ式カードリーダーに接触させてください。
- Aime 対応カードおよび携帯電話の破損、紛失、盗難、汚れ、不正使用、データの破損について一切の保証ができません。

【Aime（アイミー）とは】

1枚のAime対応カードまたは1個の携帯電話（※3）で「Aime」マークの付いた対応ゲーム機器を共通で遊べるサービスです。
「Aimeサービスサイト」に登録すると、Aime対応ゲームと連動した様々なサービスを受けることができます。登録は無料です。

※1「Aime」は、株式会社セガホールディングスまたはその関連会社の登録商標または商標です。
※2「バナパスポート」は、株式会社バンダイナムコエンターテインメントの商標です。
※3・使用できる携帯電話は「おサイフケータイ」対応機種となります。
・電子マネーでのプレイ料金の支払いはできません。
・「おサイフケータイ」は、株式会社NTTドコモの登録商標です。

Aimeサービスサイトについて

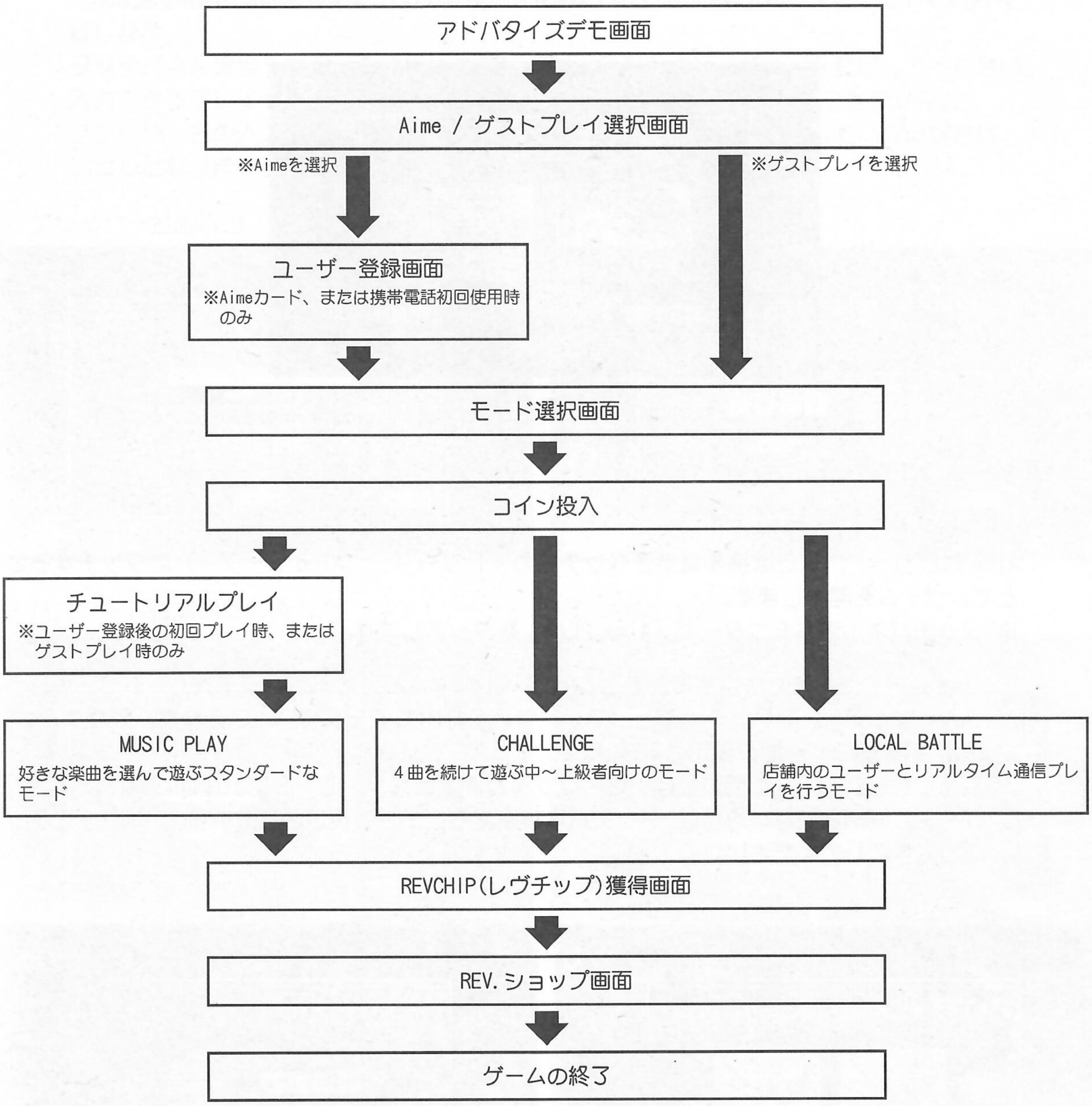
Aimeサービスサイトに登録すると、携帯電話の機種変更やAime対応カードの紛失・故障などのトラブルが起きた場合に、データを移動（データ移行）させることができます。データ移行するには、アクセスコードが必要です。
※ Aimeサービスサイトに登録しなくても、ゲームプレイは可能です。

6-4 ネットワークアイコン

本機はALL.Net(オールネット)との認証作業を行います。
その結果は、画面右下に表示されているネットワークアイコンで表示します。
認証状況によって、アイコンの状態は以下のようになります。

ネットワークアイコン	状　態
 緑色	【通常】 ・ALL.Netに接続されている状態です。 ・筐体がALL.Net認証に成功している場合に表示されます。
 黄色	【警告】 ・一部のオンラインサービスが提供可能な状態です。
 灰色	【切断】 ・ALL.Netに接続されていない状態です。 ・筐体がALL.Net認証に成功していない場合に表示されます。 ・データベースとの通信ができません。

6-5 ゲームの流れ


アドバタイズデモ画面
Aime / ゲストプレイ選択画面
※Aimeを選択
※ゲストプレイを選択
ユーザー登録画面
※Aimeカード、または携帯電話初回使用時のみ
モード選択画面
コイン投入
チュートリアルプレイ
※ユーザー登録後の初回プレイ時、またはゲストプレイ時のみ
MUSIC PLAY
好きな楽曲を選んで遊ぶスタンダードなモード
CHALLENGE
4曲を続けて遊ぶ中～上級者向けのモード
LOCAL BATTLE
店舗内のユーザーとリアルタイム通信プレイを行うモード
REVCHIP(レヴチップ)獲得画面
REV.ショップ画面
ゲームの終了

6-6 ゲームの始め方

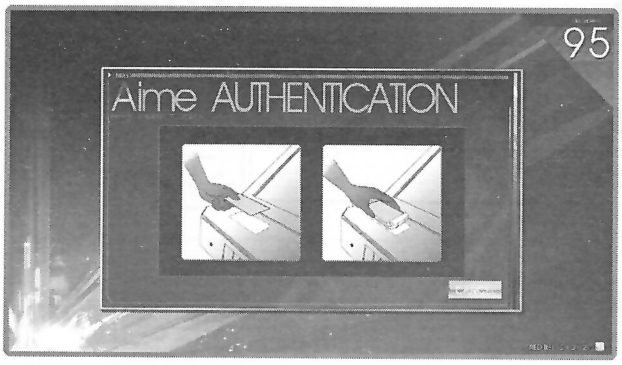
アドバタイズデモ画面中に画面をタッチすると、ゲームタイプ選択画面に遷移します。

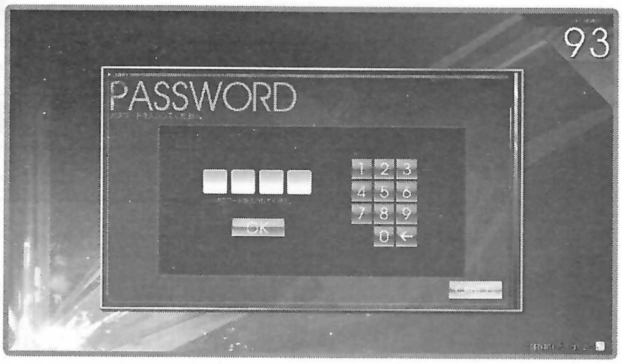


6-6-1 カードでプレイ

Aime 対応カード、または携帯電話をタッチ式カードリーダー（Aime リーダー）にタッチすることで、ゲームを開始します。
※ タッチパネル液晶モニターで「Aime PLAY」をタッチします。

Aime 対応カードまたは携帯電話をコントロールパネル部分にあるタッチ式カードリーダー（Aime リーダー）にタッチすると、ネットワーク経由でデータを読み込みます。登録済みの場合は PASSWORD 画面が表示されます。
入力したパスワードに問題が無い場合はゲーム開始となり、モード選択画面に進みます。
ゲームが開始されない場合は、タッチパネル液晶モニターに表示されている「CANCEL」をタッチして中断してください。





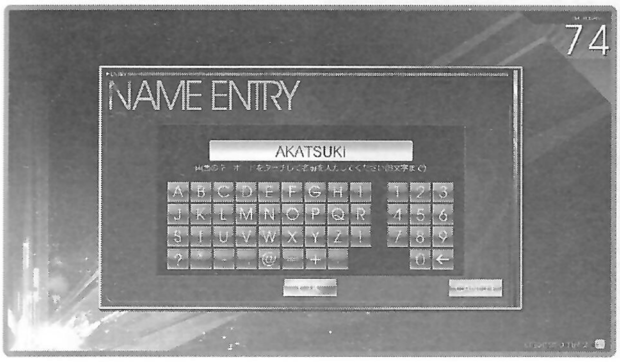
6-6-2 ゲストでプレイ

Aime 対応カード、または携帯電話を使用せずにゲームを開始します。
※ タッチパネル液晶モニターで「GUEST PLAY」をタッチします。

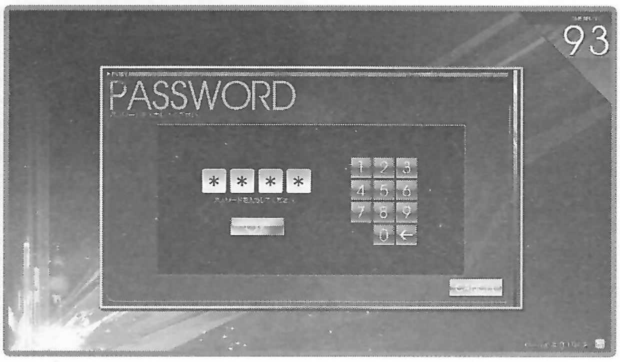
6-6-3 ゲームデータの登録

初めてAime対応カード、または携帯電話を使用してゲームを開始した際に、ゲームデータを登録します。
タッチパネル液晶モニターを使用してプレイヤー名を入力し、データを登録してください。
入力できるプレイヤー名は英数8文字以内です。（不適切な用語は入力できません。）
プレイヤー名の入力中に時間切れになった場合やプレイヤー名を入力していない場合は、キャンセルとなります。

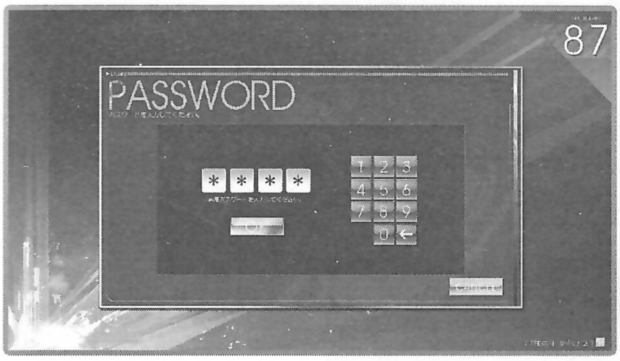
① プレイヤー名の入力



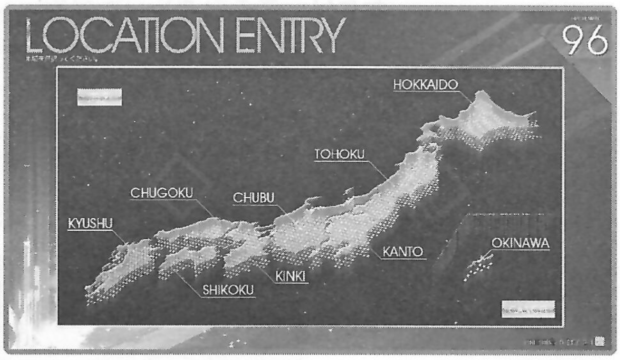
② パスワードの入力



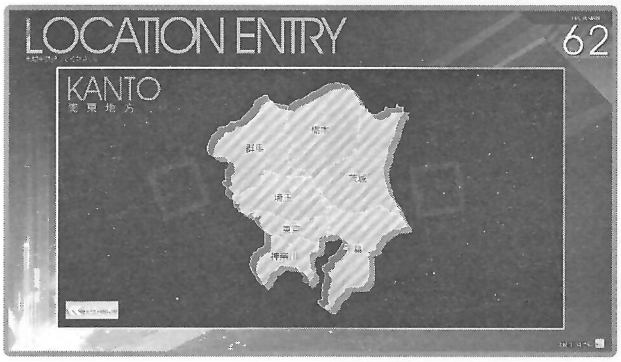
③ パスワード確認のため再入力



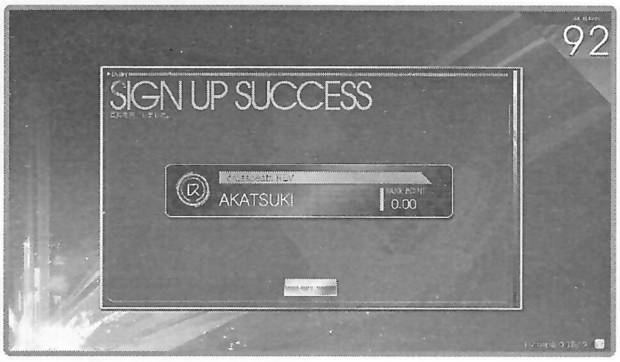
④ 地域の選択



⑤ 地域の詳細選択



⑥ ゲームデータ登録完了



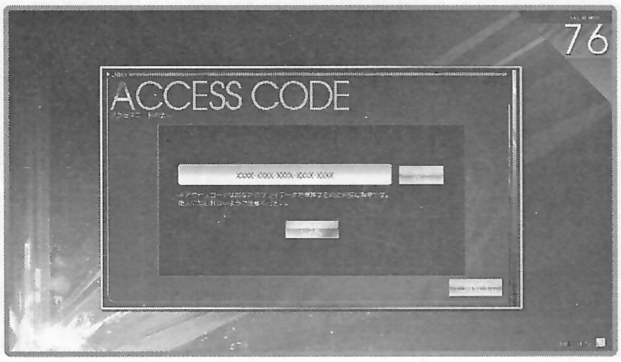
6-6-4 アクセスコードの確認

Aime 対応カード、または携帯電話のアクセスコードの確認を行います。
アクセスコードは「Aime サービスサイト」を使用する際に必要となる情報です。

※ タッチパネル液晶モニターで「アクセスコード確認」をタッチします。

※ 途中で操作を中断する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示されている「OK」または「CANCEL」をタッチしてください。

(1)Aime 対応カード、または携帯電話をコントロールパネル部分にあるタッチ式カードリーダー（Aime リーダー）にタッチすると、アクセスコードが表示されます。



(2)確認が完了したら「OK」をタッチしてください。

6-7 ゲームプレイ

6-7-1 ゲームモードの選択

ゲームを開始すると、モード選択画面に遷移します。
「MUSIC PLAY」「CHALLENGE」「LOCAL BATTLE」の３つのモードから選択します。モード選択後にコインを投入してください。
※ 既にコインを投入されている場合は、モード選択時に規定のクレジットを消費します。



MUSIC PLAY　　：好きな楽曲を選んで遊ぶスタンダードなモードです。

CHALLENGE　　：４曲を続けて遊ぶ中～上級者向けのモードです。

LOCAL BATTLE　：店舗内のユーザーとリアルタイム通信プレイを行うモードです。

6-7-1-1 MUSIC PLAY

好きな楽曲を選んで遊ぶモードです。

遊びたい楽曲を選択し、「PLAY」をタッチすると、楽曲詳細画面が開きます。

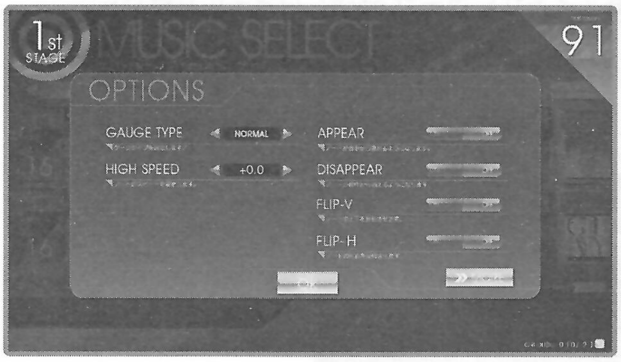


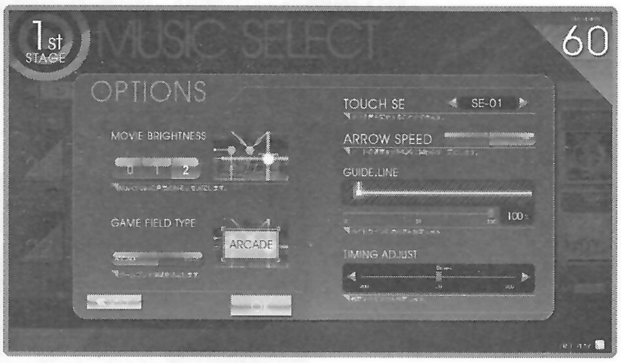
難易度とオプションを設定し、「PLAY」ボタンを押すと楽曲のプレイを開始します。



OPTIONS

ゲームプレイ時のオプションを設定します。





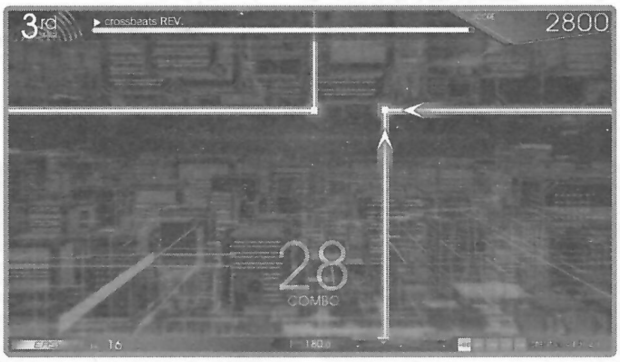
項　目	内　容
GAUGE TYPE	ゲージのタイプを設定します。
NORMAL	通常のゲージタイプです。
SURVIVAL	ミスでゲージが減少し、ゲージが無くなると強制終了となる中級者向けのゲージタイプです。
ULTIMATE	ミスで大幅にゲージが減少し、ゲージが無くなると強制終了となる上級者向けのゲージタイプです。
HIGH SPEED	ノートのスピードを変更します。
APPEAR	ノートが途中から現れるようになります。
DISAPPEAR	ノートが途中から消えるようになります。
FLIP-V	ノートの上下を反転させます。
FLIP-H	ノートの左右を反転させます。
MOVIE BRIGHTNESS	背景の明るさを設定します。
GAME FIELD TYPE	ゲームプレイ領域を変更します。
TOUCH-SE	タッチ音を変更します。
ARROW SPEED	ノートの速度を出現場所に関わらず一定にします。
GUIDE LINE	ガイドラインの透明度を設定します。
TIMING ADJUST	判定タイミングを設定します。

SORT/FILTER

曲の並び順や、表示フィルターを変更します。

項　目	内　容
SORT	曲の並び順を変更します。各ボタンをタッチすることで、指定した場所へジャンプします。
LV	楽曲レベル順に楽曲を並び替えます。
MUSIC	曲名順に楽曲を並び替えます。
ARTIST	アーティスト名順に楽曲を並び替えます。
CLEAR RATE	クリアレート順に楽曲を並び替えます。
BPM	BPM順に楽曲を並び替えます。
FILTER	曲の表示/非表示を変更します。
FULLCOMBO /NO FULLCOMBO	フルコンボ状態によって表示する楽曲を絞り込みます。
FAIL/CLEAR /SURVIVAL CLEAR /ULTIMATE CLEAR	クリア状態によって表示する楽曲を絞り込みます。

選択した楽曲をプレイします。
楽曲終了時にゲージが残っていればクリアとなります。



プレイ状況に応じてリザルトが表示されます。



規定楽曲数をプレイ後、トータルのリザルトが表示されます。



6-7-1-2 CHALLENGE

4曲を続けて遊ぶ中～上級者向けのモードです。

リストから行いたいチャレンジを選択すると、4曲を続けてプレイできます。
プレイ状況に応じて選択できるチャレンジが増えていきます。
期間限定のチャレンジが出現することもあります。





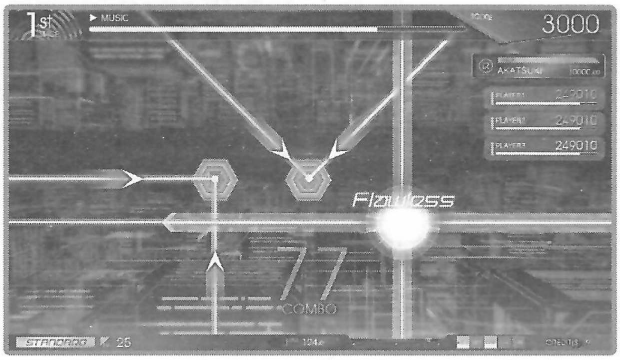
6-7-1-3 LOCAL BATTLE

店舗内のユーザーとリアルタイム通信プレイを行うモードです。

モードを選択すると、自動的に店内でマッチング相手を検索します。
マッチング相手が見つかるか、一定時間経過で楽曲選択画面に遷移します。
規定の時間を過ぎてもマッチング相手が見つからない場合、自動的にMUSIC PLAYモードに移行します。



LOCAL BATTLE でのプレイ中は、対戦相手のスコアおよびゲージが表示されるようになります。

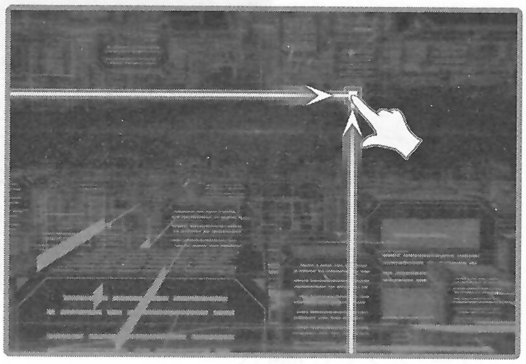


6-7-2 ゲーム中の操作方法

リズムに合わせて画面に表示される矢印（アロー）が交わるタイミングで操作を行います。
操作は「タッチ」「フリック」「ホールド」の３種類があります。
プレイ結果として、Flawless・Super・Cool・Fast/Slow・Fast2/Slow2・Fail が判定されます。
※ゲームプレイは、スコアに関係なく１曲が終わるまで遊ぶことができます。

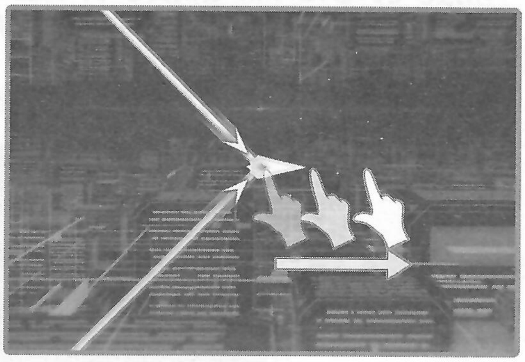
タッチ

矢印が交わるタイミングでタッチします。



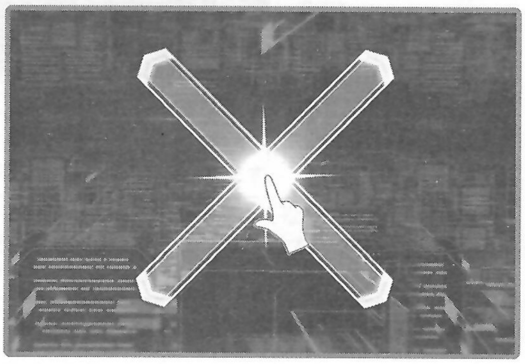
フリック

矢印が交わるタイミングで、ピンの先に向かってフリックします。



ホールド

矢印が交わるタイミングでタッチし、最後まで押し続けます。



6 遊び方

6-8 REV. SHOP

ゲーム内通貨「REVCHIP」を消費して、様々なアイテムを購入することができます。

REVCHIP（レヴチップ）の獲得

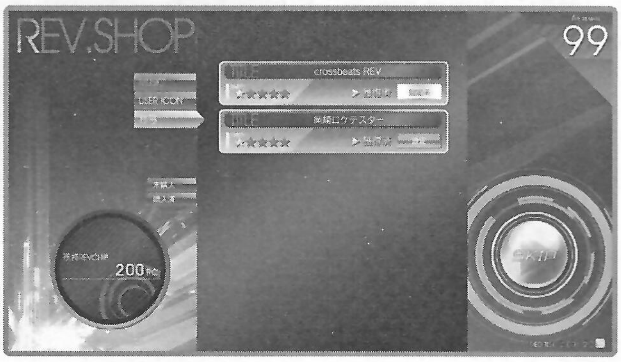
各モードの終了時、プレイの結果に応じてREVCHIPを獲得できます。



ショップでの購入

所持しているREVCHIPを消費して、楽曲やアイテムを購入することができます。
一部のアイテムはゲーム内で特定条件を満たすまで購入ができません。

購入済みのアイテムを選択することで、設定することができます。



6-9 イベント

定期開催されるイベントに参加するモードです。
対象となる課題曲をプレイすることで自動でイベントに参加することができます。





イベント開催中マーク

6-10 閉店アナウンス

閉店時刻を告知し、クレジット制限を行う事で、閉店時刻までに全てのゲームを終了させる閉店処理を行います。

閉店時刻	動 作	内 容
閉店45分前	受付終了時間アナウンス	アドバタイズデモ画面にメッセージが表示されます。〈あと〇〇分でプレイ受付を終了します〉
閉店15分前～閉店	受付終了アナウンス	アドバタイズデモ画面にメッセージが表示されます。〈本日のプレイ受付は終了いたしました〉
	クレジット追加制限	クレジットの追加ができなくなります。コインを投入した場合、返却口へ返却されます。なお、SERVICEスイッチは機能します。
	エントリー受付不可	ゲームを開始することができなくなります。ただし、15分以前にエントリーしている場合は、ゲームの終了までゲームをプレイすることができます。

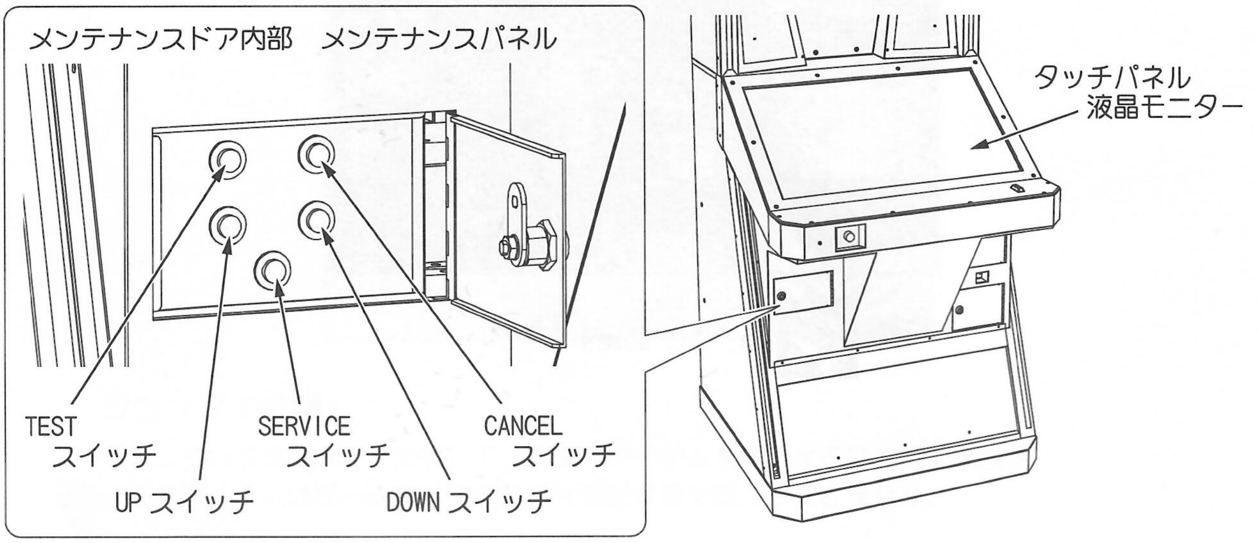
※ 閉店アナウンス設定を有効にするには、[7-2-16 閉店アナウンス設定] を参照してください。

7 テストモード

7-1 テストモードについて

運営を行うにあたっての料金設定、難易度設定、音量設定などを行います。また
その他インカム情報、各部メカの動作確認を行います。

■メンテナンスパネルの名称



■テストモードの入り方

メンテナンスパネルにある“TEST スイッチ”を押すと、テストモードに入ります。

■操作方法

テストモード内ではタッチパネル液晶モニターまたは、メンテナンスパネルの各スイッチを使用して操作を行います。

タッチパネル液晶モニターで操作

(1)タッチパネル液晶モニターに表示される項目を直接タッチして操作を行います。
(2)ページを抜ける場合はタッチパネル液晶モニターに表示されている“BACK”をタッチします。

メンテナンスパネルにある各スイッチで操作

(1)メンテナンスパネルにある“DOWN スイッチ”または“UP スイッチ”を押すと、画面内の選択帯が移動します。
(2)“TEST スイッチ”を押すと、選択帯がある位置の項目を実行します。
(3)ページを抜ける場合は“CANCEL スイッチ”を押します。

※ テストページによっては一部操作が異なる場合があります。

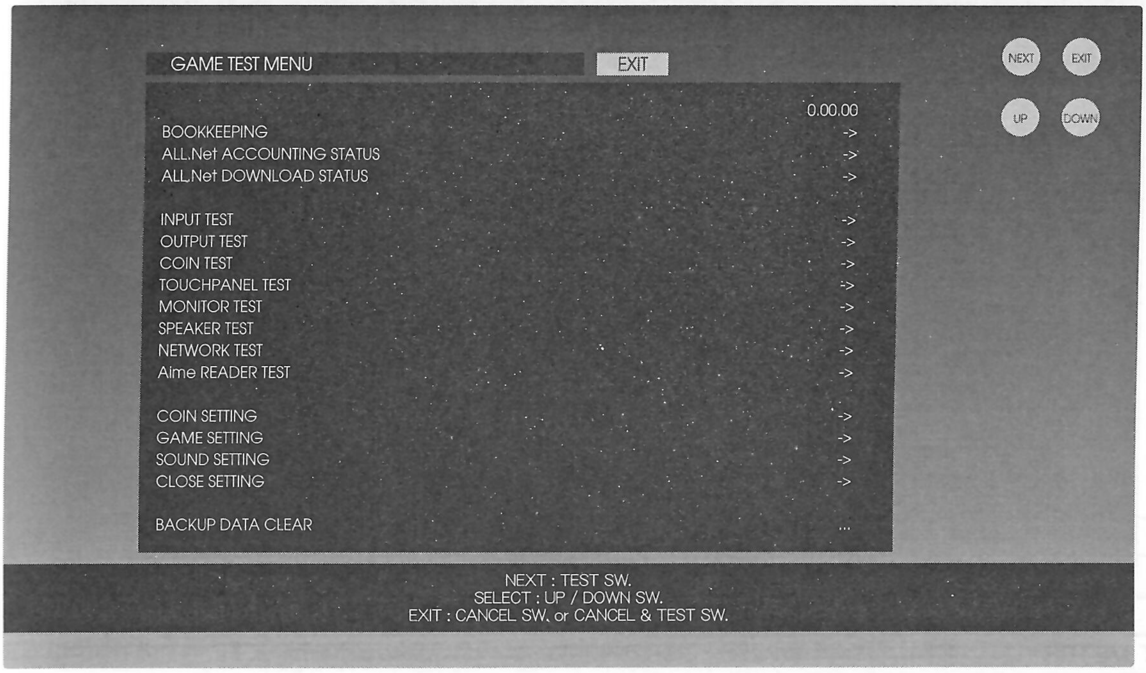
■テストモードの終わり方

タッチパネル液晶モニターに表示されている“BACK”をタッチすると、1つ上の階層に戻ります。
「GAME TEST MENU」にある“EXIT”をタッチするとテストモードを終了します。
または、各画面で“CANCEL スイッチ”を押すと、1つ上の階層に戻ります。「GAME TEST MENU」で“CANCEL スイッチ”を押すとテストモードを終了します。

7-2 各種項目詳細

7-2-1 ゲームテストメニュー

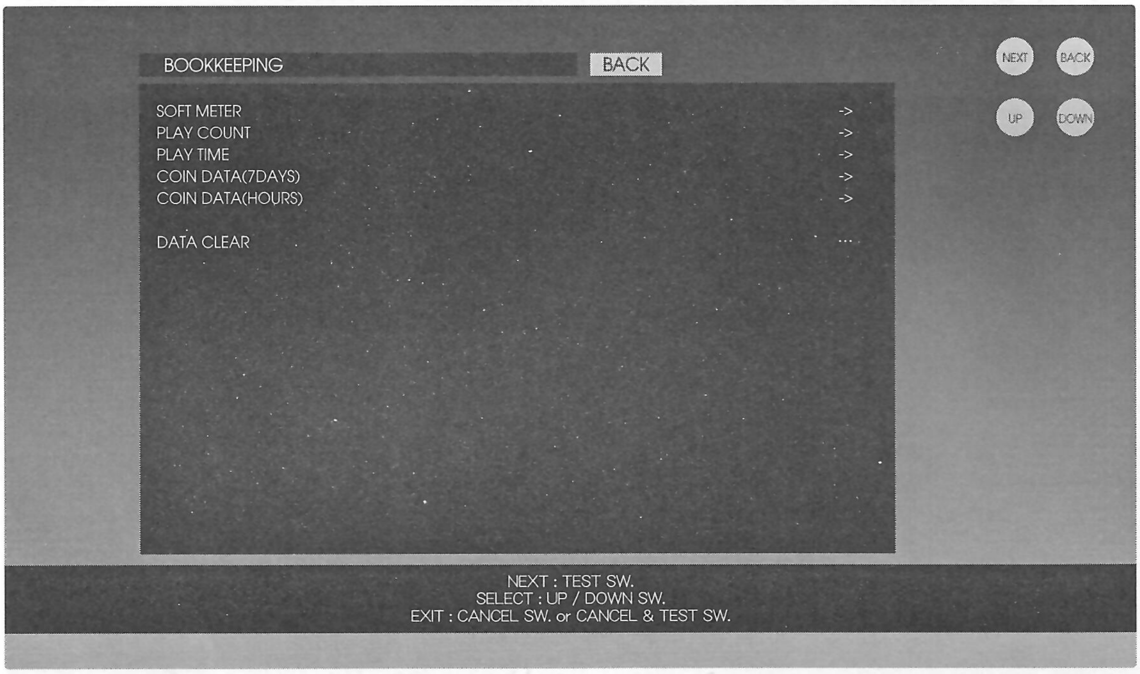
“TEST スイッチ”を押す事によりゲームテストメニューを表示します。
タッチパネル液晶モニターに表示される項目を直接タッチして操作を行います。または、“DOWN スイッチ”・“UP スイッチ”で選択帯を移動させ“TEST スイッチ”で項目を実行します。
テストモードを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“EXIT”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。



項　目	内　容
BOOKKEEPING	プレイログ情報(コイン投入枚数/プレイ回数/プレイ時間など)を表示します。
ALL.Net ACCOUNTING STATUS	ALL.Net(オールネット)への接続情報と課金情報を表示します。
ALL.Net DOWNLOAD STATUS	ALL.Net(オールネット)からの配信状況を表示します。
INPUT TEST	メンテナンスパネルにあるスイッチおよびヘッドフォンの動作テストを行います。
OUTPUT TEST	ランプおよびコインブロッカーの動作テストを行います。
COIN TEST	コインセンサーおよびコインブロッカーの動作テストを行います。
TOUCHPANEL TEST	タッチパネルの動作テストを行います。
MONITOR TEST	モニターの表示テスト(カラーバー表示 / ドットクロスハッチ表示)を行います。
SPEAKER TEST	スピーカーの動作テストを行います。
NETWORK TEST	ネットワーク情報を表示します。
Aime READER TEST	タッチ式カードリーダー（Aimeリーダー）の動作テストを行います。
COIN SETTING	プレイ料金の設定を行います。
GAME SETTING	「MUSIC PLAY」モード時の曲数やマッチングコード、運営モードの設定を行います。
SOUND SETTING	全体の音量と、音のバランスの設定を行います。
CLOSE SETTING	閉店アナウンスの設定を行います。
BACKUP DATA CLEAR	全データのクリアを行い、工場出荷時設定に戻します。

7-2-2 ブックキーピング

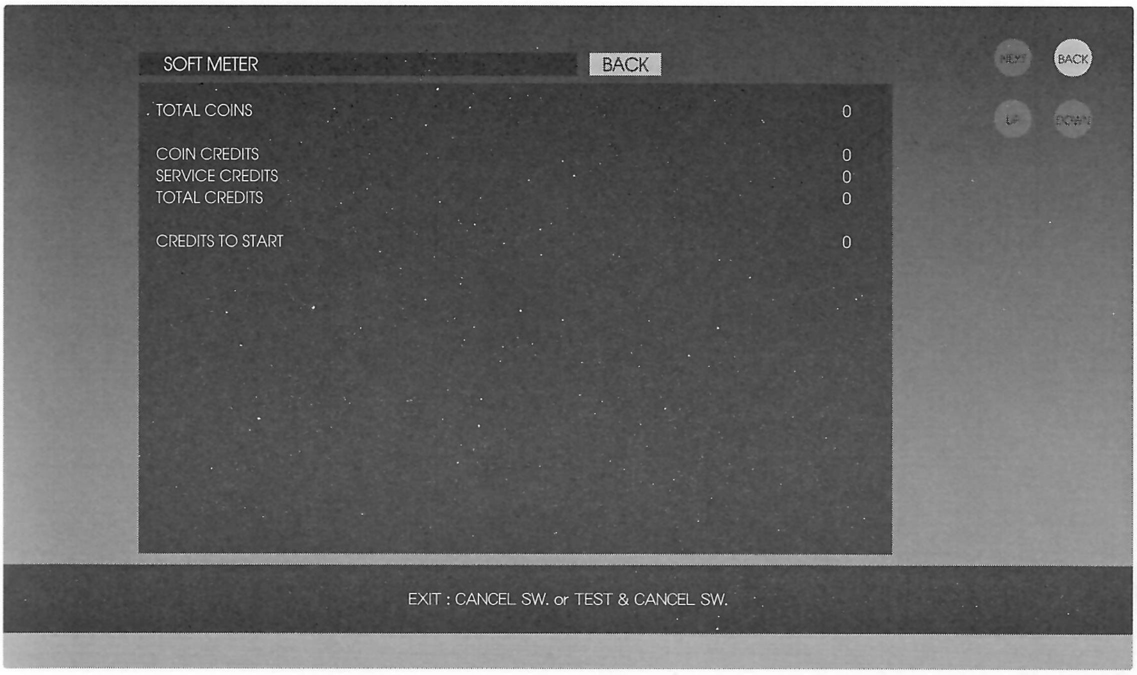
プレイログ情報（コイン投入枚数 / プレイ回数 / プレイ時間など）を表示します。
各項目を選択する事により、それぞれの情報を表示します。
ブックキーピングを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。



項　目	内　容
SOFT METER	コイン投入枚数・クレジット回数・サービス回数の表示を行います。
PLAY COUNT	総プレイ回数・シングルプレイ回数・ローカルバトル回数・チュートリアル回数の表示を行います。
PLAY TIME	電源投入時間・各種プレイ時間の表示を行います。
COIN DATA(7DAYS)	本日のコイン投入枚数と、過去７日間以内のコイン投入枚数の表示を行います。
COIN DATA(HOURS)	コインが投入されている状況を時間帯別に分布表示をします。
DATA CLEAR	BOOKKEEPING〈SOFT METER / PLAY COUNT / PLAY TIME / COIN DATA(7DAYS) / PLAY TIME(HOURS)〉のデータをクリアします。

■ ソフトメーター

コイン投入枚数・クレジット回数・サービス回数を表示します。
ソフトメーターを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。

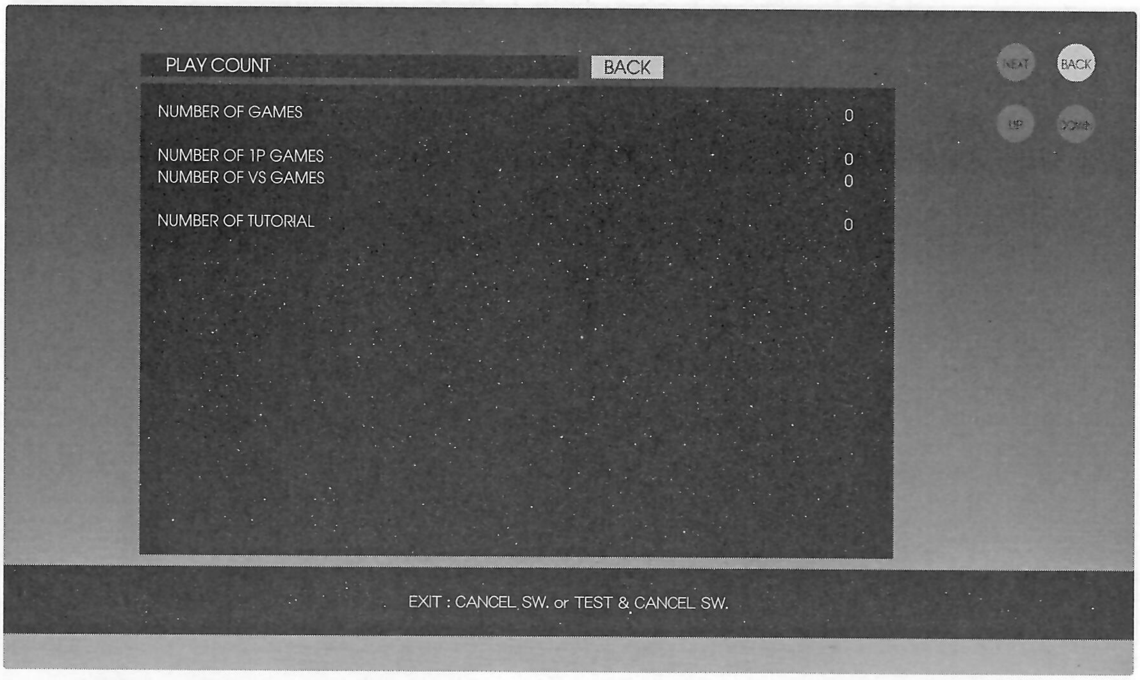


項　目	内　容
TOTAL COINS	コイン投入枚数を表示します。
COIN CREDITS	コイン投入によって加算されたクレジット回数を表示します。
SERVICE CREDITS	SERVICEスイッチ押下によって加算されたクレジット回数を表示します。
TOTAL CREDITS	COIN CREDITSとSERVICE CREDITSを合計したクレジット回数を表示します。
CREDITS TO START	プレイ時に消費したクレジット数を表示します。

※ 各数値は、筐体導入時または、最後に「GAME TEST MENU」項目内の <BACKUP DATA CLEAR> および「BOOKKEEPING」項目内の <DATA CLEAR> を行った時から起算しています。

■ プレイカウント

総プレイ回数・シングルプレイ回数・ローカルバトル回数・チュートリアル回数を表示します。
プレイカウントを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。

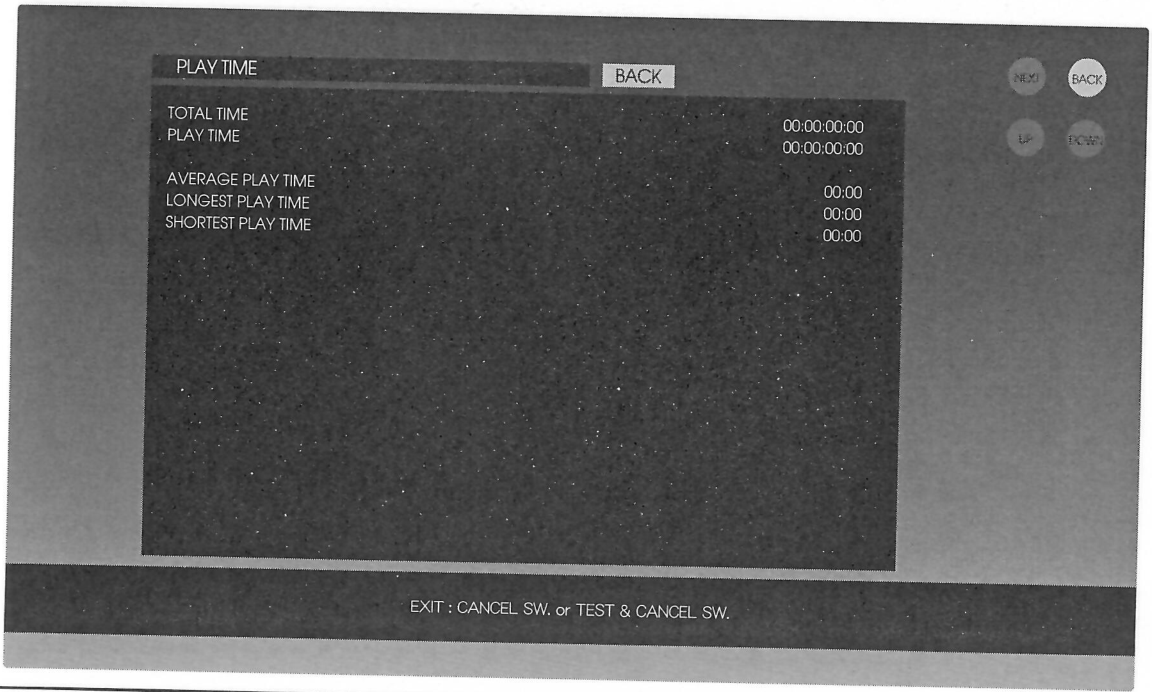


項　目	内　容
NUMBER OF GAMES	総プレイ回数を表示します。
NUMBER OF 1P GAMES	「MUSIC PLAY」モードおよび「CHALLENGE」モードでプレイされた回数を表示します。
NUMBER OF VS GAMES	「LOCAL BATTLE」モードでプレイされた回数を表示します。
NUMBER OF TUTORIAL	チュートリアルが選択された回数を表示します。

※ 各数値は、筐体導入時または、最後に「GAME TEST MENU」項目内の <BACKUP DATA CLEAR> および「BOOKKEEPING」項目内の <DATA CLEAR> を行った時から起算しています。

■ プレイタイム

電源投入時間・各種プレイ時間を表示します。
プレイタイムを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。

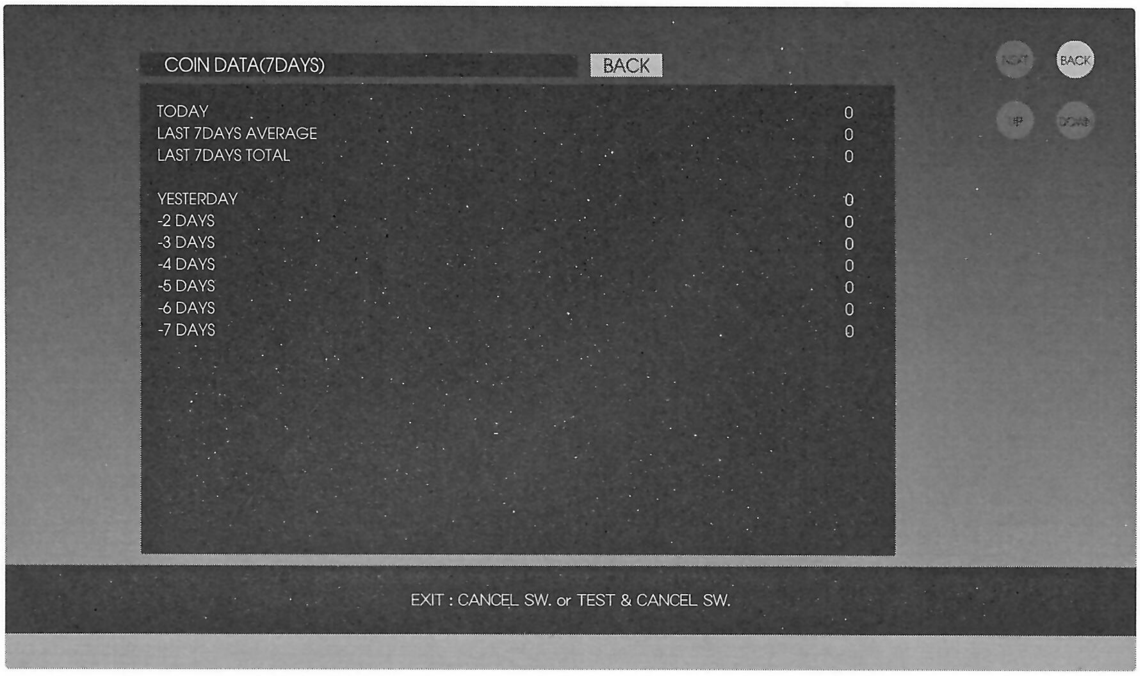


項　目	内　容
TOTAL TIME	電源投入時間を 日：時間：分：秒 で表示します。
PLAY TIME	ゲームがプレイされた時間を 日：時間：分：秒 で表示します。
AVERAGE PLAY TIME	平均プレイ時間を 分：秒 で表示します。
LONGEST PLAY TIME	最長プレイ時間を 分：秒 で表示します。
SHORTEST PLAY TIME	最短プレイ時間を 分：秒 で表示します。

※ 各数値は、筐体導入時または、最後に「GAME TEST MENU」項目内の <BACKUP DATA CLEAR> および「BOOKKEEPING」項目内の <DATA CLEAR> を行った時から起算しています。

■ コインデータ（7DAYS）

本日のコイン投入枚数・過去７日以内のコイン投入枚数を表示します。
コインデータ（7DAYS）を終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。

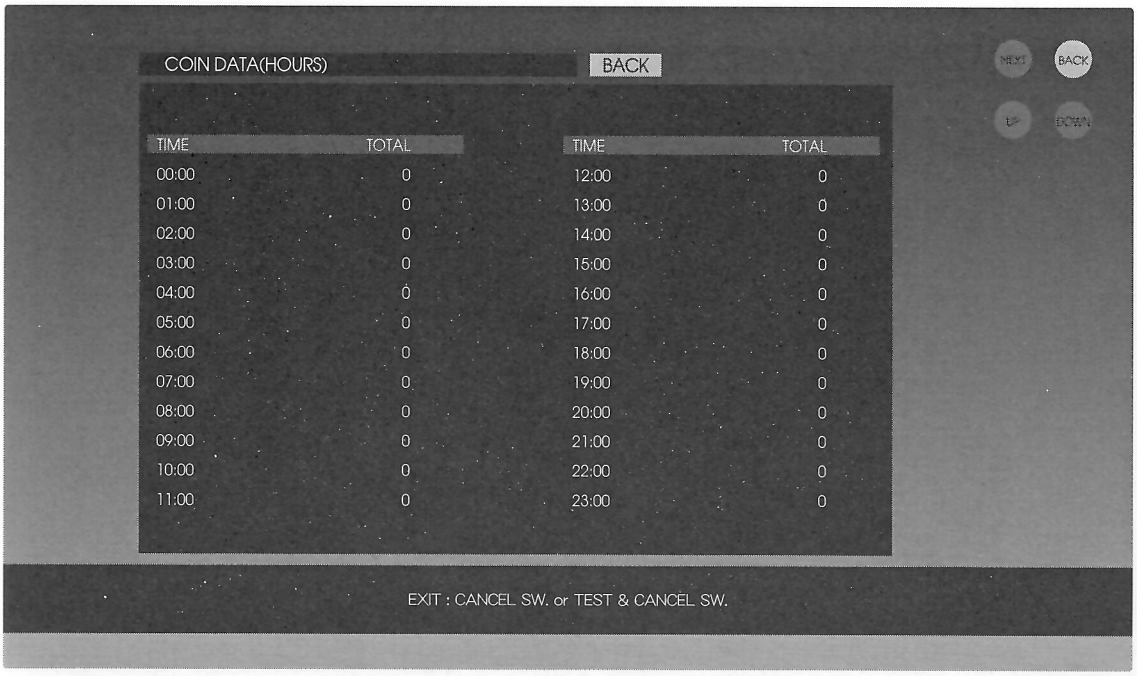


項　目	内　容
TODAY	本日のコイン投入枚数を表示します。
LAST 7DAYS AVERAGE	本日を除く過去7日間の平均コイン投入枚数を表示します。
LAST 7DAYS TOTAL	本日を除く過去7日間の総コイン投入枚数を表示します。
YESTERDAY	昨日のコイン投入枚数を表示します。
-2 DAYS	2日前のコイン投入枚数を表示します。
-3 DAYS	3日前のコイン投入枚数を表示します。
-4 DAYS	4日前のコイン投入枚数を表示します。
-5 DAYS	5日前のコイン投入枚数を表示します。
-6 DAYS	6日前のコイン投入枚数を表示します。
-7 DAYS	7日前のコイン投入枚数を表示します。

※ 各数値は、筐体導入時または、最後に「GAME TEST MENU」項目内の <BACKUP DATA CLEAR> および「BOOKKEEPING」項目内の <DATA CLEAR> を行った時から起算しています。

■ コインデータ（HOURS）

コインが投入されている状況を時間帯別に分布表示します。
コインデータ（HOURS）を終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される"BACK"をタッチするか、メンテナンスパネルにある"CANCEL スイッチ"を押してください。

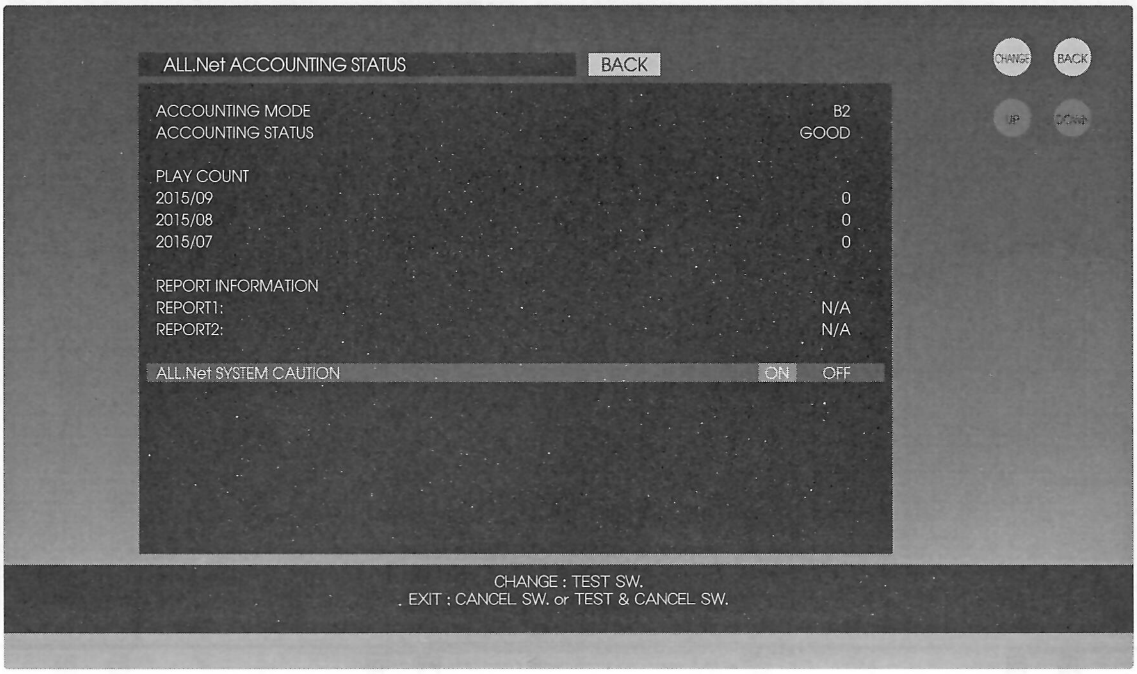


項　目	内　容
0：00 ～ 23：00	各時間帯ごとに投入されたコイン枚数を表示します。

※ 各数値は、筐体導入時または、最後に「GAME TEST MENU」項目内の <BACKUP DATA CLEAR>
　および「BOOKKEEPING」項目内の <DATA CLEAR> を行った時から起算しています。

7-2-3 ALL.Net アカウントステータス

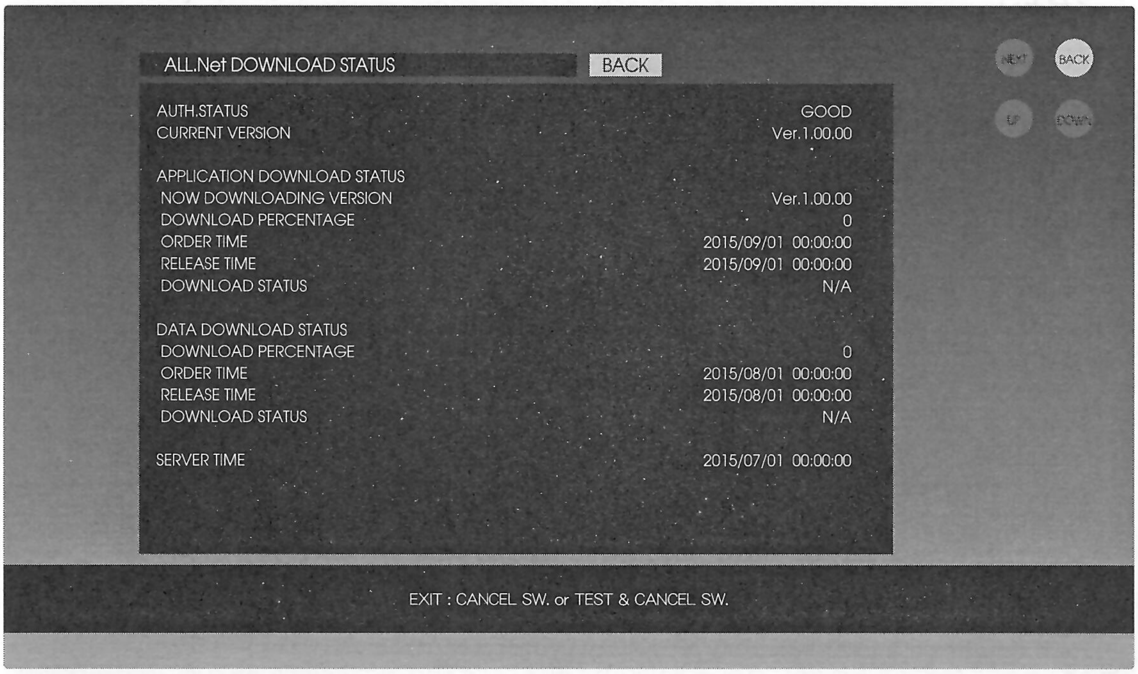
ALL.Net(オールネット)への接続情報と課金情報を表示します。
ALL.Net アカウントステータスを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。



項　目	内　容
ACCOUNTING MODE	課金モードを表示します。課金モードはB2です。
ACCOUNTING STATUS	GOOD：課金データを記録できる状態 BAD：課金データを記録できない状態(LANケーブルの配線等を確認してください)
PLAY COUNT	月ごとのプレイ履歴を表示します。(上から順に「今月分」「先月分」「先々月分」)
REPORT INFORMATION	締め処理情報を表示します。
REPORT1:	最後に成功した初回締め処理日時を表示します。
REPORT2:	最後に成功した日中締め処理日時を表示します。
ALL.Net SYSTEM CAUTION	ニアフル警告を(ON / OFF)から設定します。

7-2-4 ALL.Net ダウンロードステータス

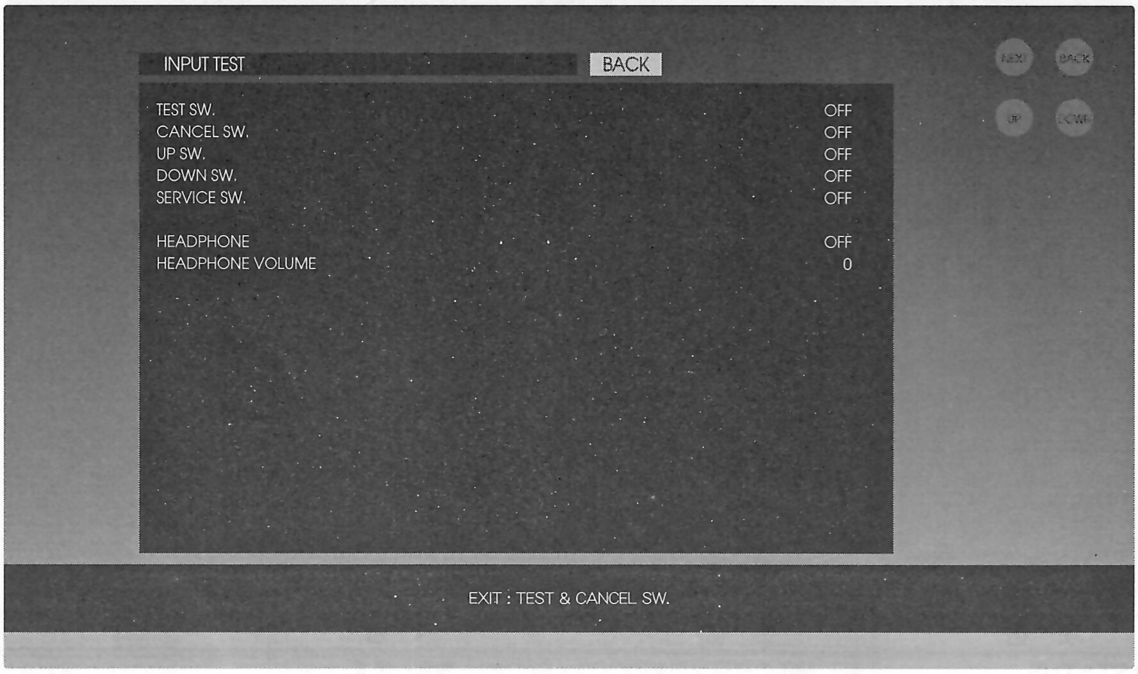
ALL.Net（オールネット）からの配信状況を表示します。
ALL.Net ダウンロードステータスを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される"BACK"をタッチするか、メンテナンスパネルにある"CANCEL スイッチ"を押してください。



項目		内容
AUTH.STATUS		ALL Net.の認証状況を(GOOD / BAD)から表示します。
CURRENT VERSION		現在稼働中のバージョンを表示します。
APPLICATION DOWNLOAD STATUS		アプリケーションの状況を表示します。
	NOW DOWNLOADING VERSION	ダウンロード中のアプリケーションバージョンを表示します。
	DOWNLOAD PERCENTAGE	アプリケーションのダウンロード進捗率を表示します。
	ORDER TIME	アプリケーションのダウンロード開始日時を表示します。
	RELEASE TIME	ダウンロード済みアプリケーションの稼動開始日時を表示します。
	DOWNLOAD STATUS	ゲームアプリケーションのダウンロード状況を(DOWNLOADING IMAGE：ダウンロード中 / COMPLETED：ダウンロード完了後公開待ち / READY TO UPDATE：公開日超過後再起動待ち / UPTODATE：ゲームアプリケーション公開済み)から表示します。
DATA DOWNLOAD STATUS		データの状況を表示します。
	DOWNLOAD PERCENTAGE	データのダウンロード進捗率を表示します。
	ORDER TIME	データのダウンロード開始日時を表示します。
	RELEASE TIME	ダウンロード済みデータの稼動開始日時を表示します。
	DOWNLOAD STATUS	ゲームデータのダウンロード状況を(DOWNLOADING IMAGE：ダウンロード中 / COMPLETED：ダウンロード完了後公開待ち / READY TO UPDATE：公開日超過後再起動待ち / UPTODATE：ゲームデータ公開済み)から表示します。
SERVER TIME		サーバーの現在時刻を表示します。

7-2-5 インプットテスト

メンテナンスパネルにあるスイッチおよびヘッドフォンの動作テストを行います。
各部を操作することにより画面に動作状態を表示します。
インプットテストを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“TEST スイッチ”と“CANCEL スイッチ”を同時に押してください。

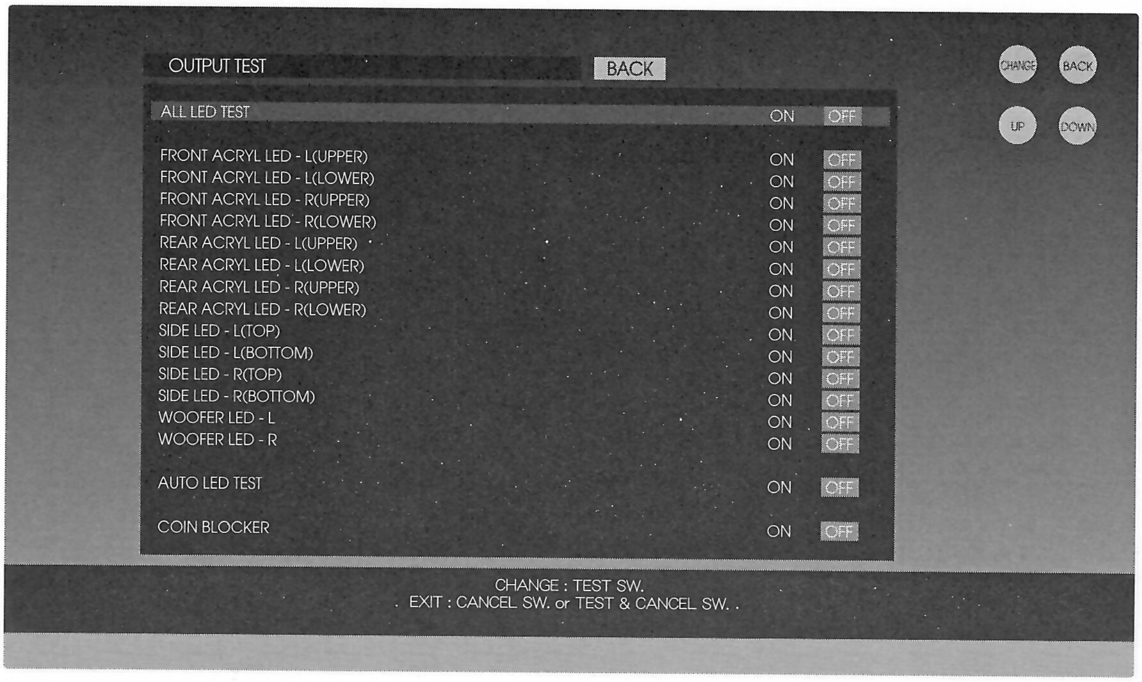


項　目	内　容
TEST SW.	TESTスイッチの動作状態を表示します。押している間は「ON」を表示します。
CANCEL SW.	CANCELスイッチの動作状態を表示します。押している間は「ON」を表示します。
UP SW.	UPスイッチの動作状態を表示します。押している間は「ON」を表示します。
DOWN SW.	DOWNスイッチの動作状態を表示します。押している間は「ON」を表示します。
SERVICE SW.	SERVICEスイッチの動作状態を表示します。押している間は「ON」を表示します。
HEADPHONE	ヘッドフォンジャックの動作状態を表示します。ヘッドフォンを挿し込むと「ON」を表示します。
HEADPHONE VOLUME	ヘッドフォンボリュームの動作状態を「0～100」の数値で表示します。ヘッドフォンボリュームを右に回すと数値が増加、左に回すと数値が減少します。

※ <HEADPHONE> および <HEADPHONE VOLUME>を実行する際は、ステレオミニプラグを有したヘッドフォンをご用意ください。

7-2-6 アウトプットテスト

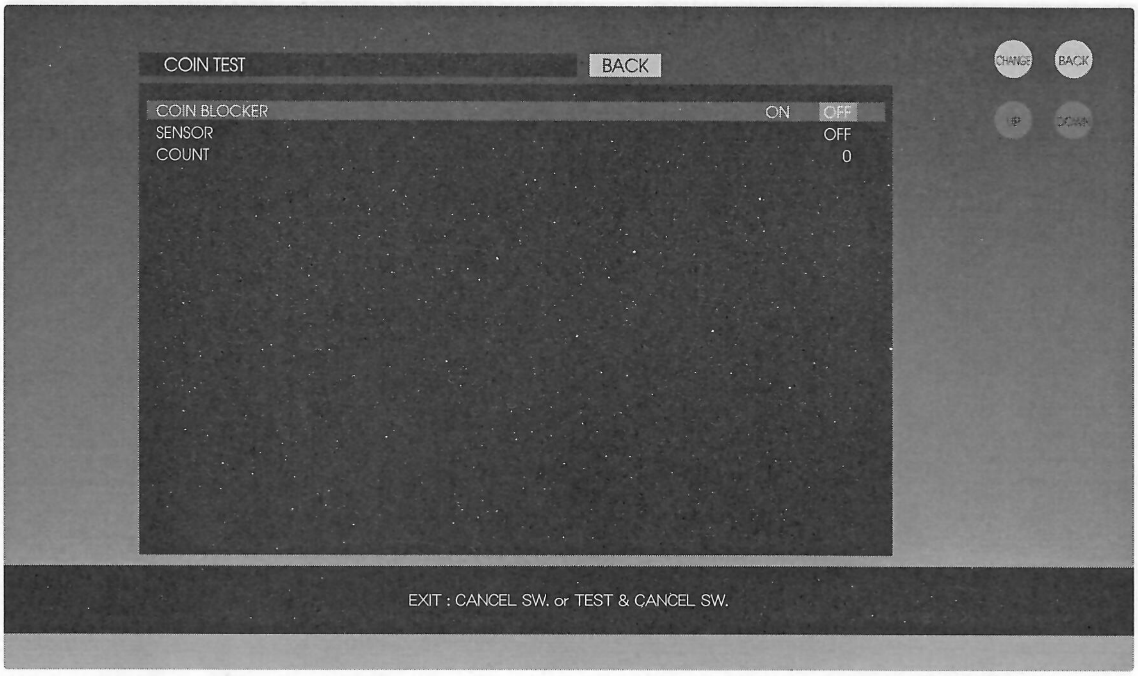
ランプおよびコインブロッカーの動作テストを行います。
アウトプットテストを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。



項　目	内　容
ALL LED TEST	全LEDのON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
FRONT ACRYL LED - L(UPPER)	前側タイトルアクリルLED左上のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
FRONT ACRYL LED - L(LOWER)	前側タイトルアクリルLED左下のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
FRONT ACRYL LED - R(UPPER)	前側タイトルアクリルLED右上のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
FRONT ACRYL LED - R(LOWER)	前側タイトルアクリルLED右下のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
REAR ACRYL LED - L(UPPER)	後ろ側タイトルアクリルLED左上のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
REAR ACRYL LED - L(LOWER)	後ろ側タイトルアクリルLED左下のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
REAR ACRYL LED - R(UPPER)	後ろ側タイトルアクリルLED右上のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
REAR ACRYL LED - R(LOWER)	後ろ側タイトルアクリルLED右下のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
SIDE LED - L(TOP)	側面LED左上のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
SIDE LED - L(BOTTOM)	側面LED左下のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
SIDE LED - R(TOP)	側面LED右上のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
SIDE LED - R(BOTTOM)	側面LED右下のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
WOOFER LED - L	ウーファーLED左のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
WOOFER LED - R	ウーファーLED右のON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると白色点灯します。
AUTO LED TEST	オートLEDテストのON/OFF切り替えを行います。「ON」にすると各LEDが順番に白色点灯と消灯を行います。
COIN BLOCKER	コインブロッカーのON/OFF切り替えを行います。「ON」を表示中はコインを受け付けません。

7-2-7 コインテスト

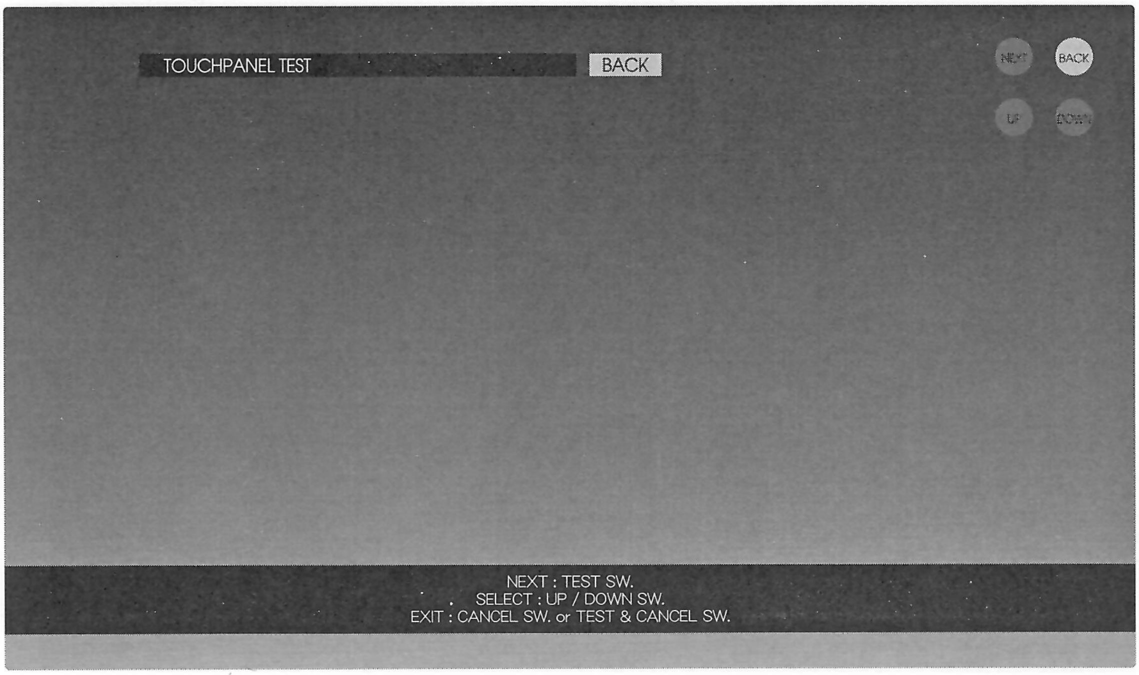
コインセンサーおよびコインブロッカーの動作テストを行います。
コインテストを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。



項　目	内　容
COIN BLOCKER	コインブロッカーのON/OFF切り替えを行います。「ON」を表示中はコインを受け付けません。
SENSOR	コインセンサーの動作状態を表示します。コイン通過時に「ON」を表示します。
COUNT	コインセンサーの動作回数を表示します。コインセンサーが「ON-OFF」を行う度に１カウント加算します。「COIN TEST」を終了すると「0」に戻ります。

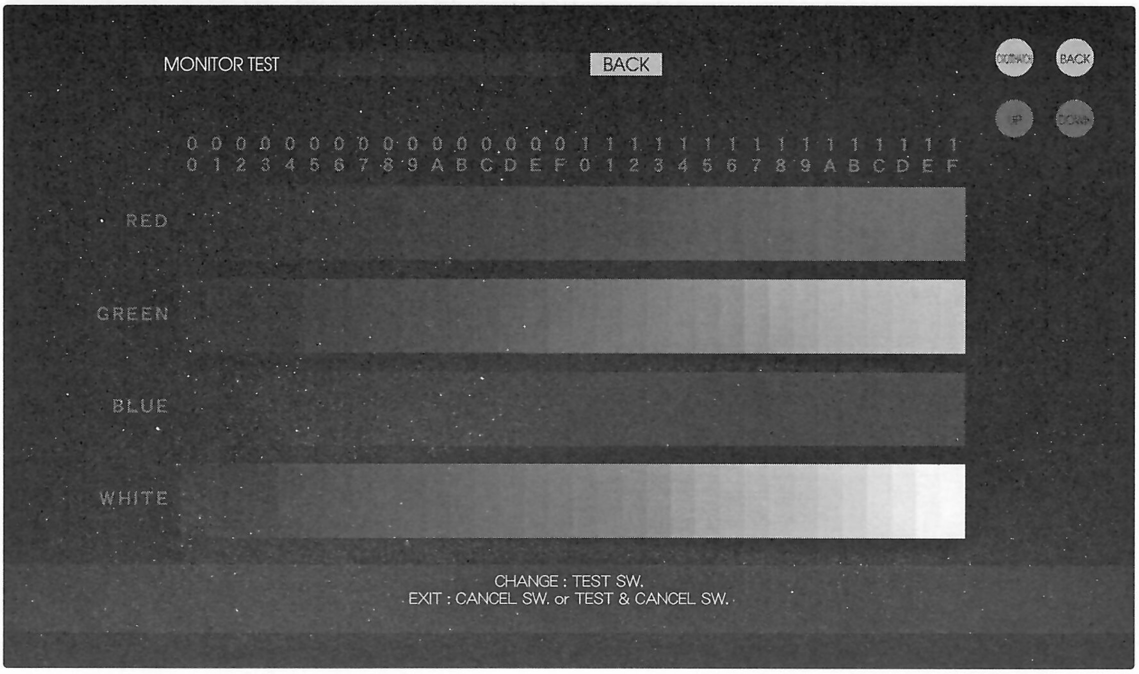
7-2-8 タッチパネルテスト

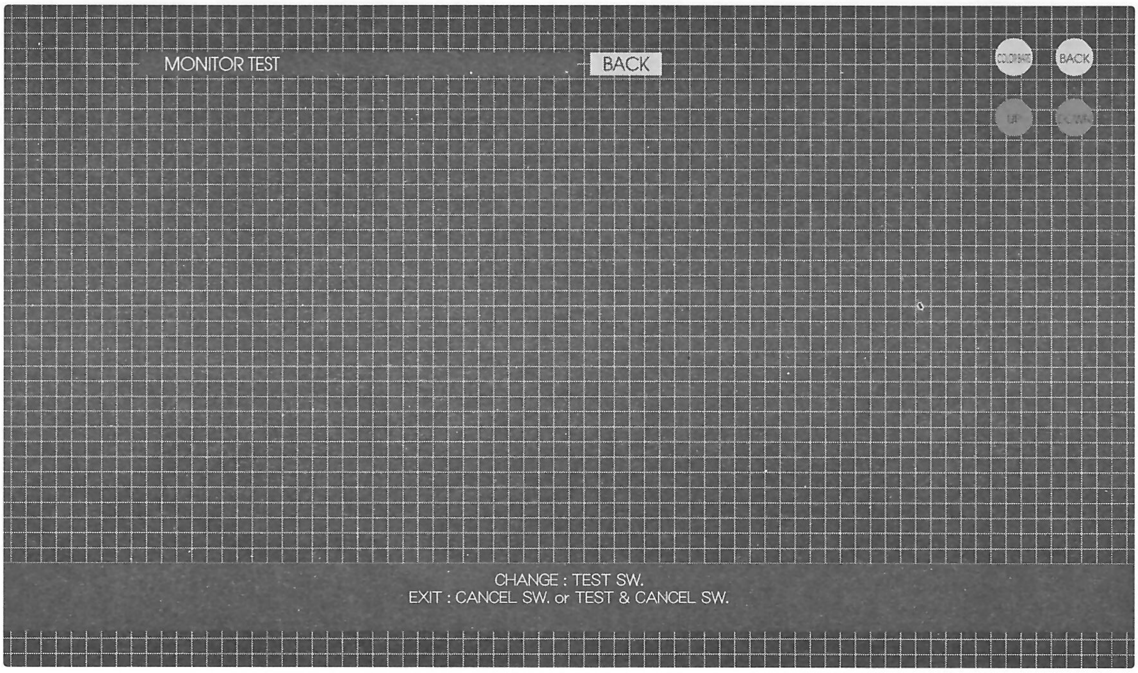
タッチパネルの動作テストを行います。
タッチパネルテストを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される"BACK"をタッチするか、メンテナンスパネルにある"CANCEL スイッチ"を押してください。



7-2-9 モニターテスト

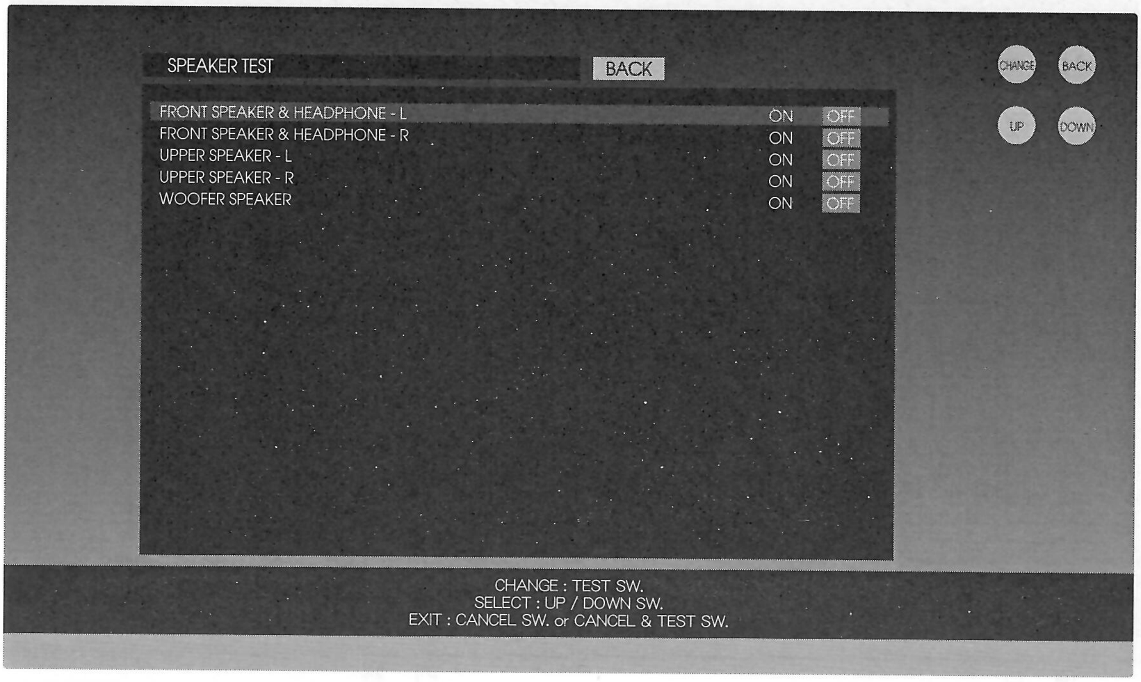
モニターの表示テスト（カラーバー表示 / ドットクロスハッチ表示）を行います。
“TEST スイッチ”で表示内容が切り替わります。
モニターテストを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。





7-2-10 スピーカーテスト

スピーカーの動作テストを行います。
スピーカーテストを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。

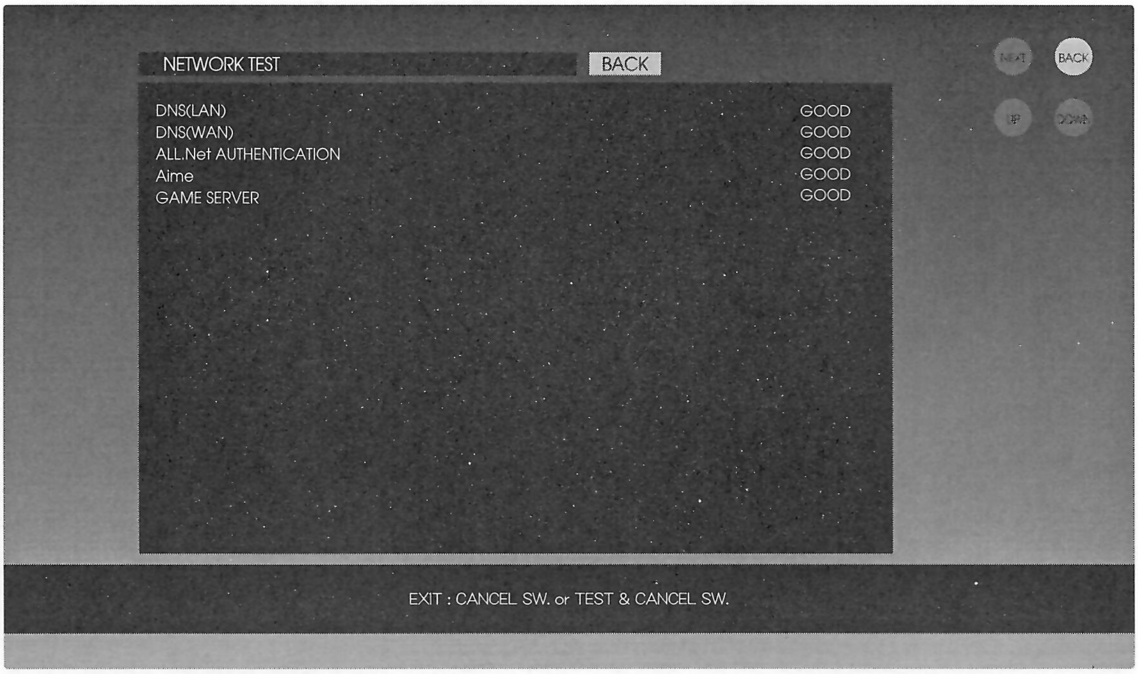


項　目	内　容
FRONT SPEAKER & HEADPHONE - L	フロントスピーカーおよびヘッドフォン(左)のON/OFF切り替えを行います。 「ON」にするとフロントスピーカーとヘッドフォン(左)から確認音が鳴ります。
FRONT SPEAKER & HEADPHONE - R	フロントスピーカーおよびヘッドフォン(右)のON/OFF切り替えを行います。 「ON」にするとフロントスピーカーとヘッドフォン(右)から確認音が鳴ります。
UPPER SPEAKER - L	アッパースピーカー(左)のON/OFF切り替えを行います。 「ON」にするとアッパースピーカー(左)から確認音が鳴ります。
UPPER SPEAKER - R	アッパースピーカー(右)のON/OFF切り替えを行います。 「ON」にするとアッパースピーカー(右)から確認音が鳴ります。
WOOFER SPEAKER	ウーファーのON/OFF切り替えを行います。「ON」にするとウーファーから確認音が鳴ります。

※ <FRONT SPEAKER & HEADPHONE - L/R> を実行する際は、ステレオミニプラグを有したヘッドフォンをご用意ください。

7-2-11 ネットワークテスト

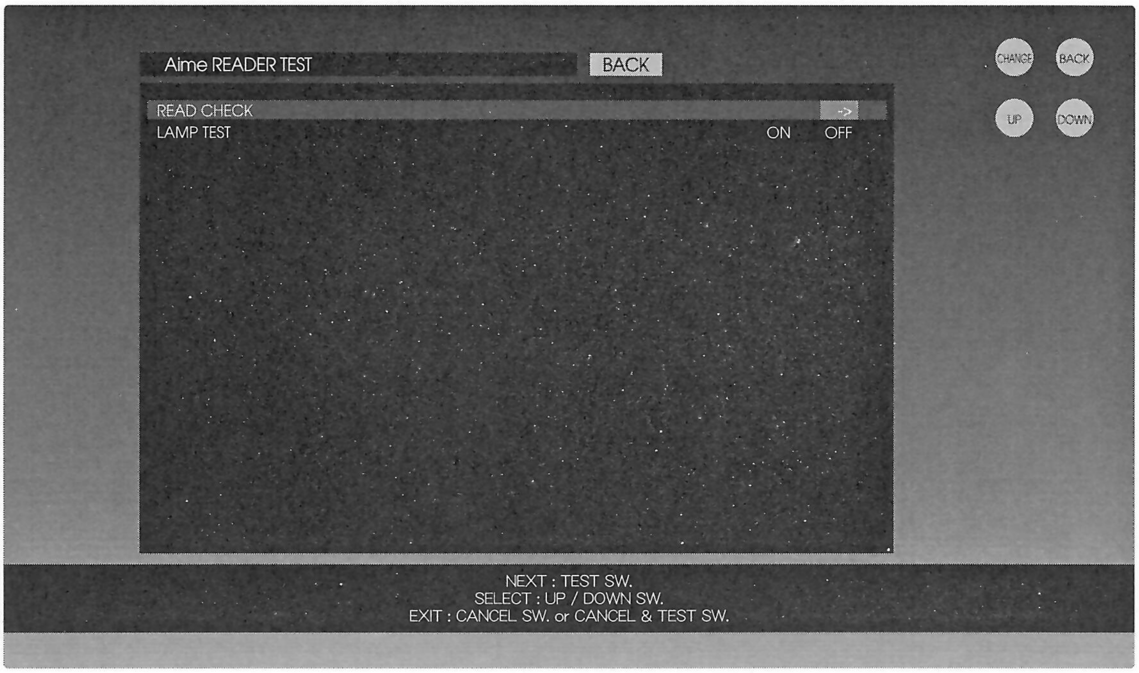
ネットワーク情報を表示します。
ネットワークテストを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される"BACK"をタッチするか、メンテナンスパネルにある"CANCEL スイッチ"を押してください。



項　目	内　容
DNS(LAN)	ALL.Net通信に必要な、店内名前解決処理の状態を(GOOD：解決できる / BAD：解決できない / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
DNS(WAN)	ALL.Net通信に必要な、店外名前解決処理の状態を(GOOD：解決できる / BAD：解決できない / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
ALL.Net AUTHENTICATION	ALL.Net認証の状態を(GOOD：認証成功 / BAD：認証失敗 / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
Aime	Aimeサーバーとの通信状態を(GOOD：良好 / BAD：不良 / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
GAME SERVER	ゲームサーバーとの通信状態を(GOOD：良好 / BAD：不良 / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。

7-2-12 Aime(アイミー)リーダーテスト

タッチ式カードリーダー(Aime リーダー)の動作テストを行います。
Aime リーダーテストを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。

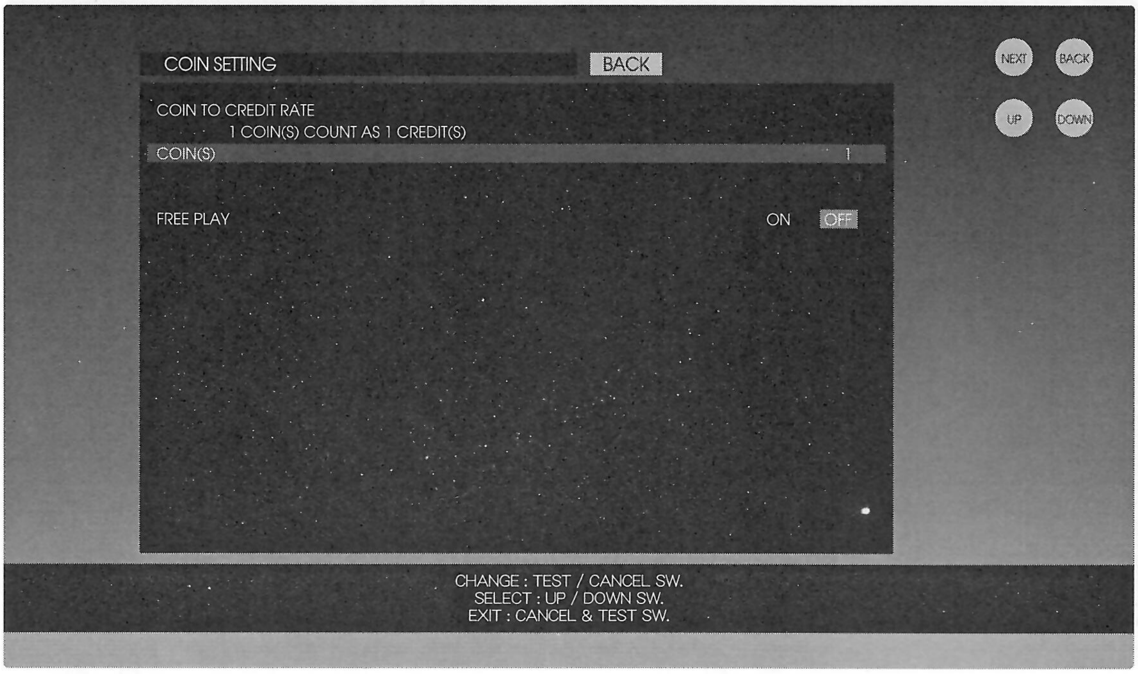


項　目	内　容
READ CHECK	Aime対応カードの読み取りチェックを行います。状態を(GOOD：正しく読み取れた / BAD：正しく読み取れない)から表示します。
LAMP TEST	タッチ式カードリーダー(Aimeリーダー)ランプのON/OFF切り替えを行います。 「ON」にすると点灯します。

※ <READ CHECK> を実行する際は、Aime 対応カードをご用意ください。

7-2-13 コイン設定

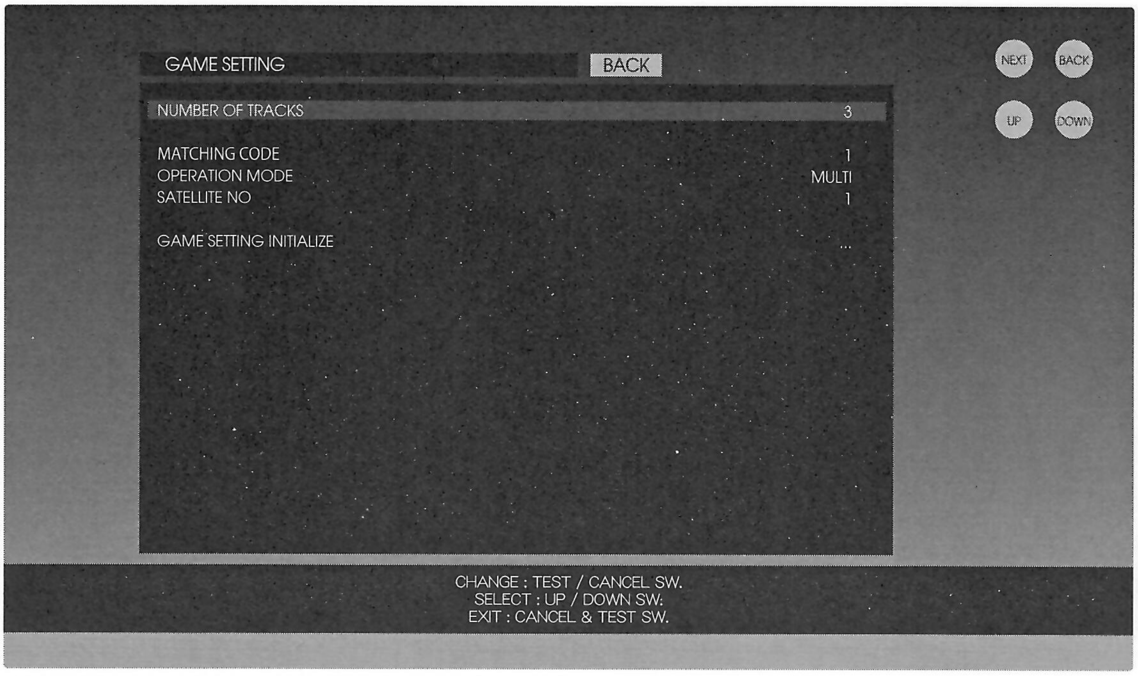
プレイ料金の設定を行います。
コインセッティングを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCEL スイッチ”を押してください。



項　目	内　容
COIN(S)	クレジット数を加算する為に必要なコイン枚数を(1 / 2)から設定します。 出荷時設定： 1
FREE PLAY	フリープレイの設定を(ON：有効 / OFF：無効)から選択します。 出荷時設定： OFF

7-2-14 ゲーム設定

「MUSIC PLAY」モード時の曲数やマッチングコード、運営モードの設定を行います。
ゲームセッティングを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される"BACK"をタッチするか、メンテナンスパネルにある"CANCEL スイッチ"を押してください。

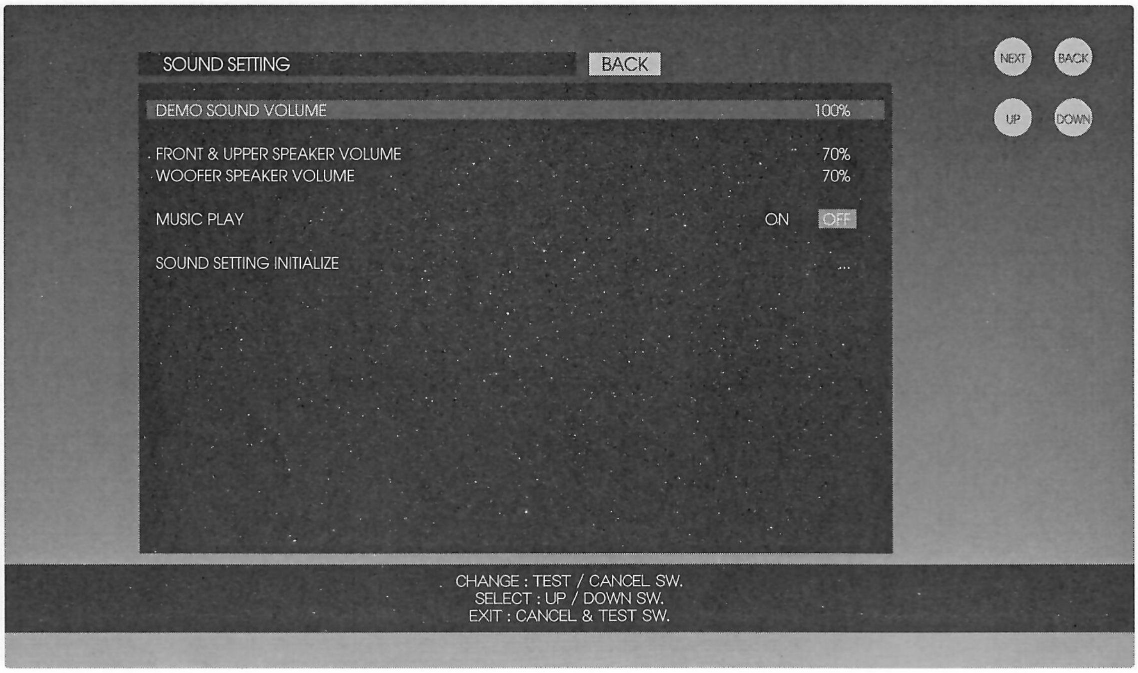


項　目	内　容
NUMBER OF TRACKS	「MUSIC PLAY」モードプレイ時の曲数設定を(1 / 2 / 3)から選択します。 出荷時設定： 3
MATCHING CODE	マッチングする筐体のグループ番号を(1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8)から選択します。 同じグループ番号に設定された筐体とのみ、マッチングを行います。 出荷時設定： 1
OPERATION MODE	運営モードの設定を(SINGLE / MULTI)から選択します。 SINGLE：タイトルルーターを使用せず、筐体単体で運営を行う場合に選択します。 MULTI ：タイトルルーターを使用して、複数台の筐体で運営を行う場合に選択します。 出荷時設定： MULTI
SATELLITE NO	筐体のサテライト番号を(1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8)から選択します。 ※同じグループ番号内では、重複した番号にならない様に設定してください。 出荷時設定： 1
GAME SETTING INITIALIZE	GAME SETTINGの設定を出荷時設定に戻します。

※「MUSIC PLAY」モード　→ 好きな楽曲を選んで遊ぶスタンダードなモードです。

7-2-15 サウンド設定

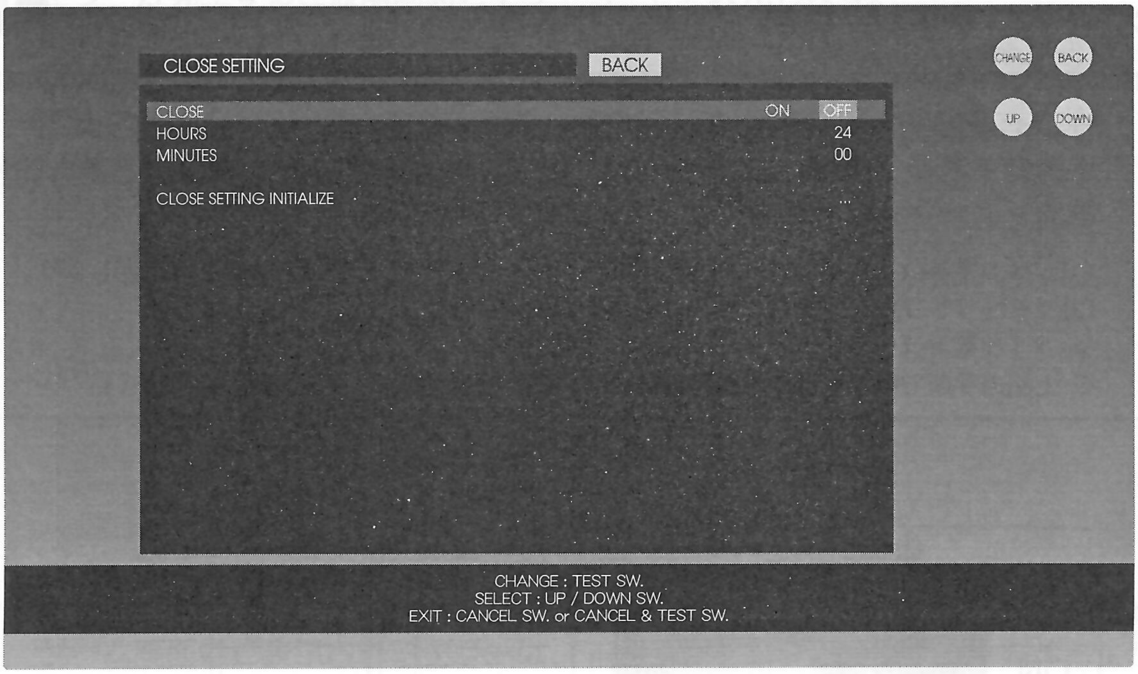
全体の音量と、音のバランスの設定を行います。
サウンドセッティングを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される“BACK”をタッチするか、メンテナンスパネルにある“CANCELスイッチ”を押してください。



項　目	内　容
DEMO SOUND VOLUME	アドバタイズデモ音量の設定を(0%：無音 ～ 100%：最大)の範囲で「5%」刻みで行います。 出荷時設定：100%
FRONT & UPPER SPEAKER VOLUME	フロントスピーカーとアッパースピーカー音量の設定を(0%：無音 ～ 100%：最大)の範囲で「5%」刻みで行います。 出荷時設定： 70%
WOOFER SPEAKER VOLUME	ウーファー音量(重低音)の設定を(0%：無音 ～ 100%：最大)の範囲で「5%」刻みで行います。 出荷時設定： 70%
MUSIC PLAY	設定を行った音量で、曲のテスト再生を行います。 出荷時設定：OFF
SOUND SETTING INITIALIZE	SOUND SETTINGの設定を出荷時設定に戻します。

7-2-16 閉店アナウンス設定

閉店アナウンスの設定を行います。
クローズセッティングを終了する場合は、タッチパネル液晶モニターに表示される"BACK"をタッチするか、メンテナンスパネルにある"CANCEL スイッチ"を押してください。



項　目	内　容
CLOSE	閉店アナウンスの設定を(OFF：無効 / ON：有効)から選択します。 ※有効時は閉店時刻の45分前になると液晶モニターにて告知を開始。閉店時刻の15分前になるとコインの受け付けを中止します。 出荷時設定： OFF
HOURS	閉店時刻の「時」設定を(18 / 19 / 20 / 21 / 22 / 23 / 24 / 25 / 26 / 27 / 28 / 29 / 30)から選択します。 出荷時設定： 24
MINUTES	閉店時刻の「分」設定を(00 / 10 / 20 / 30 / 40 / 50)から選択します。 出荷時設定： 00
CLOSE SETTING INITIALIZE	CLOSE SETTINGの設定を出荷時設定に戻します。

※ 閉店アナウンスの詳細は、[6-10 閉店アナウンス] を参照してください。

8 トラブル発生時の処理方法

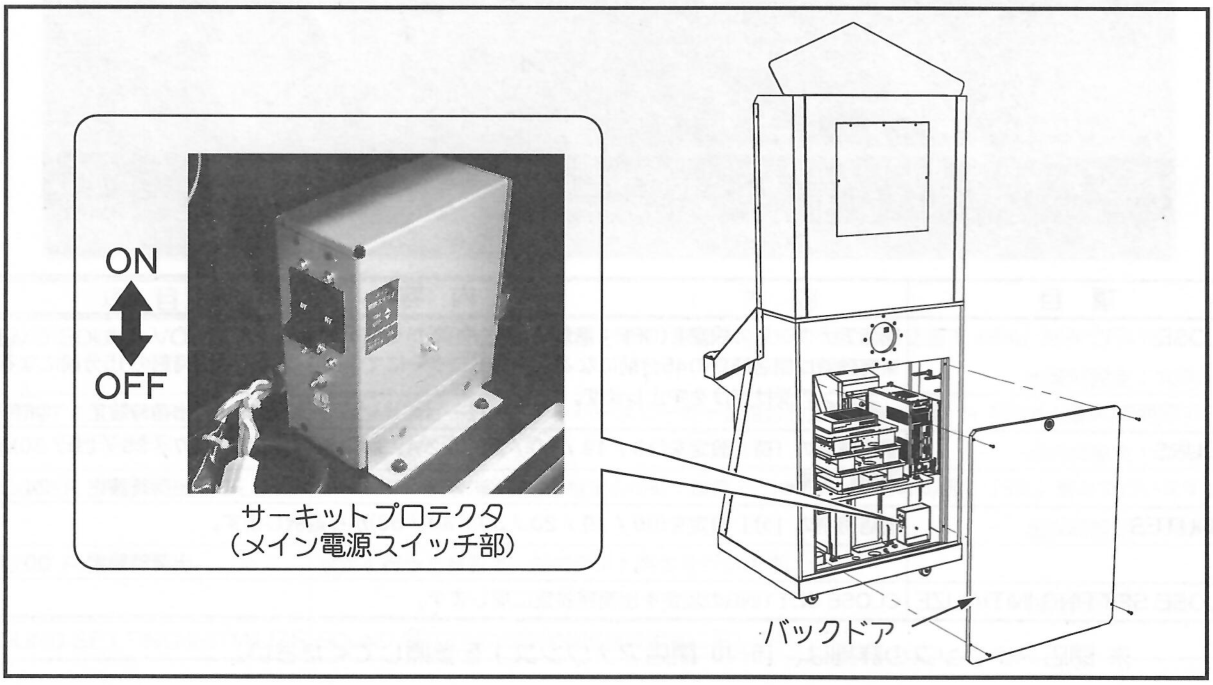
8-1 サーキットプロテクタ（メイン電源スイッチ部）の解除方法

⚠ 警告

●サーキットプロテクタは作動した原因を取り除いてから、復帰させてください。
火災や事故の原因となります。

サーキットプロテクタは、メイン電源スイッチ部分に付いています。
本機電源基板に異常が起こった場合などに作動し、自動的に筐体の電源を切り、電流を遮断する事で事故などを未然に防ぎます。

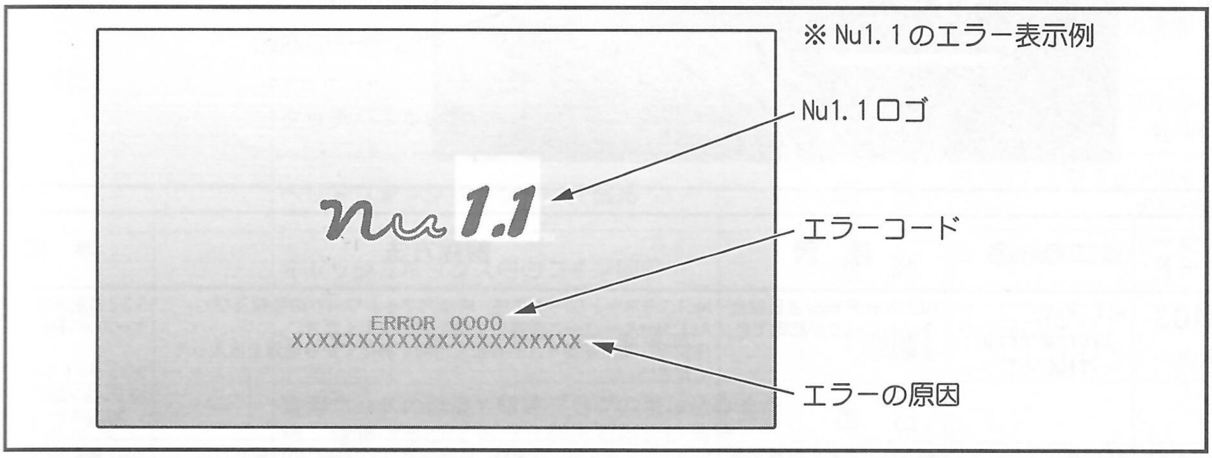
(1)メイン電源スイッチ（サーキットプロテクタ）が“OFF”になっている事を確認します。
(2)サーキットプロテクタが作動した原因を取り除きます。
(3)メイン電源スイッチ（サーキットプロテクタ）を“ON”にしてください。
※ 上記の手順で電源が投入できない場合は、サービスセンターまでご連絡ください。



8-2 エラー発生時の動作と解除方法

本機には、「搭載されているNu1.1(ニュー1.1)から発するエラー」と、「本機のゲームプログラムから発するエラー」の2種類のエラーが存在します。

エラーが発生すると液晶画面にエラーコードを表示します。
Nu1.1ロゴと共に表示されるエラーは、「搭載されているNu1.1(ニュー1.1)から発するエラー」です。
別冊の「Nu1.1サービスマニュアル」を参照して、原因を取り除いてください。

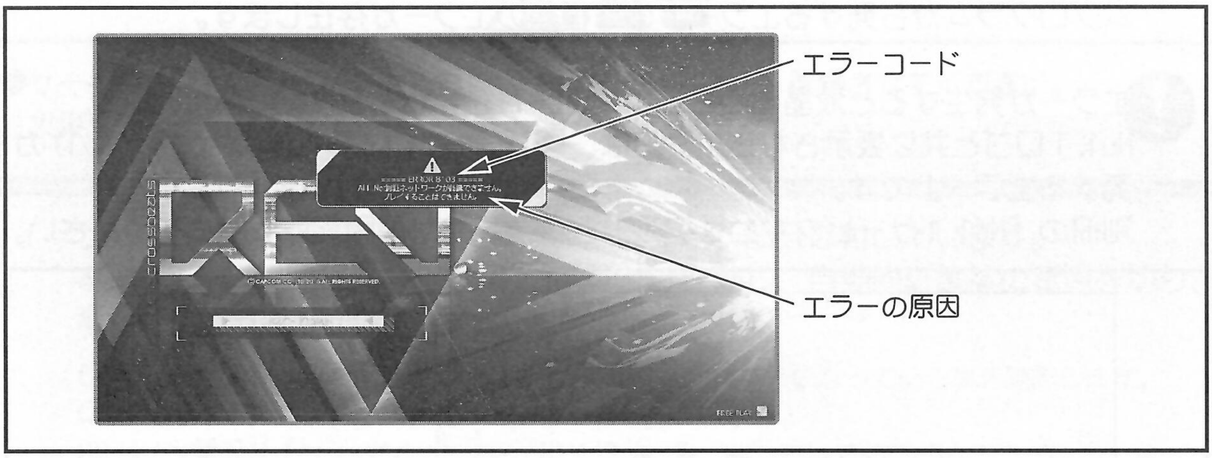


ゲーム画面中に表示されるエラーは、「本機のゲームプログラムから発するエラー」です。
[8-3 エラーコード一覧]にあるエラーコードとその解除方法を参照して、原因を取り除いてください。
なお、作業をされる場合は、[5 運営]をよくお読みになってから行ってください。

8 トラブル発生時の処理方法

8-3 エラーコード一覧

機械にトラブルが発生すると画面にエラーコードが表示されます。



エラーコード	エラー名	原　因	解除方法	参　照
8103	ALL.Net System error (TIMEOUT)	ALL.Net P-ras/従量課金ネットワークが認識できません。	Nu1.1のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続及びALL.Netルーターと回線の接続を確認してください。確認後、電源を切り、５秒程度時間をあけてから電源を投入してください。	3-3-2 電源コードとLANケーブルの接続 3-3-3 タイトルルーター(オプション品)の取り付け
8106	ALL.Net System Caution	ALL.Net P-ras/従量課金ネットワークが認識できません。	Nu1.1のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続及びALL.Netルーターと回線の接続を確認してください。確認後、電源を切り、５秒程度時間をあけてから電源を投入してください。	3-3-2 電源コードとLANケーブルの接続 3-3-3 タイトルルーター(オプション品)の取り付け

※解除作業を行ってもエラーが解除されない場合は、サービスセンターまでご連絡ください。

定期点検表

本製品の性能を維持し、安全に運営を行うため、以下の表の項目を定期的に点検、清掃、調整してください。

点検箇所	作業内容	作業時期	参　照
キャビネットの固定	アジャスターが着地され、キャビネットがしっかりと固定されている事を確認	毎　日	3-3-4 筐体の固定
筐体外部	キャビネットの清掃	適　時	9-1-1 キャビネットの清掃
	モニターの清掃	毎　日	9-1-2 モニターの清掃
	タッチパネルの動作確認	毎　日	9-1-4 タッチパネルの動作確認
	ヘッドフォンジャックの動作確認	毎　日	9-1-5 ヘッドフォンジャックの動作確認
筐体内部	キャッシュボックス内のコイン回収	適　時	5-3 金庫の位置
	コインセレクターやコイン通路の清掃	1週間	9-1-3 コインセレクターの清掃
電源プラグ	電源コードの破損や電源プラグの差し込みを点検　電源プラグにホコリがある場合は清掃	毎　日	

9-1 各部の点検と清掃

9-1-1 キャビネットの清掃

⚠注意

●シンナー、ベンジン、ガソリンなどの有機溶剤は使用しないでください。材質が劣化するおそれがあります。

乾いた柔らかい布で、キャビネット部の汚れを拭き取ります。
汚れがひどいときは、中性洗剤を染み込ませた柔らかい布で汚れを拭き取り、少し水を含ませた布で軽くこすったのち、最後に乾いた柔らかい布でよく拭き取ってください。

9-1-2 モニターの清掃

⚠ 注意

●シンナー、ベンジン、ガソリンなどの有機溶剤は使用しないでください。材質が劣化するおそれがあります。

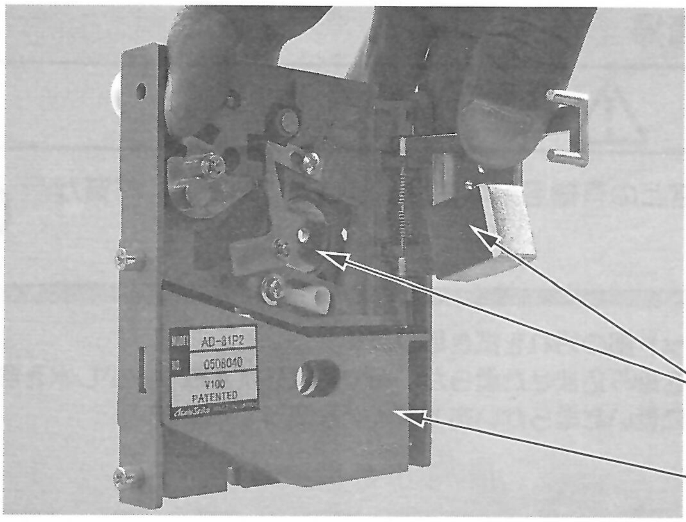
乾いた柔らかい布で、タッチパネル液晶モニター部の汚れを拭き取ります。
汚れがひどいときは、中性洗剤を染み込ませた柔らかい布で汚れを拭き取り、少し水を含ませた布で軽くこすったのち、最後に乾いた柔らかい布でよく拭き取ってください。
※ タッチパネル液晶モニターの表面には保護シートが貼り付けられています。有機溶剤を使用するとタッチパネルの操作性が著しく損なわれるおそれがあります。

9-1-3 コインセレクターの清掃

⚠ 注意

●シンナー、ベンジン、ガソリンなどの有機溶剤は使用しないでください。材質が劣化するおそれがあります。

乾いた柔らかい布で、コインセレクターのコイン通路部分の汚れを拭き取ります。
汚れがひどいときは、中性洗剤を染み込ませた柔らかい布で汚れを拭き取り、少し水を含ませた布で軽くこすったのち、最後に乾いた柔らかい布でよく拭き取ってください。
※ [9-2-3 コインセレクターの交換] を参照し、コインセレクターを取り外してください。



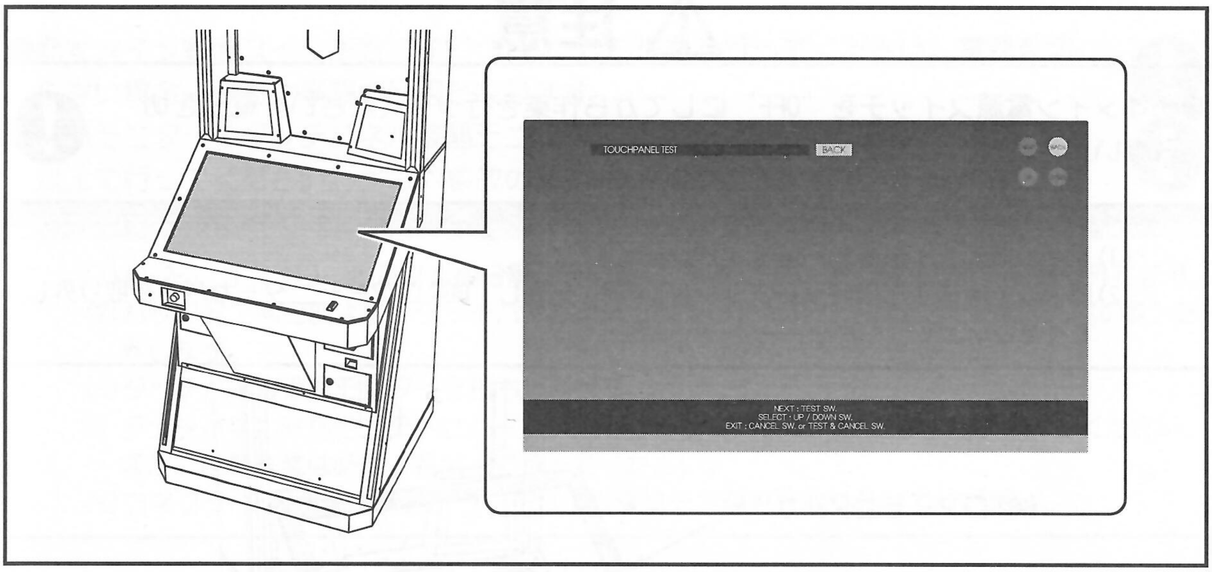
コインセレクターを開けて、内部の通路を清掃します。

コインセレクター清掃部位

コインセレクター

9-1-4 タッチパネルの動作確認

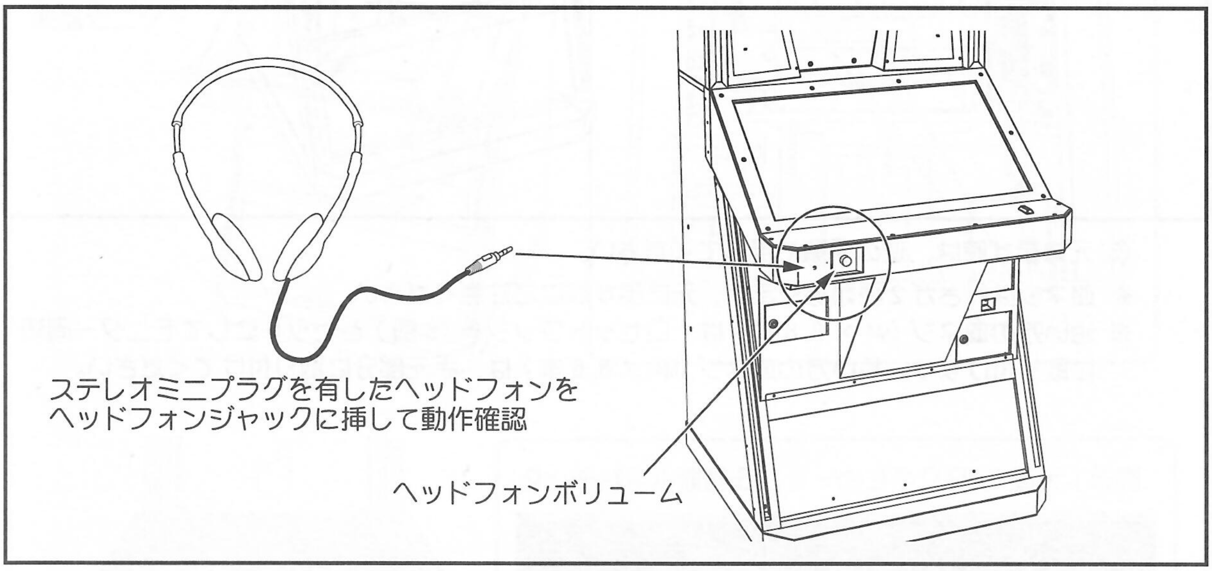
タッチパネルの動作に不具合が無いか、必ず毎日点検を行ってください。不具合がある場合はゲームプレイに支障をきたすおそれがあります。



※ タッチパネルの動作状態を確認する場合は [7-2-8 タッチパネルテスト] を参照してください。

9-1-5 ヘッドフォンジャックの動作確認

ヘッドフォンジャックおよびヘッドフォンボリュームの動作に不具合が無いか、必ず毎日点検を行ってください。不具合がある場合はゲームプレイに支障をきたすおそれがあります。



※ ヘッドフォンジャックの動作状態を確認する場合は [7-2-5 インプットテスト] および [7-2-10 スピーカーテスト] を参照してください。

※ 動作状態を確認する為に、ステレオミニプラグを有したヘッドフォンをご用意ください。

9-2 コントロールパネル周辺

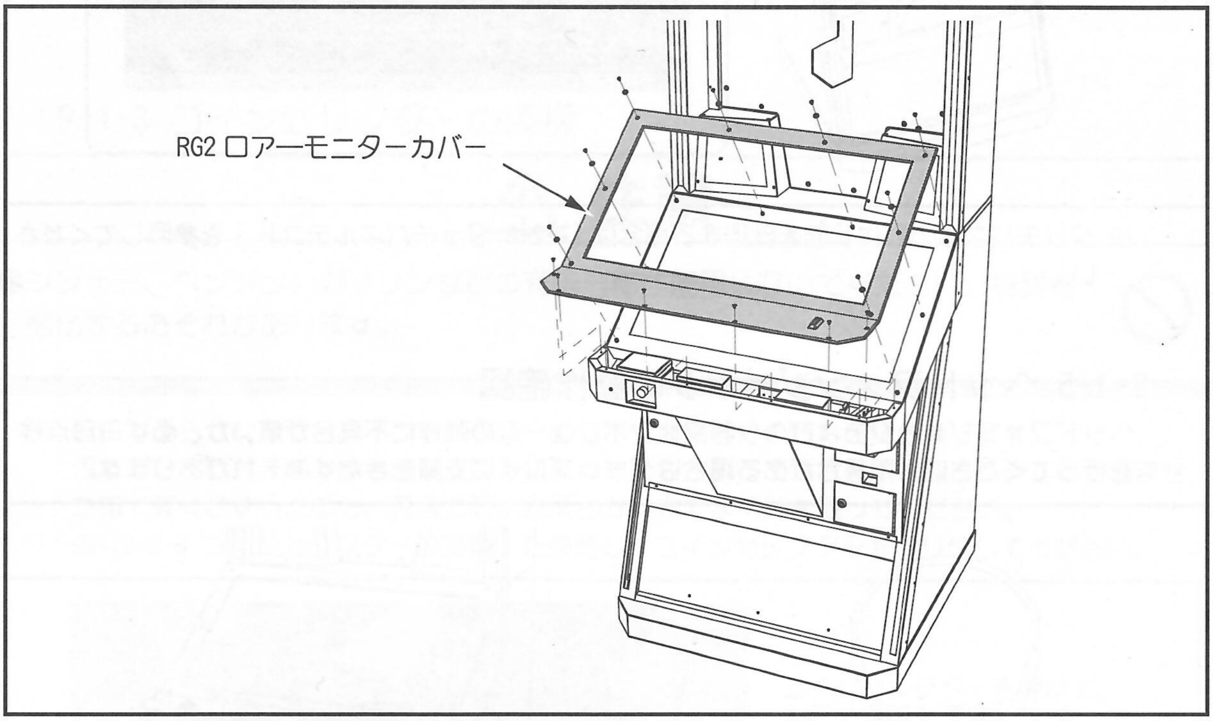
9-2-1 コントロールパネルの分解

⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1)メイン電源スイッチを“OFF”にします。

(2)皿ネジ（14本）とロゼットワッシャ（8個）を外し、RG2 ロアーモニターカバーを取り外してください。



(3)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

※ 皿ネジは長さが2種類あります。元に戻す際にご注意ください。

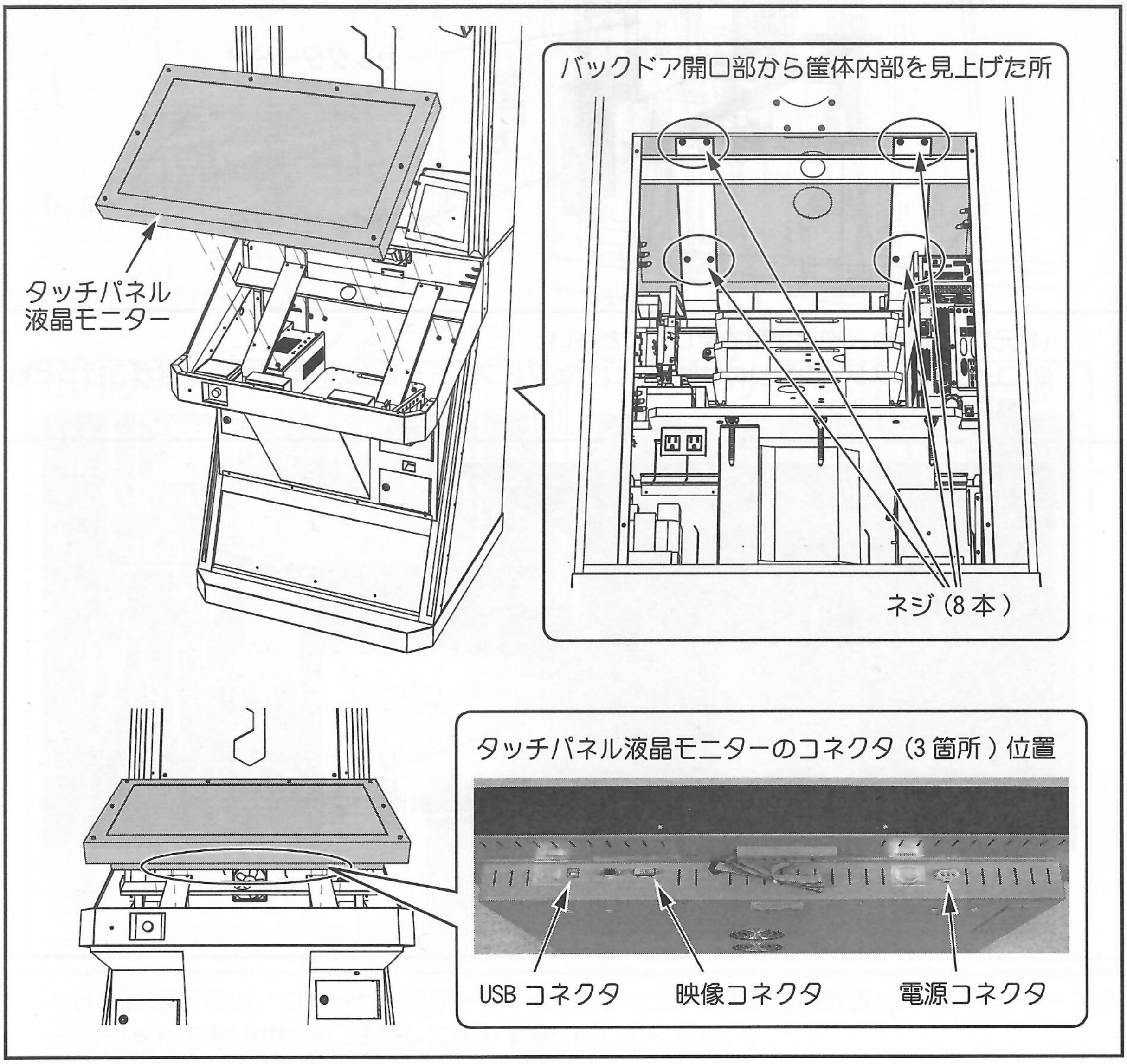
※ 短い方の皿ネジ（M4×6,8本）は、ロゼットワッシャ（8個）とセットにしてモニター周辺に取り付けます。長い方の皿ネジ（M4×8,6本）は、手元部分に取り付けてください。

9-2-2 液晶モニターの交換

⚠注意

- 必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。
- 液晶モニター（タッチパネル液晶モニター）の脱着作業を行う場合は、必ず２名以上で行ってください。ケガや事故の原因となります。

(1)［9-2-1 コントロールパネルの分解］を参照し、RG2 ロアーモニターカバーを取り外します。
(2)バックドア開口部より、タッチパネル液晶モニターを背面から固定しているネジ（8本）を外します。
(3)タッチパネル液晶モニターを持ち上げます。
※ タッチパネル液晶モニターにハーネスがつながっています。引っ張り過ぎないでください。
また、脱着作業は必ず２名以上で行ってください。
(4)コネクタ（3箇所）を外し、タッチパネル液晶モニターを取り外してください。



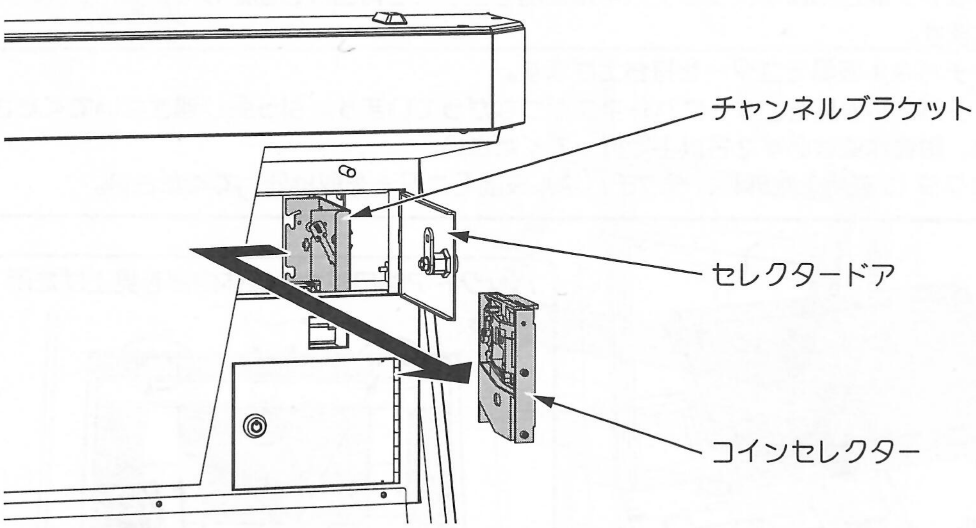
(5)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

9-2-3 コインセレクターの交換

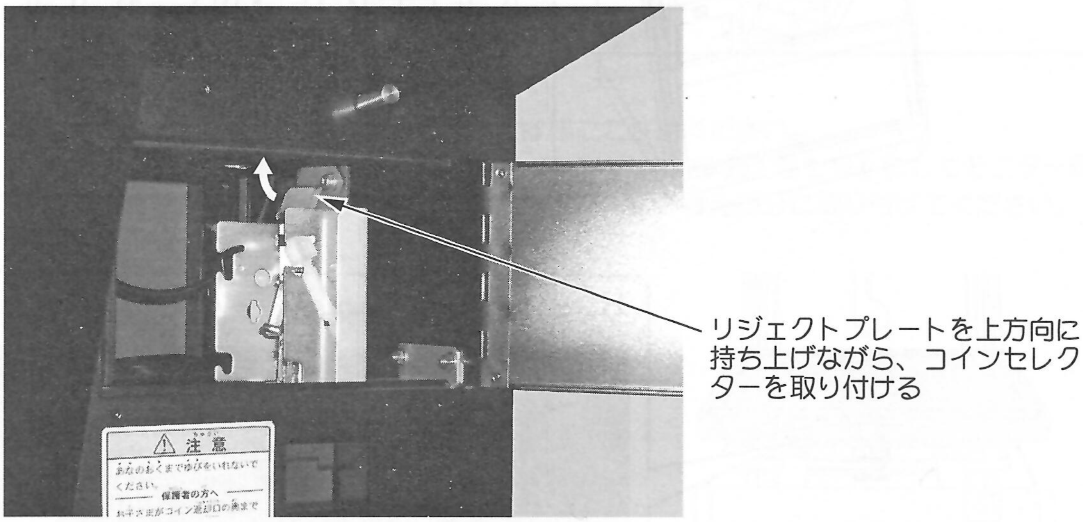
⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1)メイン電源スイッチを“OFF”にします。
(2)セレクタードアを開けます。
(3)チャンネルブラケットからコインセレクターを取り外します。



(4)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。
※ コインセレクターの取り付け時は、リジェクトプレートを上方向に持ち上げながら行うと容易に作業が行えます。

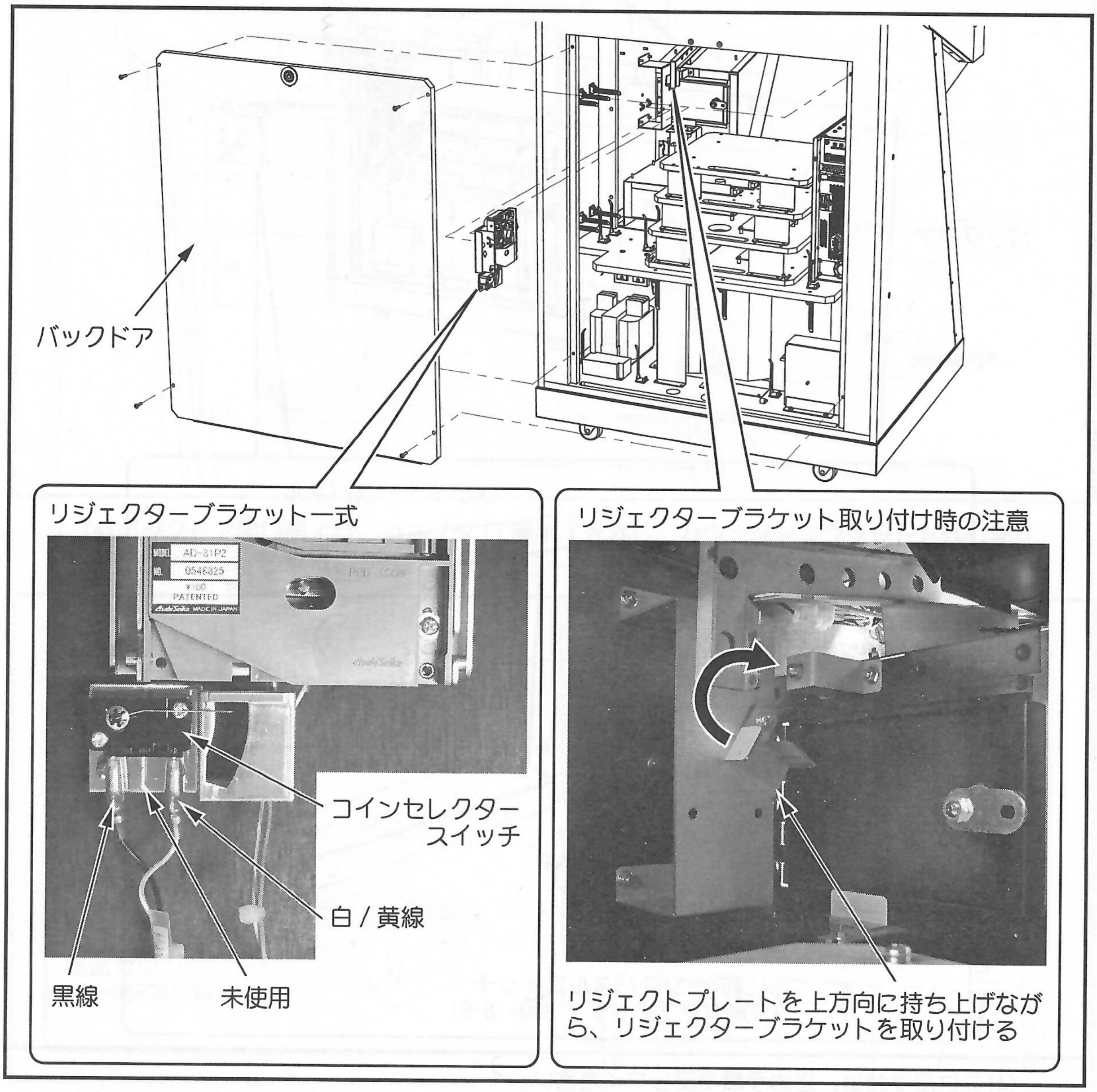


9-2-4 コインセレクタースイッチの交換

⚠注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1)メイン電源スイッチを“OFF”にします。
(2)バックドア開口部より、コネクタ（2箇所）と蝶ナット（2個）を外し、リジェクターブラケットごとコインセレクターを外します。
(3)ファストン端子（2箇所）とネジ（2本）を外し、コインセレクタースイッチを取り外してください。



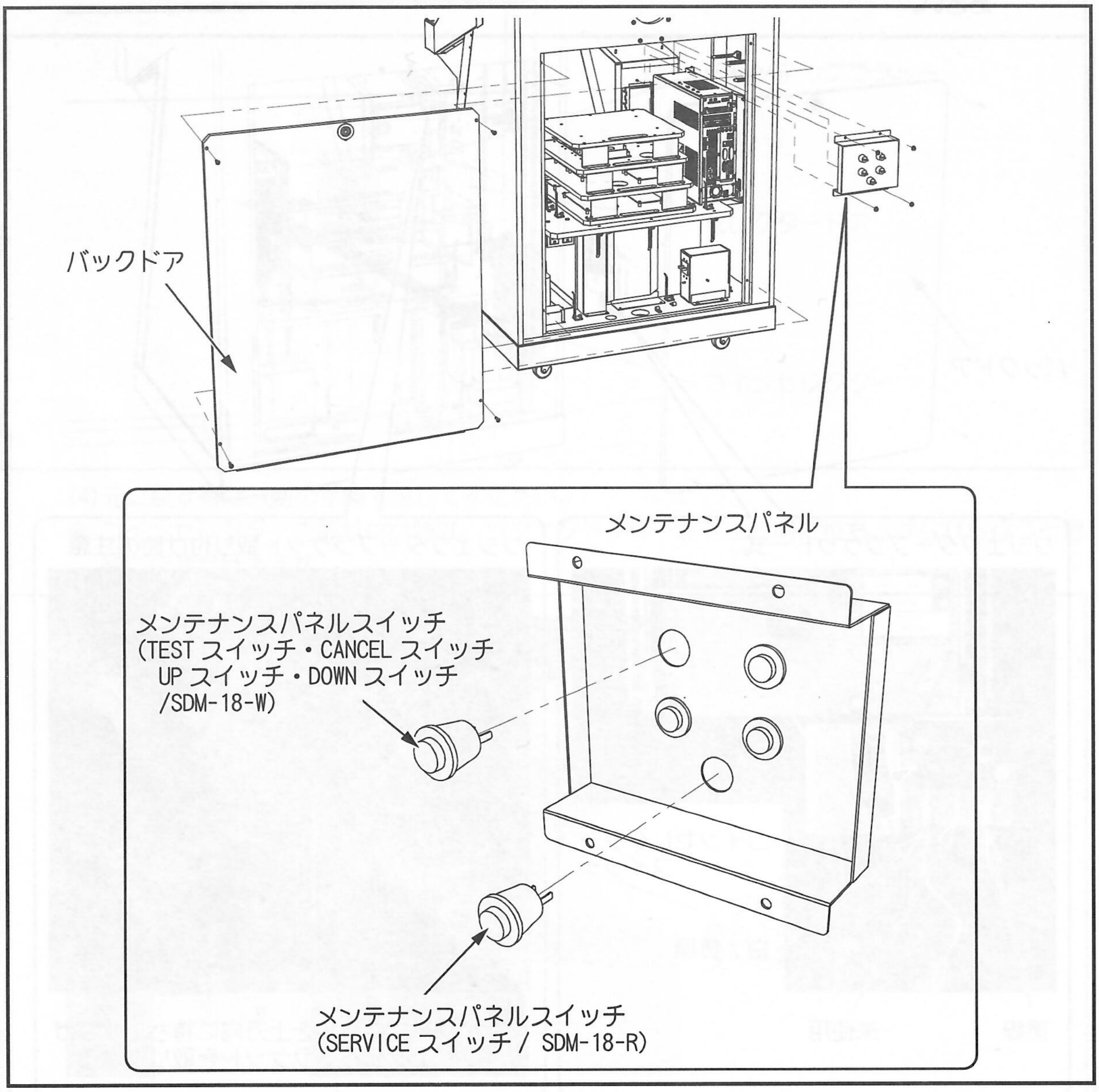
(4)元に戻す時は、コインセレクタースイッチのファストン端子接続位置と、リジェクターブラケットの取り付け方に注意して逆の手順で戻してください。

9-2-5 メンテナンスパネルスイッチの交換

⚠注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1)メイン電源スイッチを“OFF”にします。
(2)バックドア開口部より、コネクタ（1箇所）とナット（4個）を外し、メンテナンスパネルを外します。
(3)ファストン端子（各2箇所）を外し、メンテナンスパネルスイッチを取り外してください。



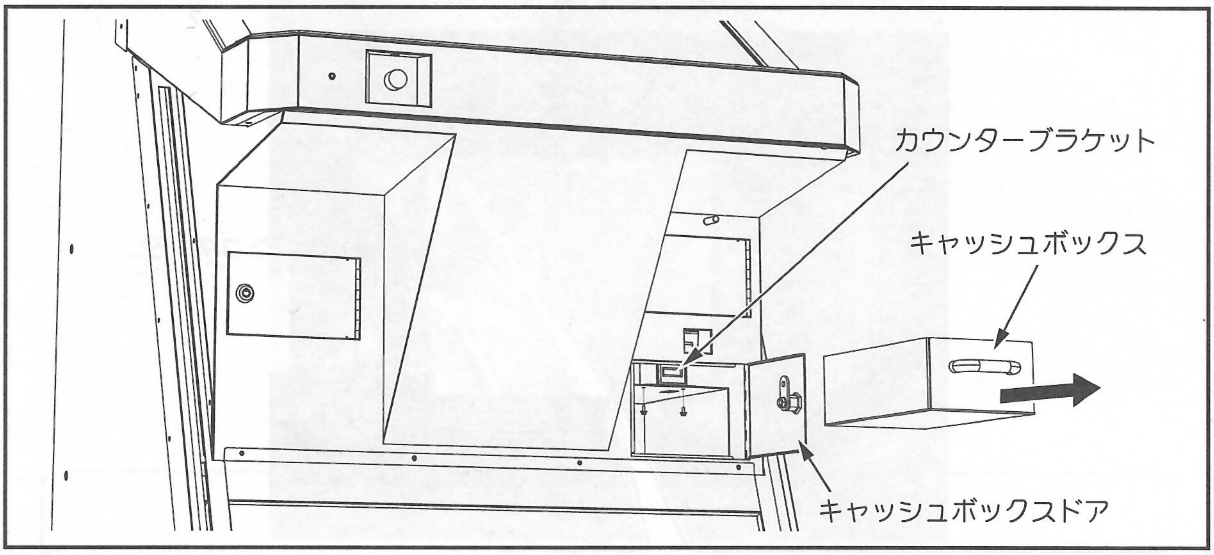
(4)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

9-2-6 電磁カウンターの交換

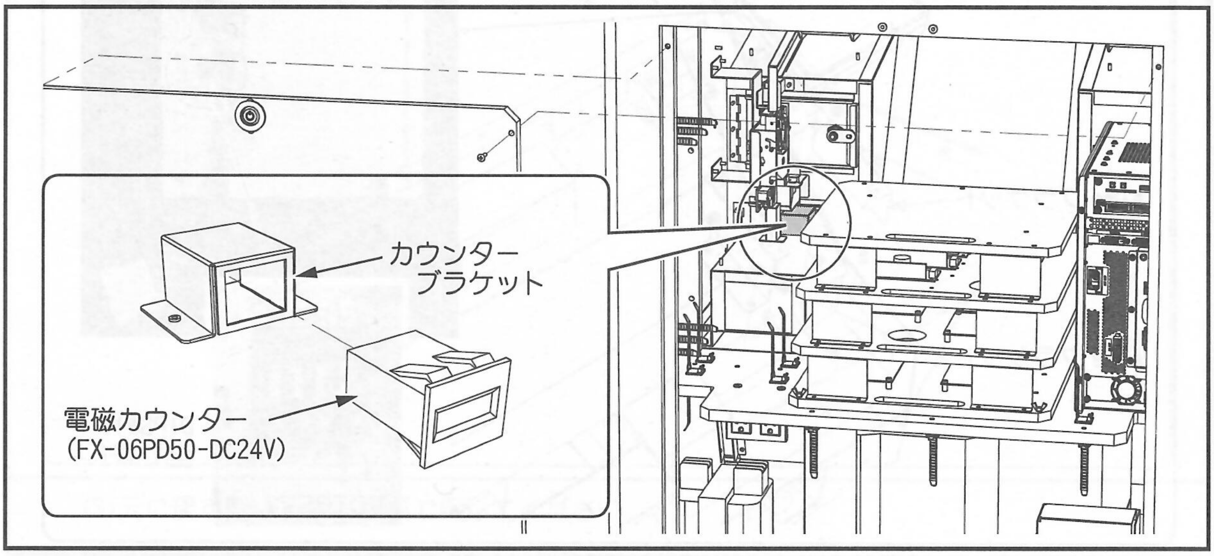
⚠注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1)メイン電源スイッチを“OFF”にします。
(2)キャッシュボックスドアを開け、キャッシュボックスを引き抜きます。
(3)ネジ(2本)を外し、カウンターブラケットの固定を外します。
※ 電磁カウンターのハーネスがつながっています。カウンターブラケットを引っ張らないでください。



(4)バックドア開口部より、コネクタ(1箇所)を外し、カウンターブラケットを外します。
(5)カウンターブラケットから電磁カウンターを取り外してください。



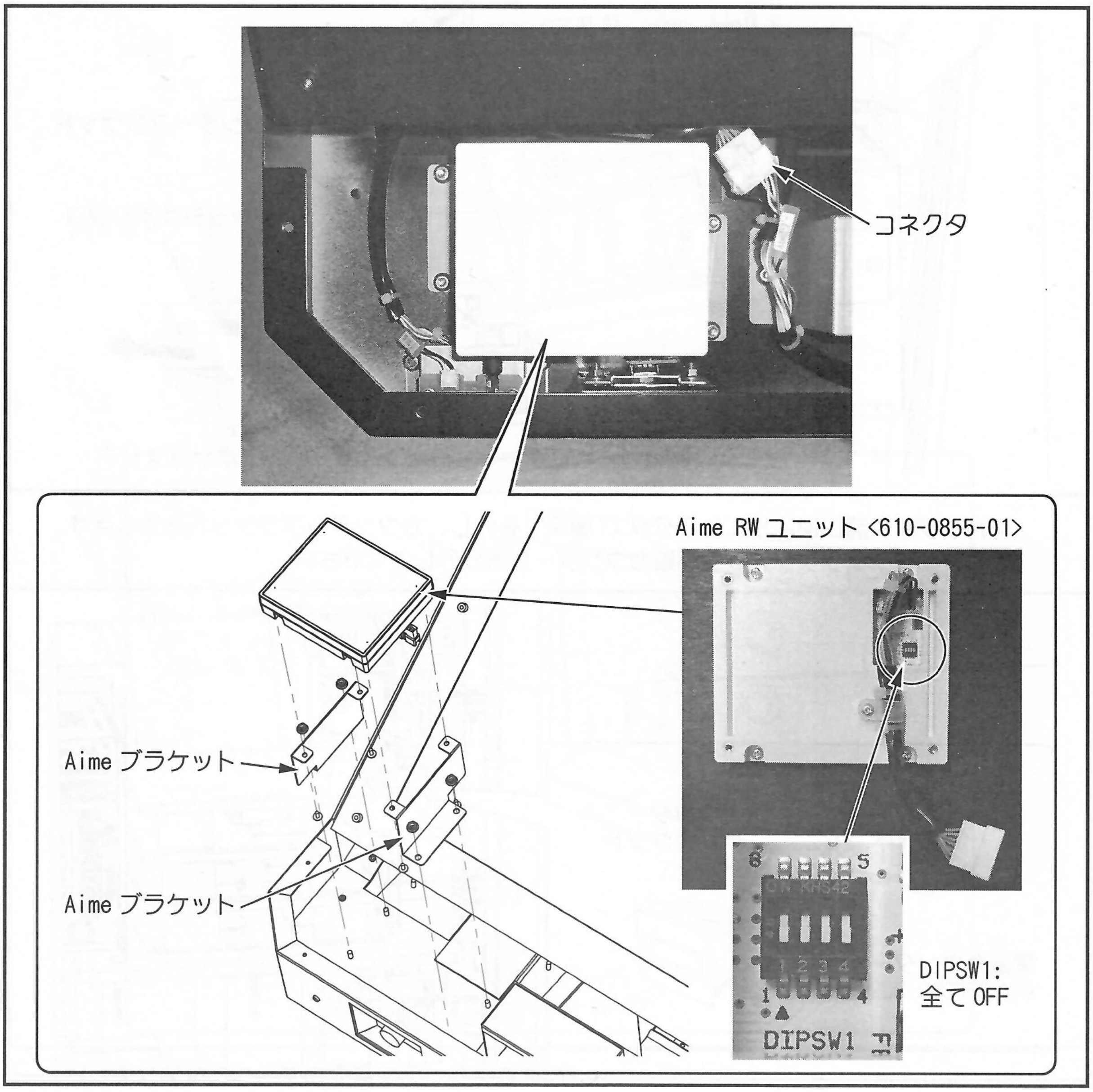
(6)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

9-2-7 Aime(アイミー)リーダーの交換

⚠注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1)[9-2-1 コントロールパネルの分解]を参照し、RG2 ロアーモニターカバーを取り外します。
(2)コネクタ(1箇所)とナット(4個)を外し、Aimeブラケットごと Aime RW ユニットを外します。
(3)Aime RW ユニットからネジ(各2本)を外し、Aime ブラケット(2個)を取り外します。
(4)交換する Aime RW ユニット <610-0855-01> の DIPSW1 を下図の通りに設定します。
※ DIPSW1 を“全て OFF”に設定します。



(5)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

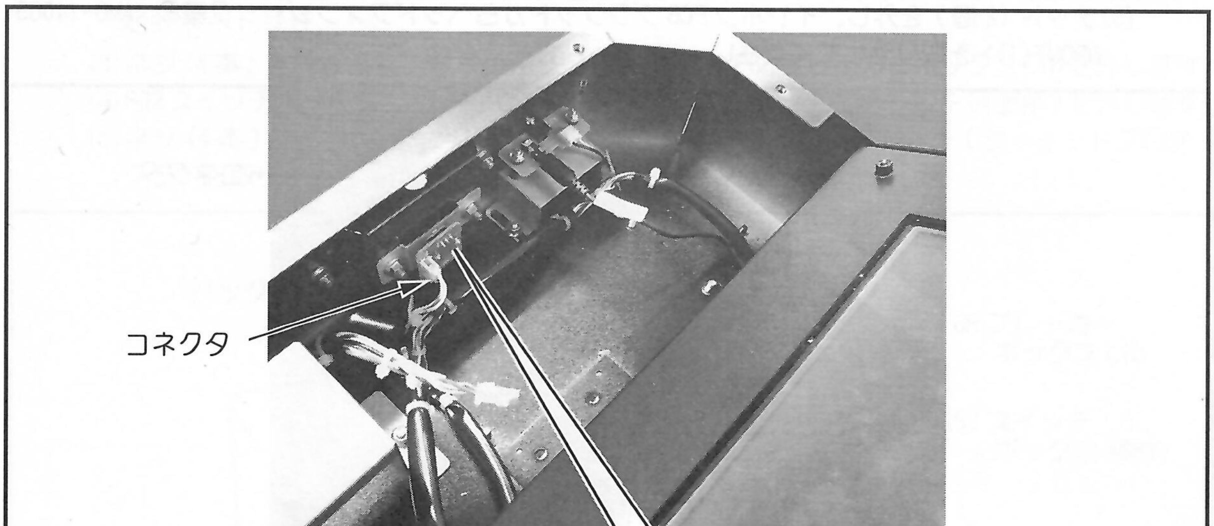
9-2-8 ヘッドフォンボリューム（エンコーダーセット）の交換

⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1)[9-2-7 Aime（アイミー）リーダーの交換］の手順(1)と(2)を参照し、Aimeブラケットごと Aime RW ユニットを取り外します。

(2)コネクタ(1箇所)とナット(2個)を外し、エンコーダーセットを取り外してください。



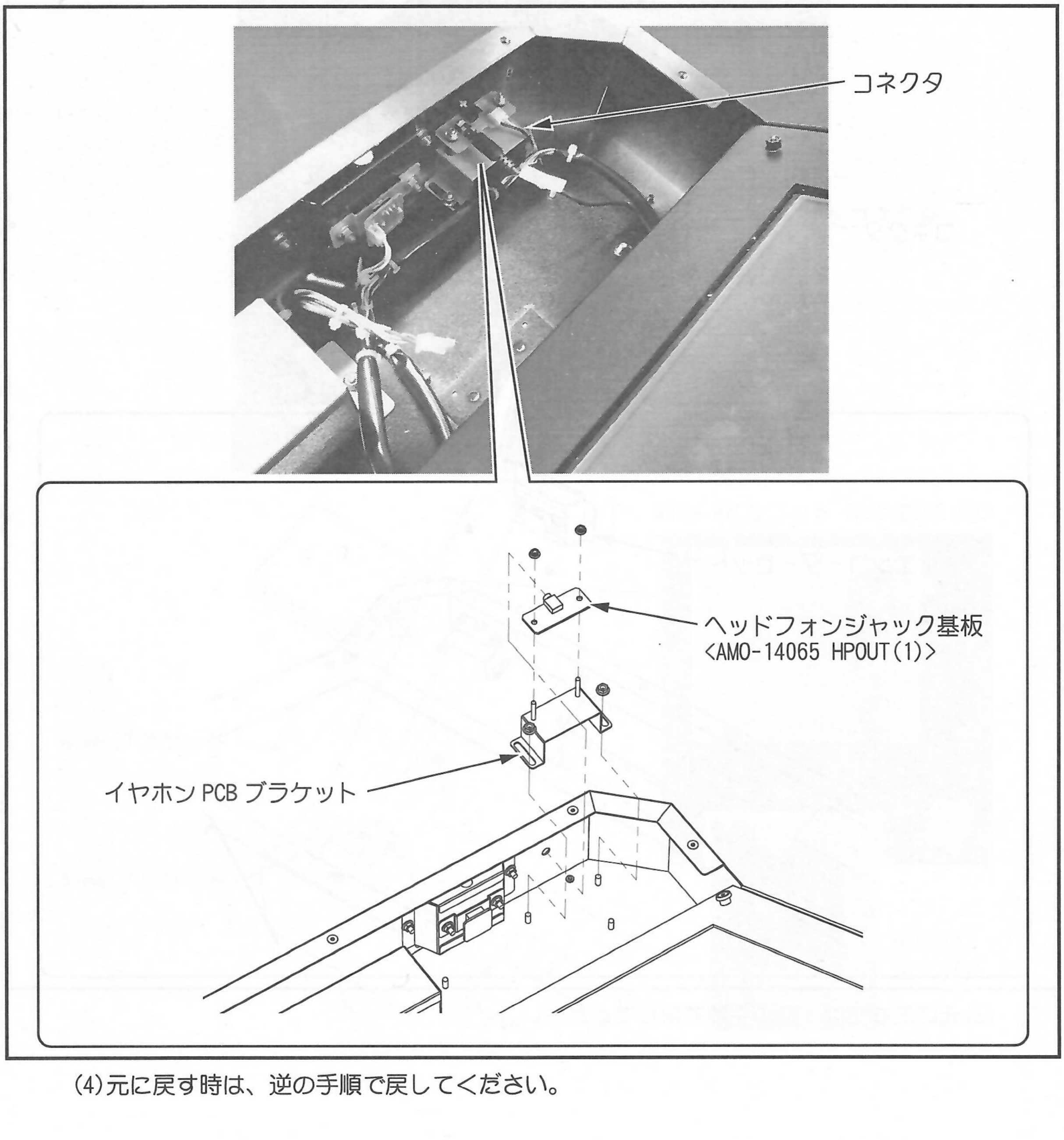
(3)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

9-2-9 ヘッドフォンジャック基板 <AMO-14065 HPOUT(1)> の交換

⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを "OFF" にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1) [9-2-7 Aime(アイミー)リーダーの交換] の手順 (1) と (2) を参照し、Aime ブラケットごと Aime RW ユニットを取り外します。
(2) コネクタ (2 箇所) とナット (2 個) を外し、イヤホン PCB ブラケットを外します。
(3) ナット (2 個) を外し、イヤホン PCB ブラケットからヘッドフォンジャック基板 <AMO-14065 HPOUT(1)> を取り外してください。



(4) 元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

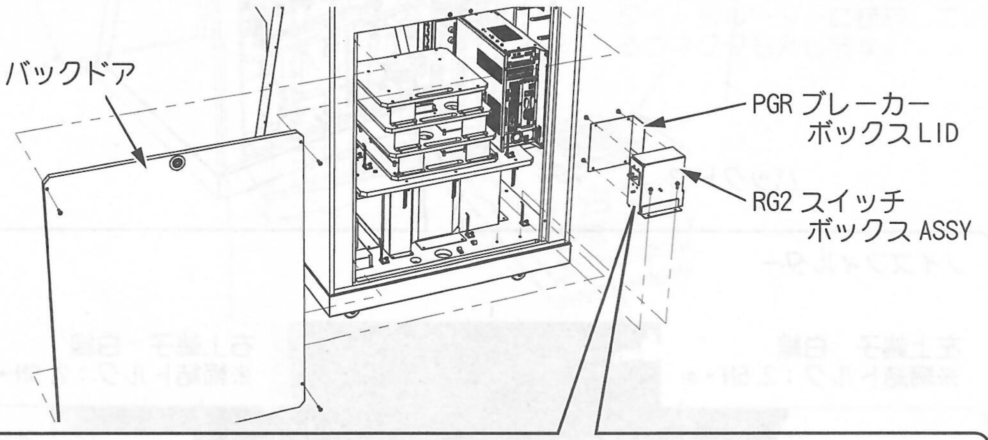
9-3 キャビネット

9-3-1 メイン電源スイッチ（サーキットプロテクタ）の交換

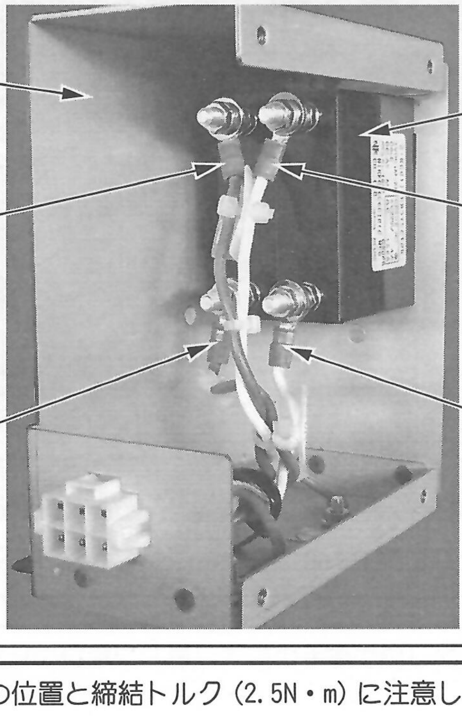
⚠ 警告

●メイン電源スイッチ（サーキットプロテクタ）端子の固定は、指定された締結トルクで行ってください。発煙や発火、故障の原因となります。

(1)電源プラグを抜き、本機への電源供給を完全にカットします。
(2)バックドア開口部より、コネクタ（1箇所）とネジ（2本）を外し、RG2スイッチボックスASSYを外します。
(3)ネジ（4本）を外し、RG2スイッチボックスASSYからPGRブレーカーボックスLIDを外します。
(4)RG2スイッチボックスASSY内側にある、メイン電源スイッチ裏側の端子（4箇所）を外します。
(5)ネジ（4本）を外し、RG2ブレーカーボックスからメイン電源スイッチ（サーキットプロテクタ）を取り外してください。



RG2 スイッチボックス ASSY 内側



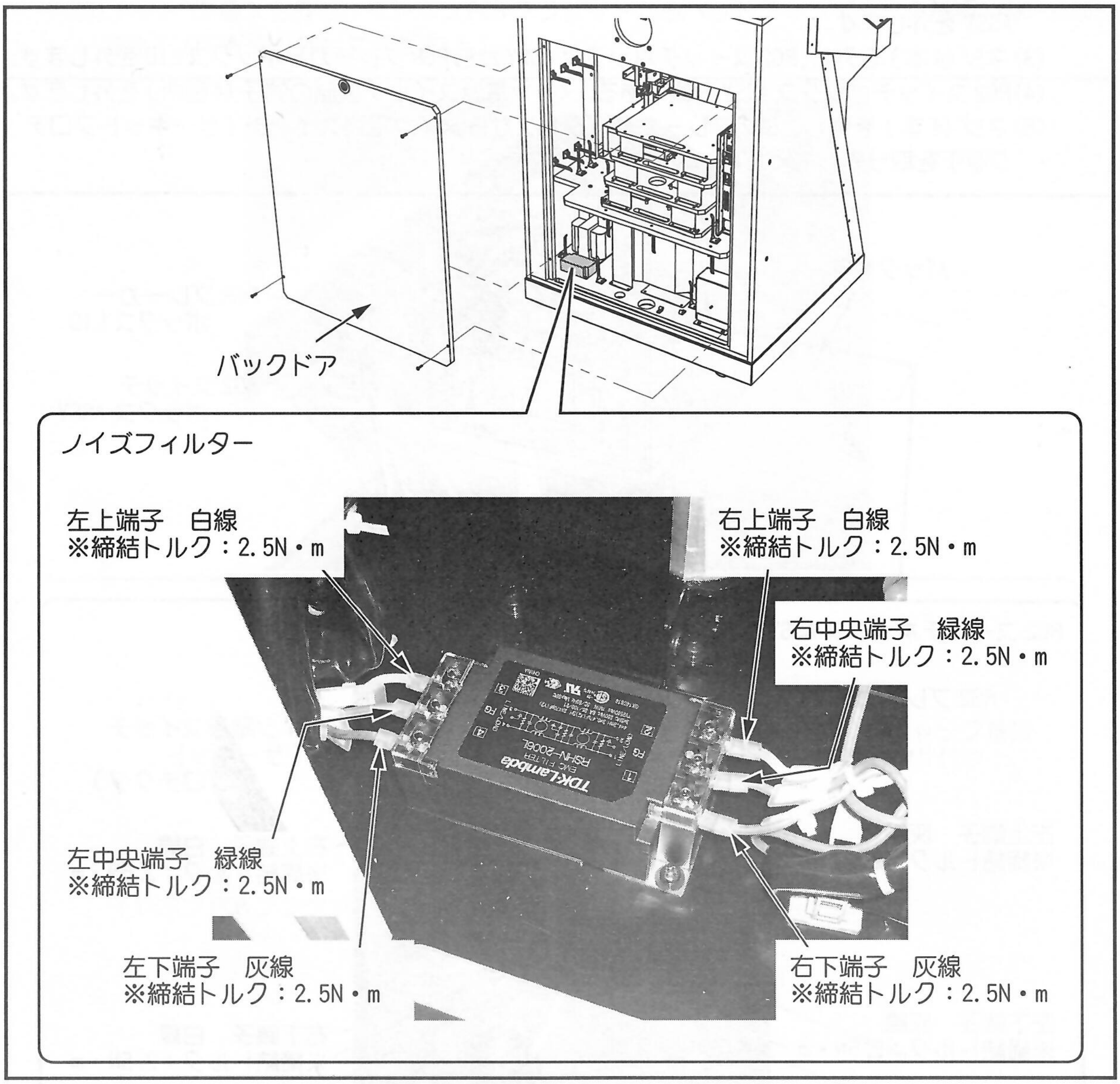
(6)元に戻す時は、端子の位置と締結トルク（2.5N・m）に注意して逆の手順で戻してください。

9-3-2 ノイズフィルターの交換

⚠ 警告

●ノイズフィルター端子の固定は、指定された締結トルクで行ってください。発煙や発火、故障の原因となります。

(1)メイン電源スイッチを“OFF”にします。
(2)バックドア開口部より、ノイズフィルターの端子（6箇所）を外します。
(3)ネジ（2本）を外し、ノイズフィルターを取り外してください。



(4)元に戻す時は、端子の位置と締結トルク（2.5N・m）に注意して逆の手順で戻してください。

9-3-3 PCB プレート

9-3-3-1 PCB プレート ASSY の取り外し

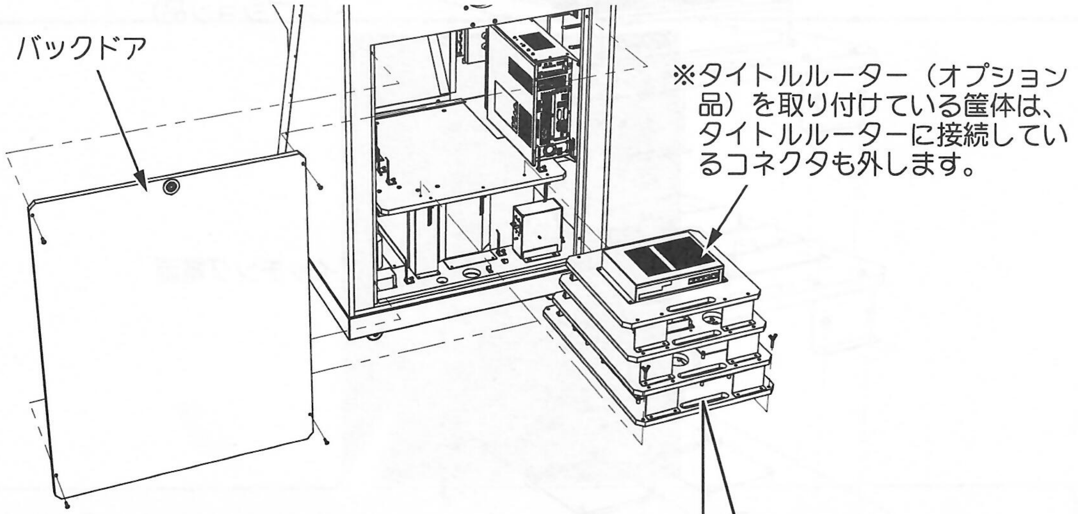
⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

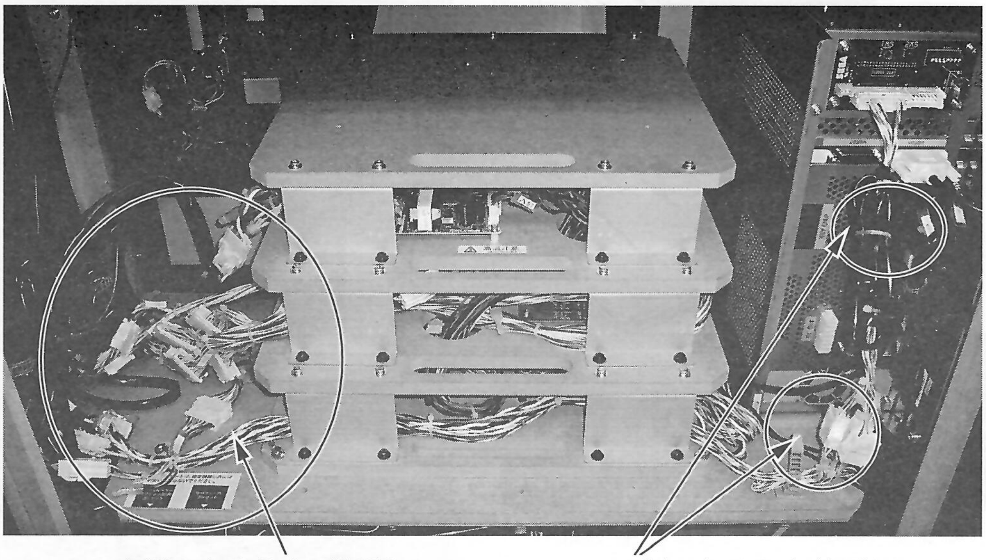
(1)メイン電源スイッチを“OFF”にします。

(2)バックドア開口部より、PCB プレート ASSY に接続されているコネクタ(左側 11 箇所、Nu1.1 側 5 箇所)を外します。

(3)蝶ネジ(2 本)を外し、PCB プレート ASSY を取り外してください。



PCB プレート ASSY



左側コネクタ(11 箇所)　　Nu1.1 側コネクタ(5 箇所)

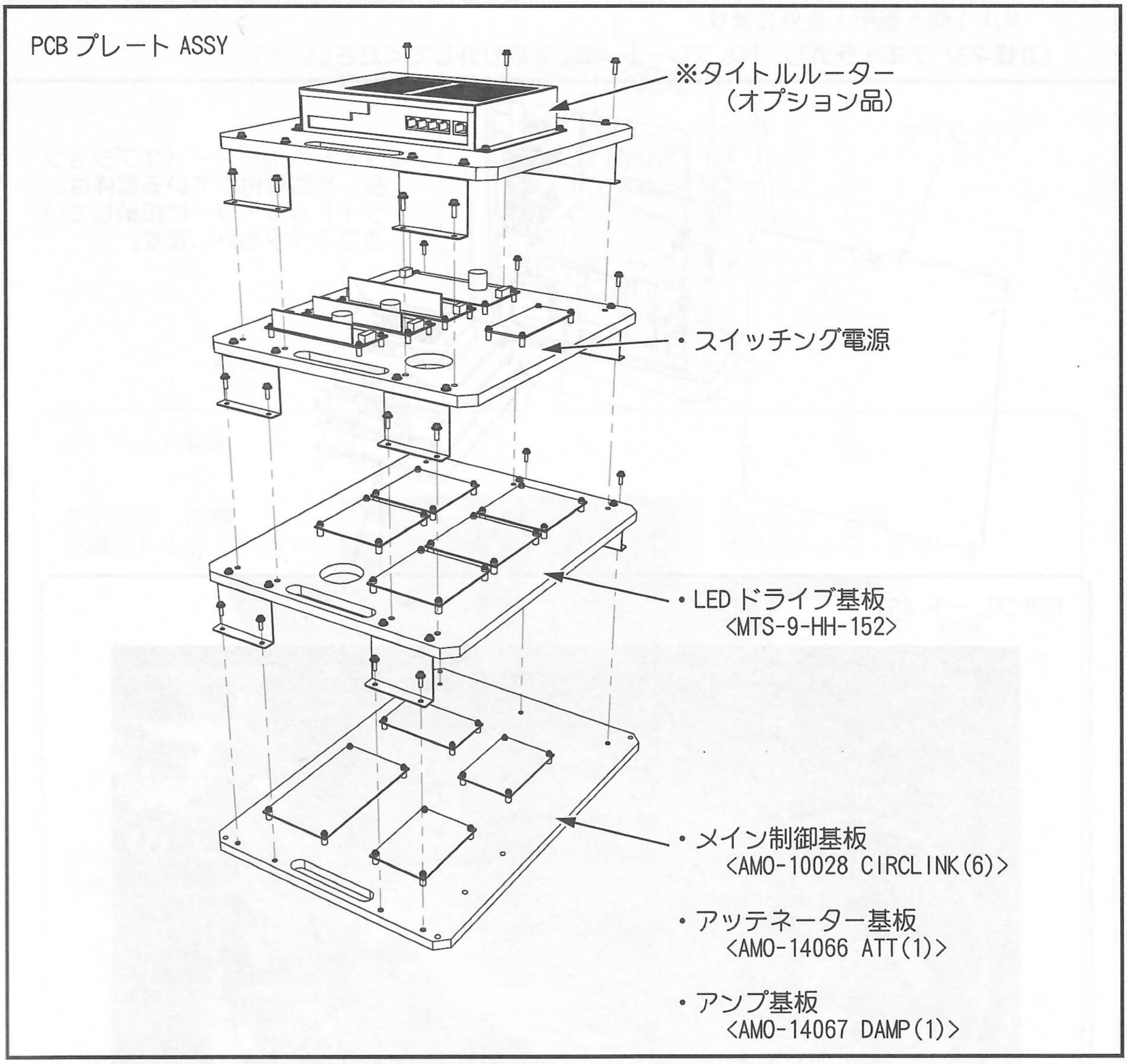
(4)元に戻す時は、コネクタの位置に注意して逆の手順で戻してください。

9-3-3-2 PCB プレートの基板交換準備

⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1) [9-3-3-1 PCB プレート ASSY の取り外し] を参照し、PCB プレート ASSY を取り外します。
(2) 交換する基板位置を確認します。基板交換に必要な箇所のネジ (7 本) を外し、PCB プレート ASSY を上下に分割してください。



(3) 元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

9-3-3-3 メイン制御基板 <AMO-10028 CIRCLINK(6)> の交換

⚠注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

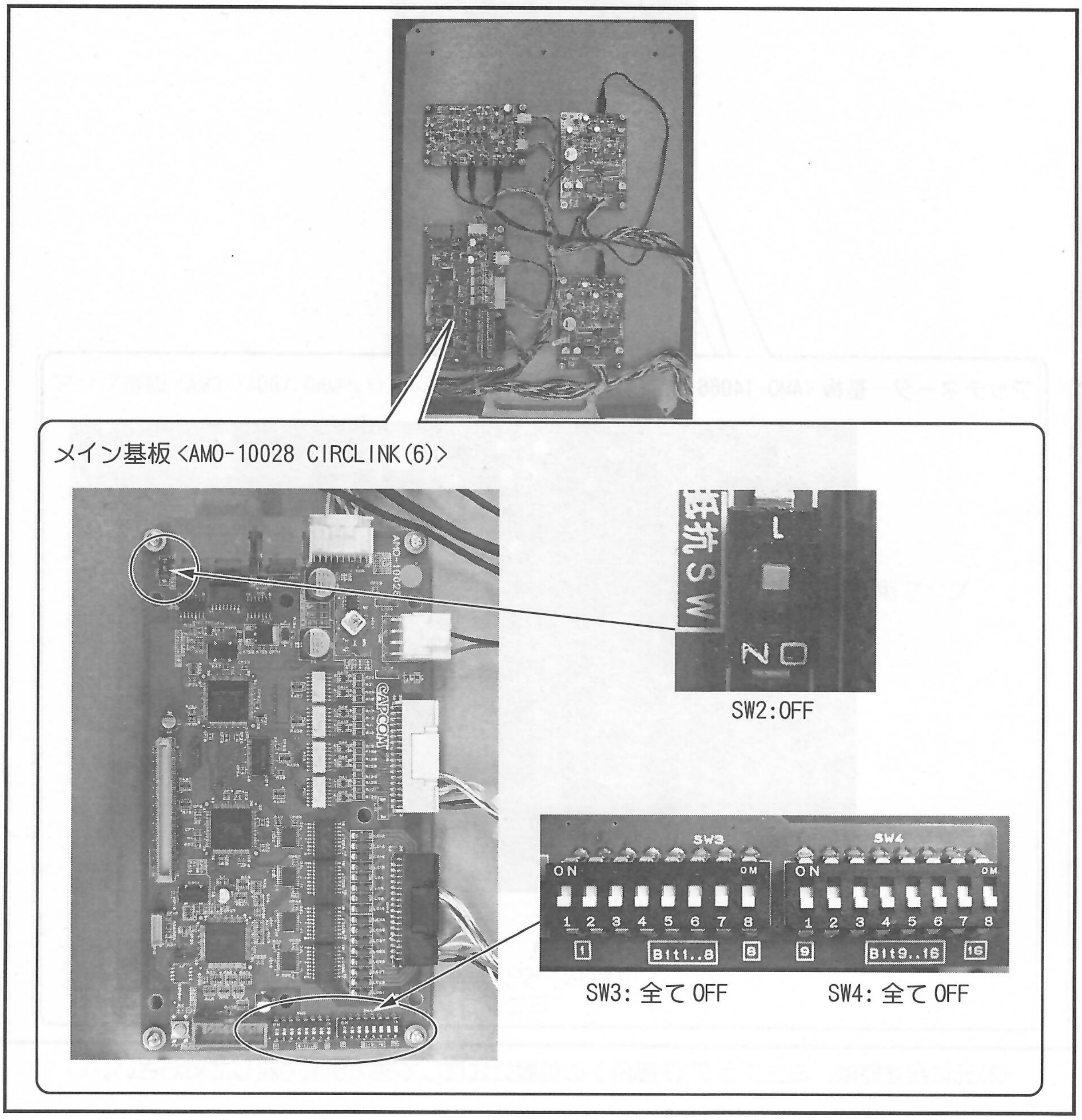
(1) [9-3-3-2 PCB プレートの基板交換準備] を参照し、基板交換作業が行える状態にします。

※ メイン基板 <AMO-10028 CIRCLINK(6)> は、一番下の段にあります。

(2) コネクタ (4 箇所) とネジ (4 本) を外し、メイン基板 <AMO-10028 CIRCLINK(6)> を取り外してください。

(3) 交換するメイン基板 <AMO-10028 CIRCLINK(6)> の SW2、SW3、SW4 を下図の通りに設定します。

※ SW2 を“OFF”、SW3 を“全て OFF”、SW4 を“全て OFF”に設定します。



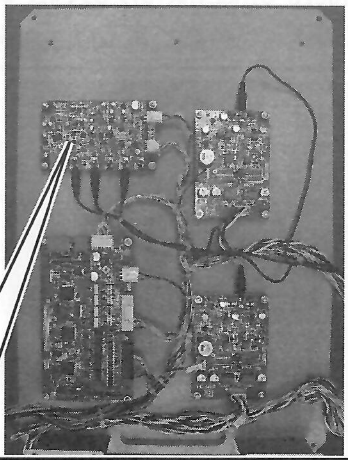
(4) 元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

9-3-3-4 アッテネーター基板 <AMO-14066 ATT(1)> の交換

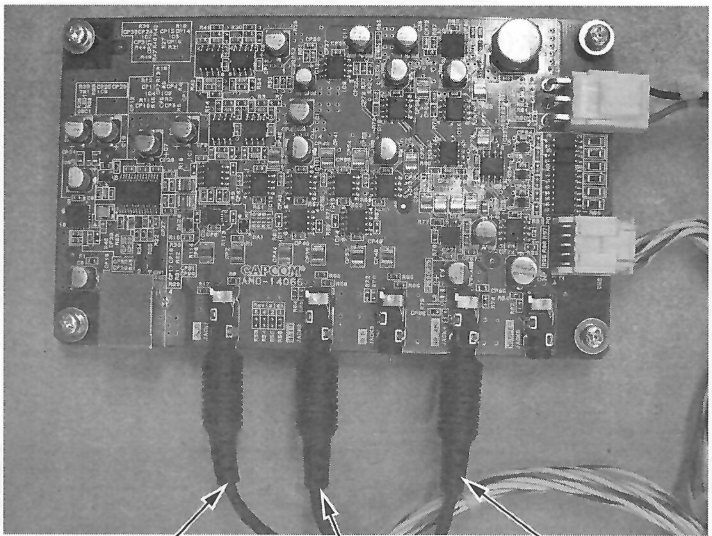
⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1) [9-3-3-2 PCB プレートの基板交換準備] を参照し、基板交換作業が行える状態にします。
※ アッテネーター基板 <AMO-14066 ATT(1)> は、一番下の段にあります。
(2) コネクタ (2 箇所) とミニプラグ (3 箇所)、ネジ (4 本) を外し、アッテネーター基板 <AMO-14066 ATT(1)> を取り外してください。



アッテネーター基板 <AMO-14066 ATT(1)>



「入力」タグの付いたミニプラグを接続

「MAIN」タグの付いたミニプラグを接続

「HP AMP」タグの付いたミニプラグを接続

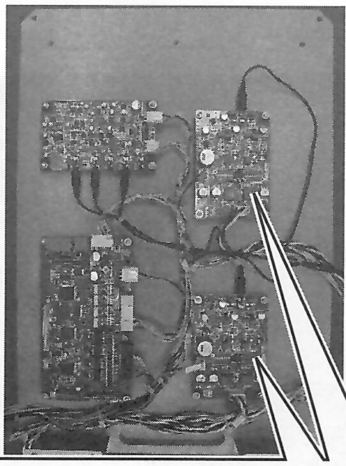
(3) 元に戻す時は、ミニプラグ (3 箇所) の位置に注意して逆の手順で戻してください。

9-3-3-5 アンプ基板 <AMO-14067 DAMP(1)> の交換

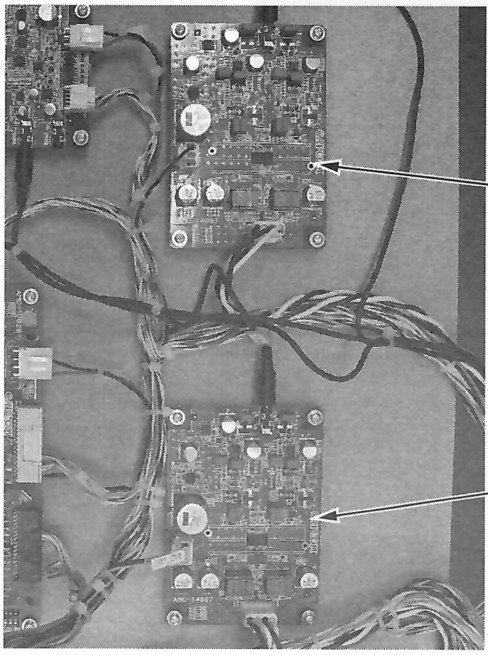
⚠注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1) [9-3-3-2 PCB プレートの基板交換準備] を参照し、基板交換作業が行える状態にします。
※ アンプ基板 <AMO-14067 DAMP(1)> は、一番下の段にあります。
(2) コネクタ (各 2 箇所) とミニプラグ (各 1 箇所)、ネジ (各 4 本) を外し、交換するアンプ基板 <AMO-14067 DAMP(1)> を取り外してください。



アンプ基板 <AMO-14067 DAMP(1)>



(3) 元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

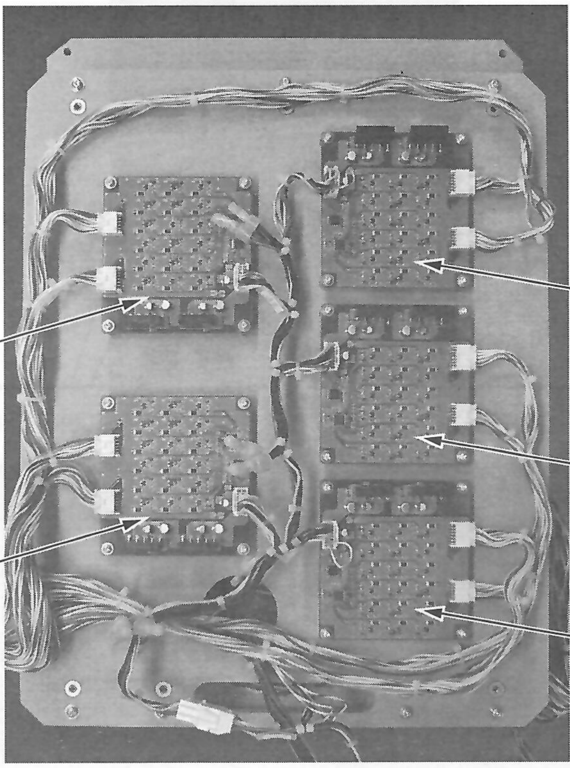
9-3-3-6 LEDドライブ基板 <MTS-9-HH-152> の交換

⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1) [9-3-3-2 PCBプレートの基板交換準備] を参照し、基板交換作業が行える状態にします。
※ LEDドライブ基板 <MTS-9-HH-152> は、下から二段目にあります。
(2) コネクタ（各2箇所）とネジ（各4本）を外し、交換するLEDドライブ基板 <MTS-9-HH-152> を取り外してください。

LEDドライブ基板 <MTS-9-HH-152>



(3) 元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

9-3-3-7 スイッチング電源の交換

⚠注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1) [9-3-3-2 PCB プレートの基板交換準備] を参照し、基板交換作業が行える状態にします。
※ スイッチング電源は、下から三段目にあります。
(2) コネクタ（各 2 箇所または、3 箇所）とネジ（各 4 本）を外し、交換するスイッチング電源を取り外してください。

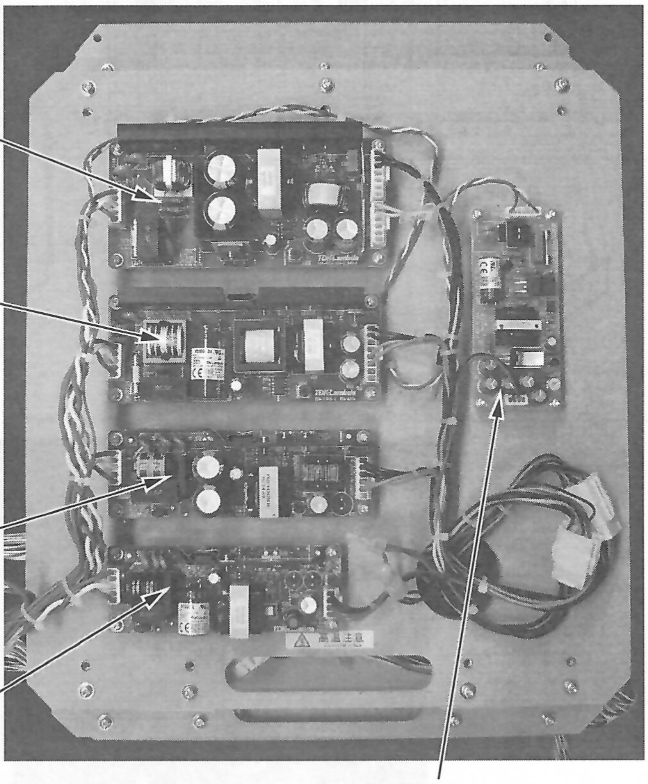
各スイッチング電源

スイッチング電源 12V
VS150E-12

スイッチング電源 24V
VS100E-24

スイッチング電源 24V
VS75E-24

スイッチング電源 5V
VS50E-5



スイッチング電源 5V
VS15C-5

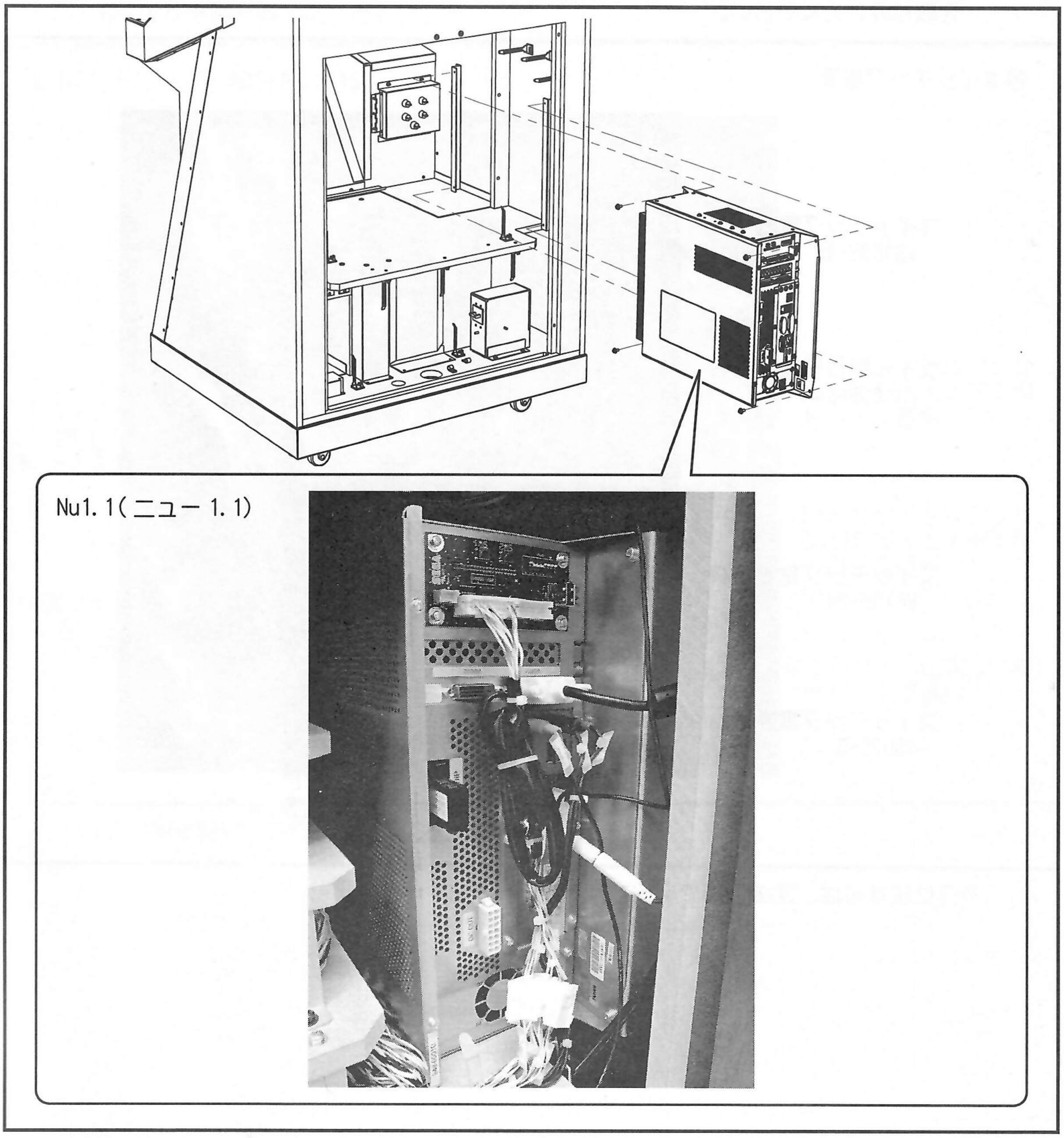
(3) 元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

9-3-4 Nu1.1(ニュー 1.1)の交換

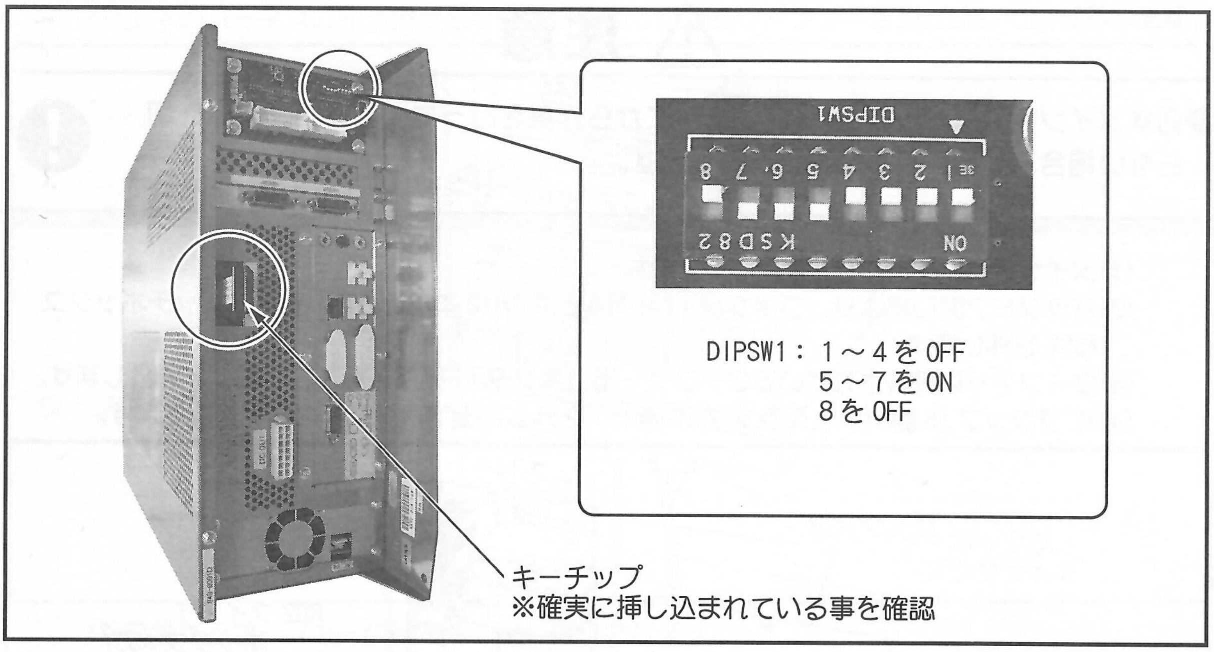
⚠注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

(1)[9-3-3-1 PCBプレートASSYの取り外し]を参照し、PCBプレートASSYを取り外します。
(2)Nu1.1(ニュー 1.1)に接続されているコネクタを全て外します。
(3)ネジ(4本)を外し、Nu1.1(ニュー 1.1)を取り外してください。



(4)交換するNu1.1(ニュー1.1)のDIPSW1を下図の通りに設定します。
※ 1～4を“OFF”、5～7を“ON”、8を“OFF”に設定します。



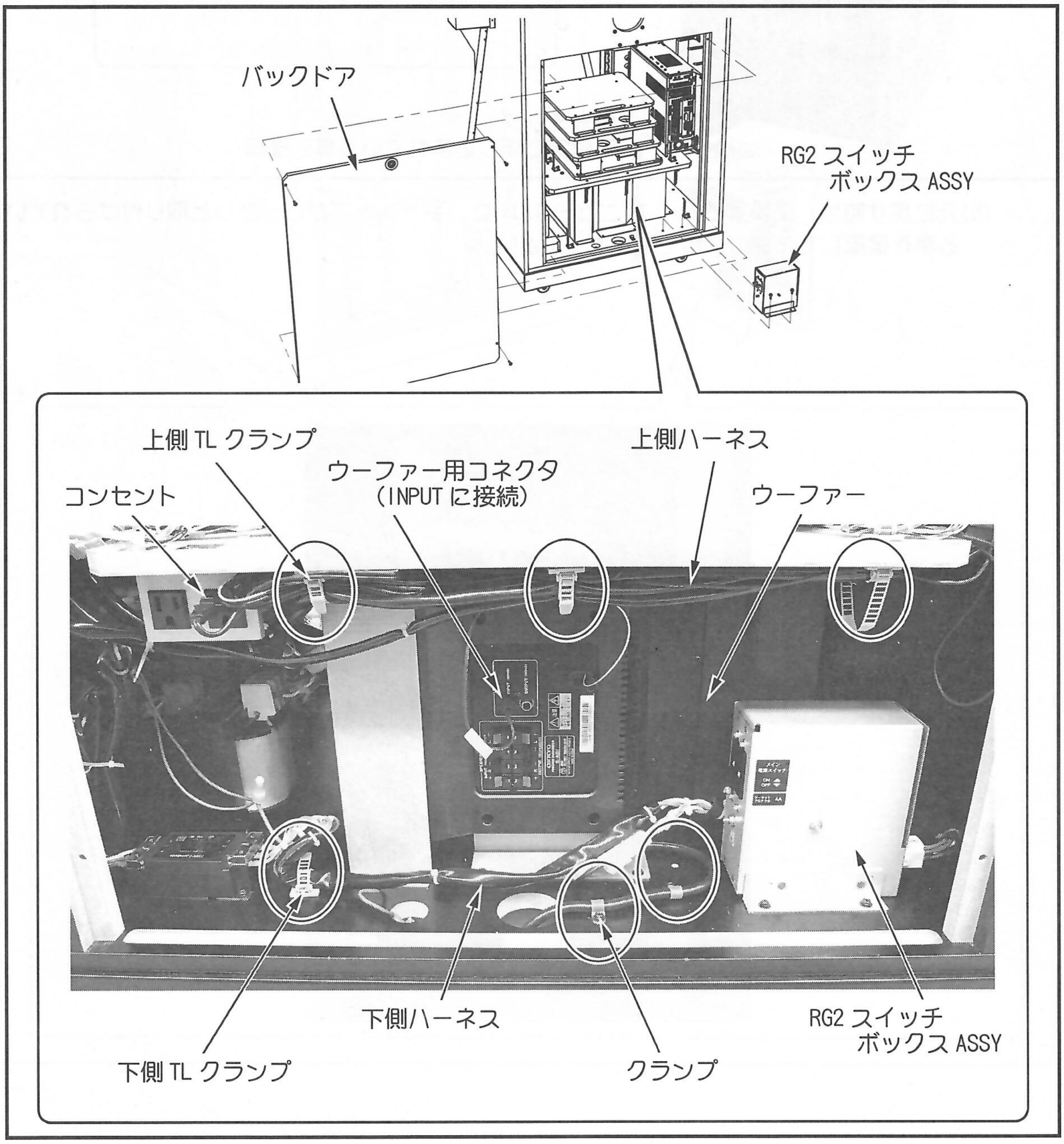
(5)元に戻す時は、交換するNu1.1(ニュー1.1)に、キーチップがしっかりと取り付けられている事を確認して、逆の手順で戻してください。

9-3-5 ウーファーの交換

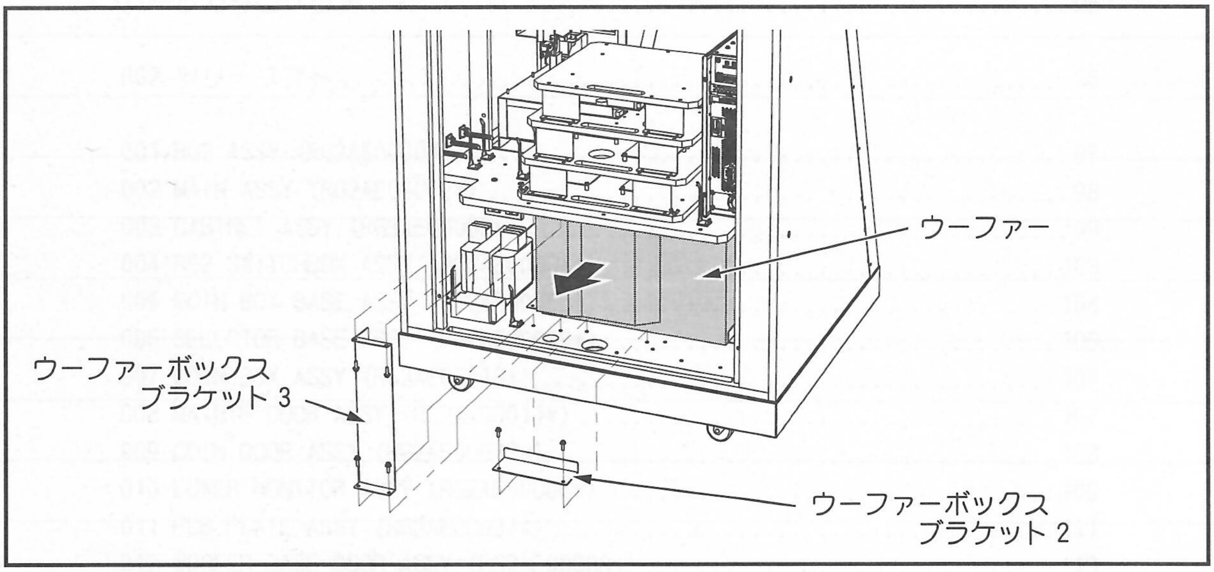
⚠ 注意

●必ずメイン電源スイッチを“OFF”にしてから作業を行ってください。電源を切らない場合、ケガや事故の原因となります。

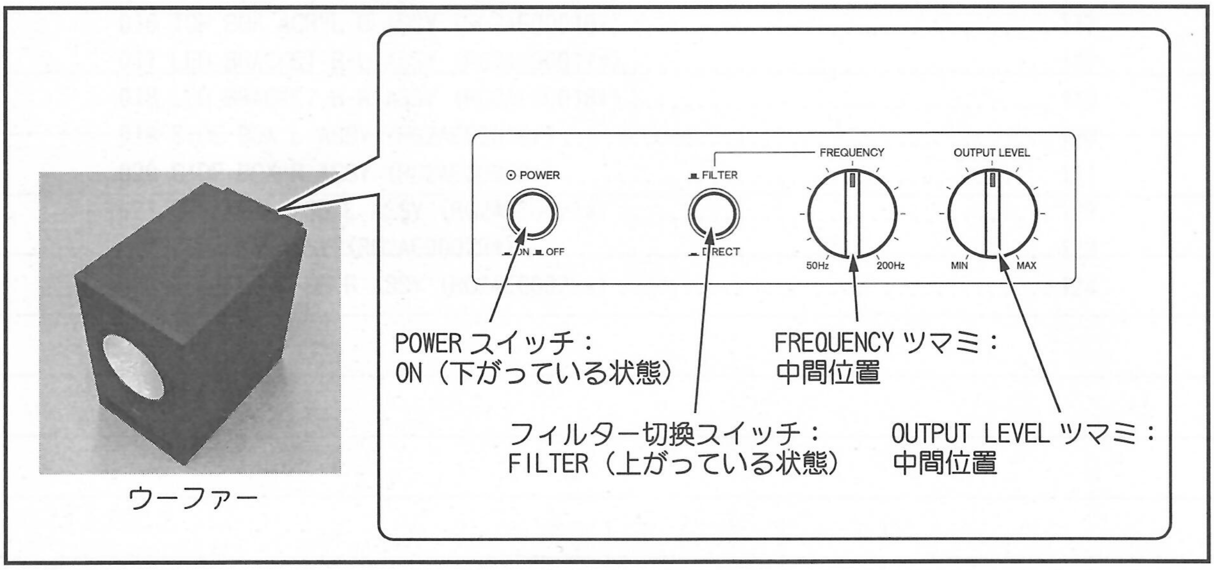
(1)メイン電源スイッチを“OFF”にします。
(2)バックドア開口部より、コネクタ（1箇所）とネジ（2本）を外し、RG2スイッチボックスASSYを外します。
(3)ウーファーに接続されているウーファー用コネクタ（1箇所）と、コンセントを外します。
(4)TLクランプ（5箇所）とクランプ（2箇所）を外し、上下ハーネスの結束を解きます。



(5)ネジ(2本)を外し、ウーファーボックスブラケット2を外します。
(6)ネジ(4本)を外し、ウーファーボックスブラケット3を外します。
(7)上下のハーネスに引っ掛からない様に注意しながらウーファーを引き出して取り外します。



(8)交換するウーファーの設定を下図の通りにします。
※ POWERスイッチを"ON"、フィルター切換スイッチを"FILTER"、FREQUENCYツマミを"中間位置"、OUTPUT LEVELツマミを"中間位置"に設定します。

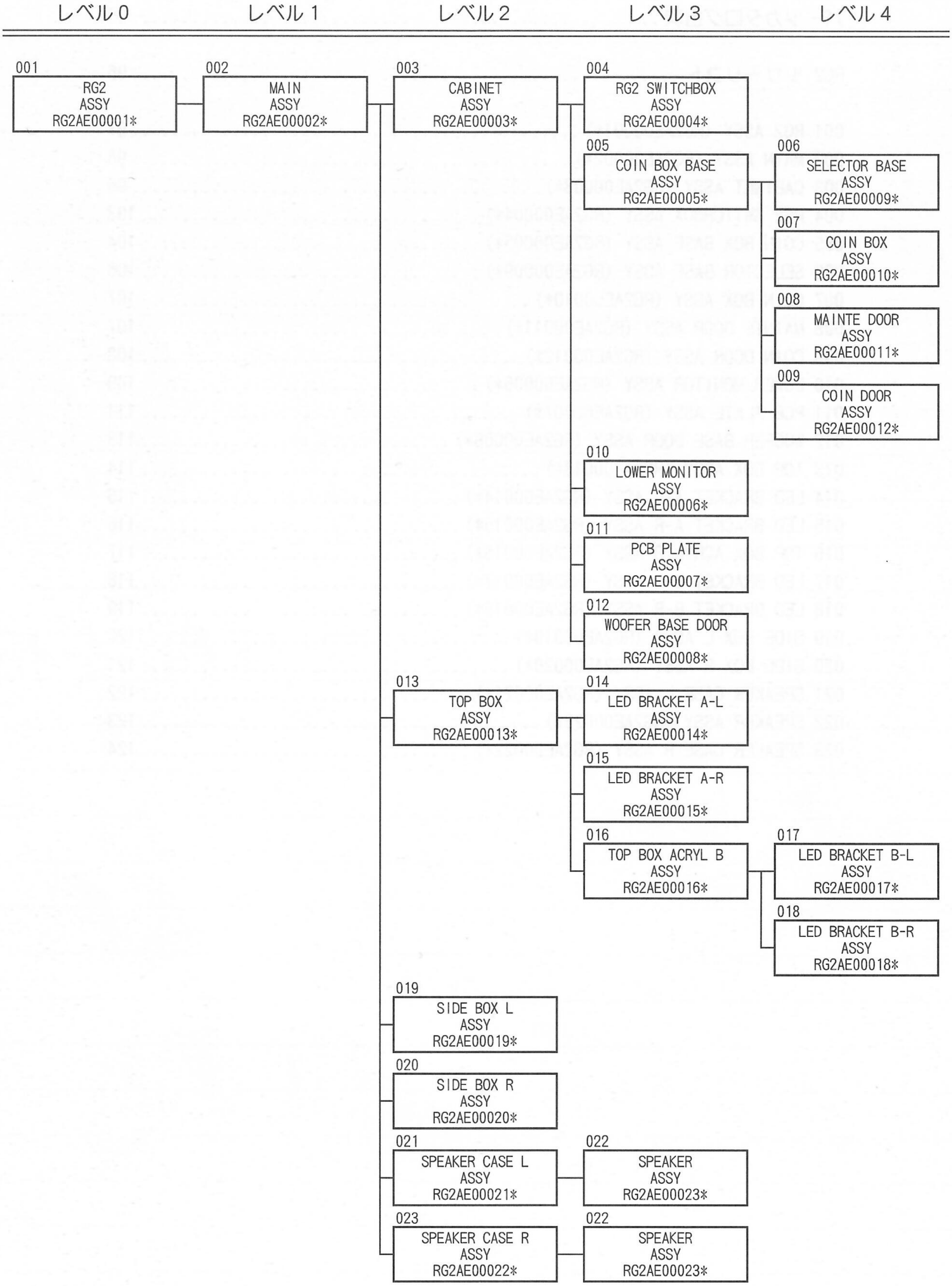


(9)元に戻す時は、逆の手順で戻してください。

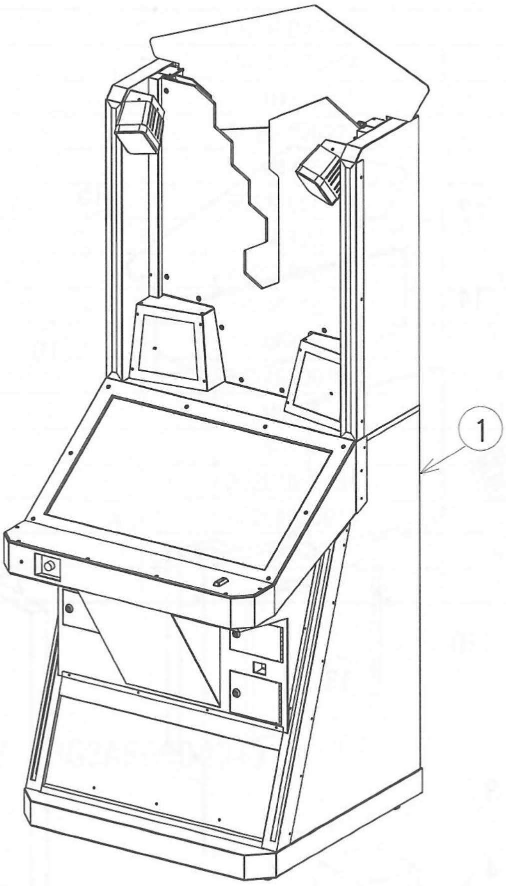
メモ

パーツカタログ目次

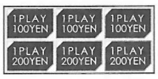
RG2 ツリーリスト


レベル 0
レベル 1
レベル 2
レベル 3
レベル 4
001 RG2 ASSY RG2AE00001*
002 MAIN ASSY RG2AE00002*
003 CABINET ASSY RG2AE00003*
004 RG2 SWITCHBOX ASSY RG2AE00004*
005 COIN BOX BASE ASSY RG2AE00005*
006 SELECTOR BASE ASSY RG2AE00009*
007 COIN BOX ASSY RG2AE00010*
008 MAINTE DOOR ASSY RG2AE00011*
009 COIN DOOR ASSY RG2AE00012*
010 LOWER MONITOR ASSY RG2AE00006*
011 PCB PLATE ASSY RG2AE00007*
012 WOOFER BASE DOOR ASSY RG2AE00008*
013 TOP BOX ASSY RG2AE00013*
014 LED BRACKET A-L ASSY RG2AE00014*
015 LED BRACKET A-R ASSY RG2AE00015*
016 TOP BOX ACRYL B ASSY RG2AE00016*
017 LED BRACKET B-L ASSY RG2AE00017*
018 LED BRACKET B-R ASSY RG2AE00018*
019 SIDE BOX L ASSY RG2AE00019*
020 SIDE BOX R ASSY RG2AE00020*
021 SPEAKER CASE L ASSY RG2AE00021*
022 SPEAKER ASSY RG2AE00023*
023 SPEAKER CASE R ASSY RG2AE00022*
022 SPEAKER ASSY RG2AE00023*

001 RG2 ASSY (RG2AE00001*)



2



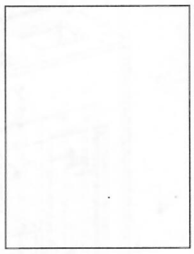
3



4



5



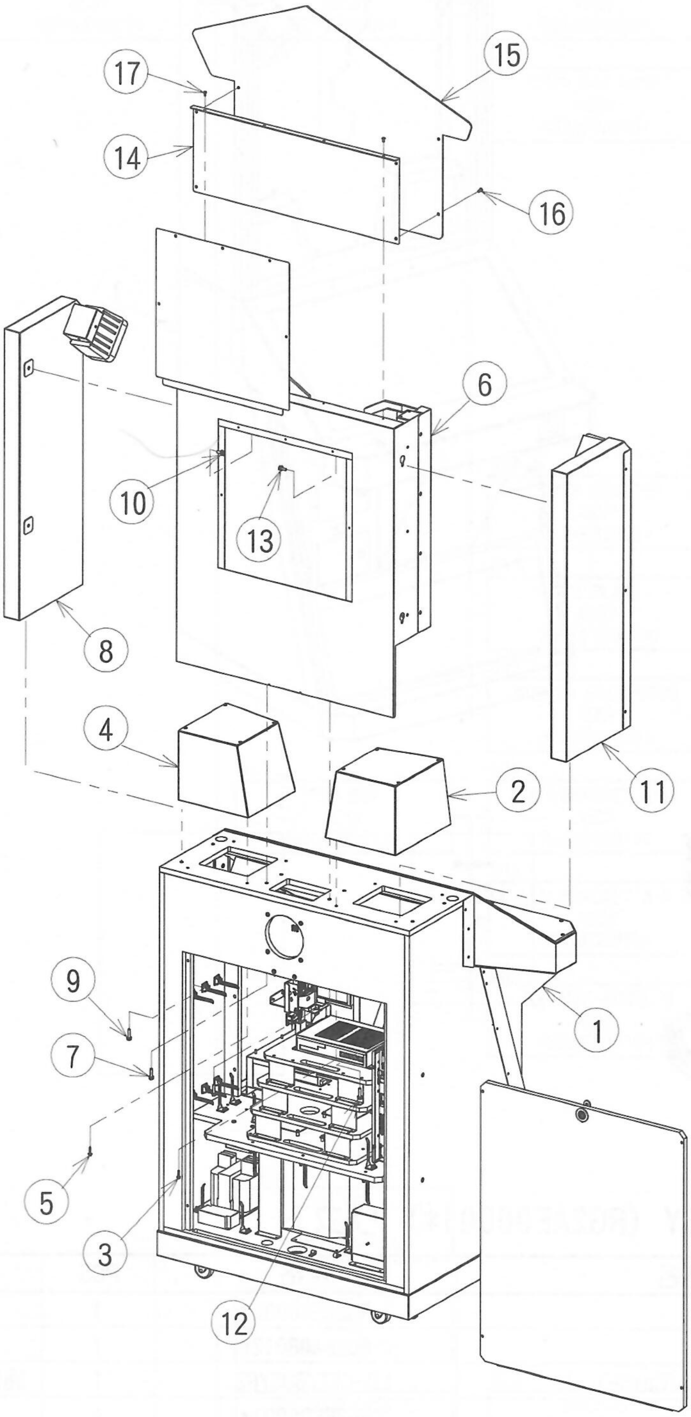
6



001 RG2 ASSY (RG2AE00001*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	MAIN ASSY	RG2AE00002*	1	
2	RG2 COIN STICKER	RG2EA08012*	1	
3	ﾂﾒ折れ防止LANｹｰﾌﾞﾙ(Cat5E)	LD-CTT/BU5/RS	1	通信用 / 5m
4	OWNERS MANUAL RG2	RG2EE00001*	1	
5	運営事前説明書 RG2	RG2EE00002*	1	
6	Nu1.1ｻｰﾋﾞｽﾏﾆｭｱﾙ	420-7537	1	ﾆｭｰ1.1ｻｰﾋﾞｽﾏﾆｭｱﾙ / ｾｶﾞ・ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ社製

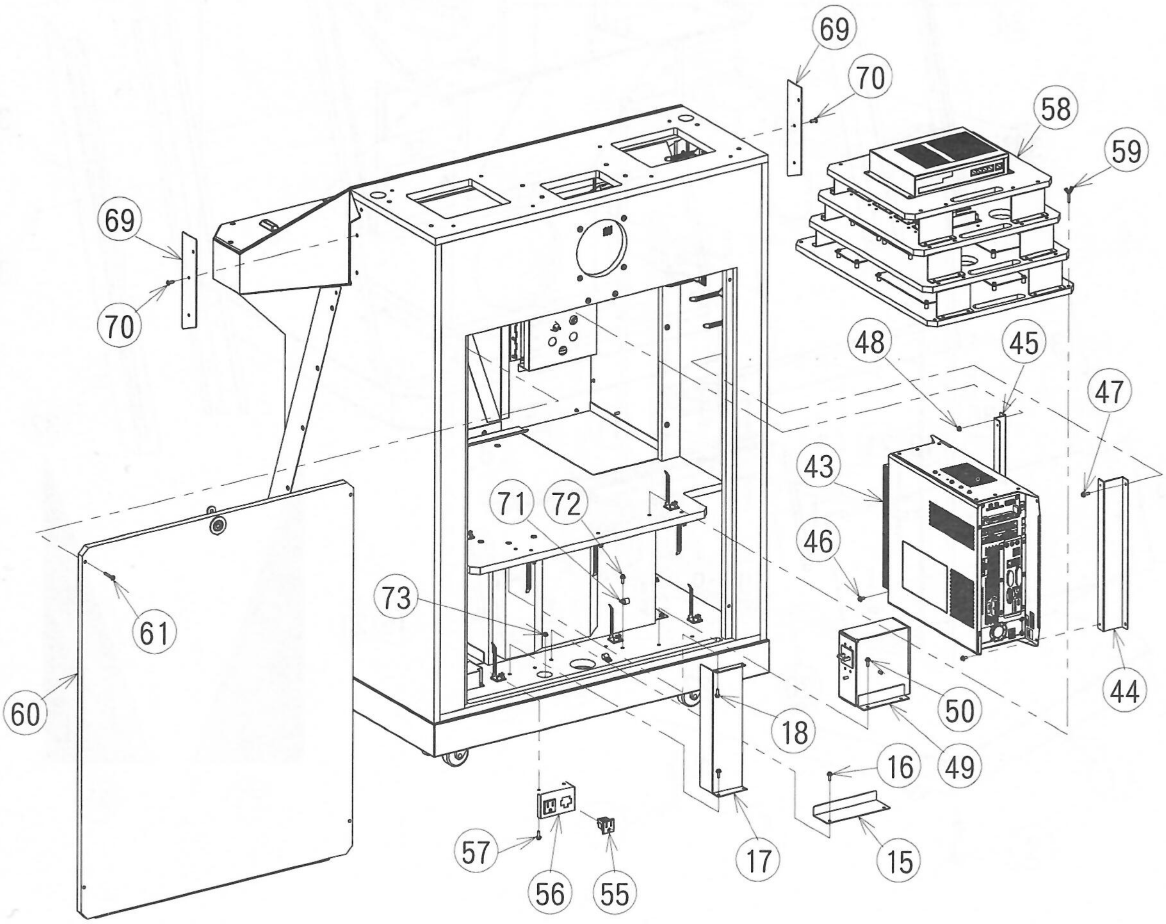
002 MAIN ASSY (RG2AE00002*)



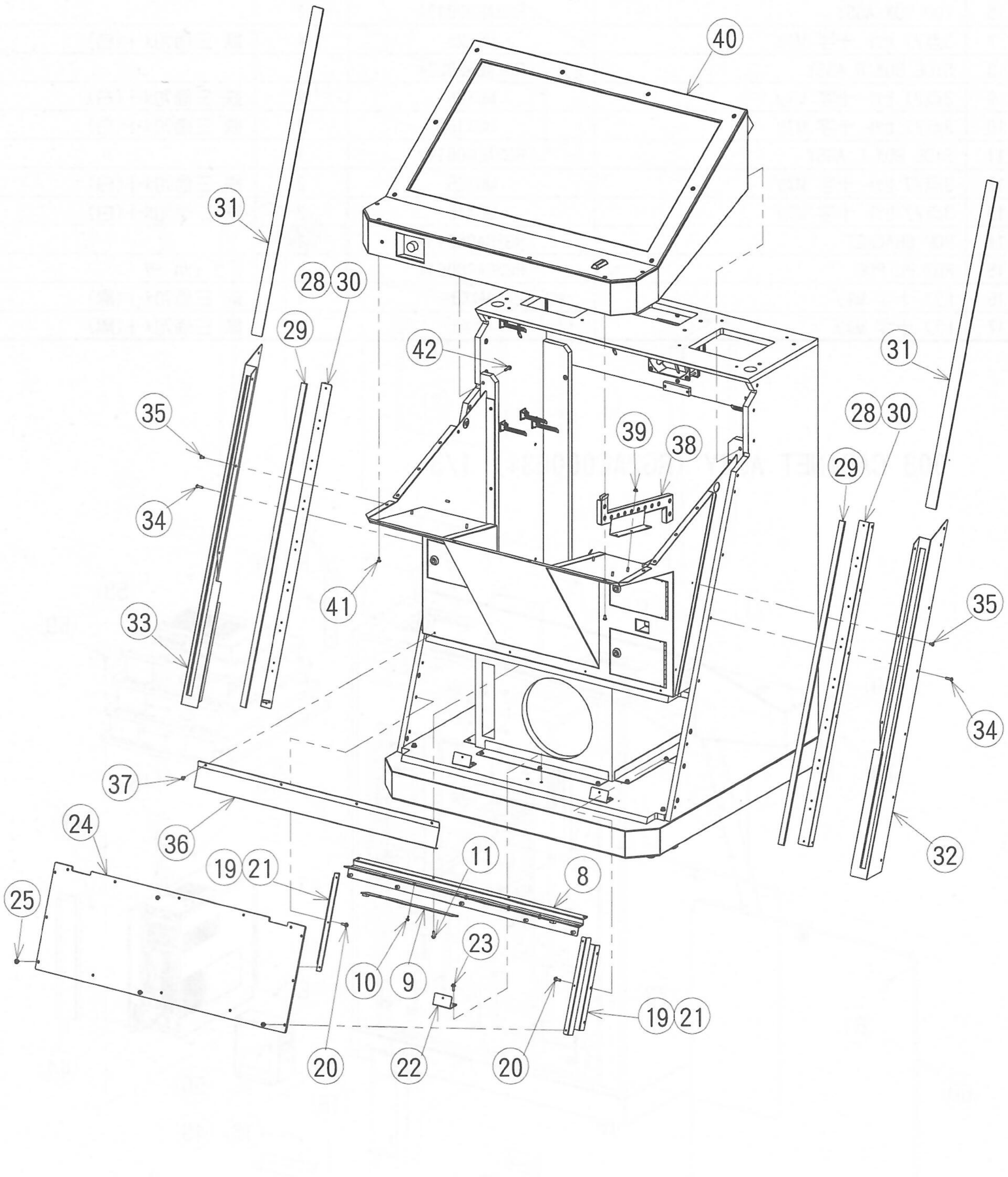
002 MAIN ASSY (RG2AE00002*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	CABINET ASSY	RG2AE00003*	1	
2	SPEAKER CASE L ASSY	RG2AE00021*	1	
3	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X25	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	SPEAKER CASE R ASSY	RG2AE00022*	1	
5	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X25	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
6	TOP BOX ASSY	RG2AE00013*	1	
7	3点ｱﾌﾟｾｯﾄ 十字 Mﾈｼﾞ	M6X25	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
8	SIDE BOX R ASSY	RG2AE00020*	1	
9	3点ｱﾌﾟｾｯﾄ 十字 Mﾈｼﾞ	M6X25	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
10	3点ｱﾌﾟｾｯﾄ 十字 Mﾈｼﾞ	M6X16	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
11	SIDE BOX L ASSY	RG2AE00019*	1	
12	3点ｱﾌﾟｾｯﾄ 十字 Mﾈｼﾞ	M6X25	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
13	3点ｱﾌﾟｾｯﾄ 十字 Mﾈｼﾞ	M6X16	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
14	POP BRACKET	RG2BA06013*	1	
15	RG2 BL POP	RG2CA08001*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
16	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
17	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)

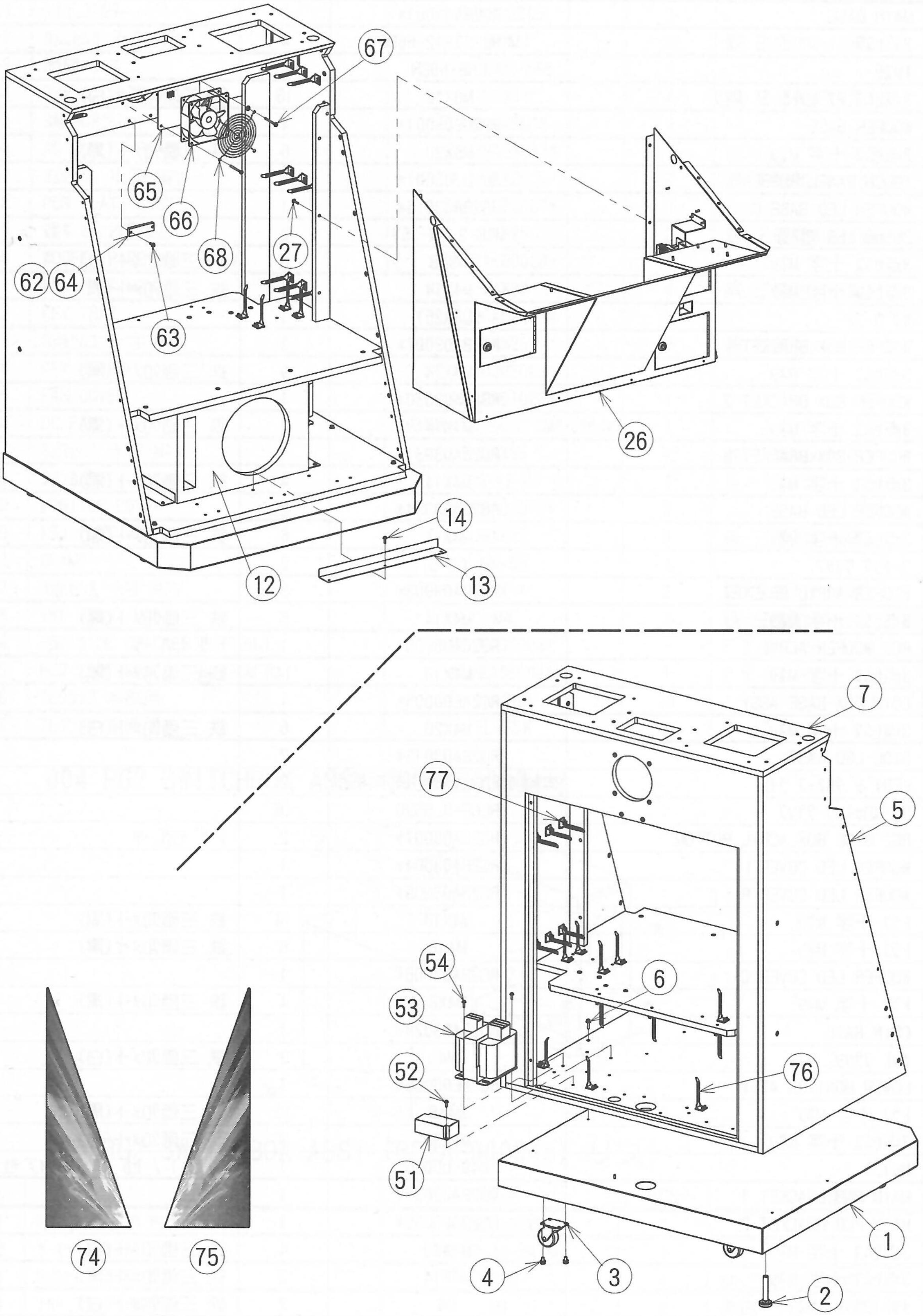
003 CABINET ASSY (RG2AE00003*) 1/3



003 CABINET ASSY (RG2AE00003*) 2/3



003 CABINET ASSY (RG2AE00003*) 2/3



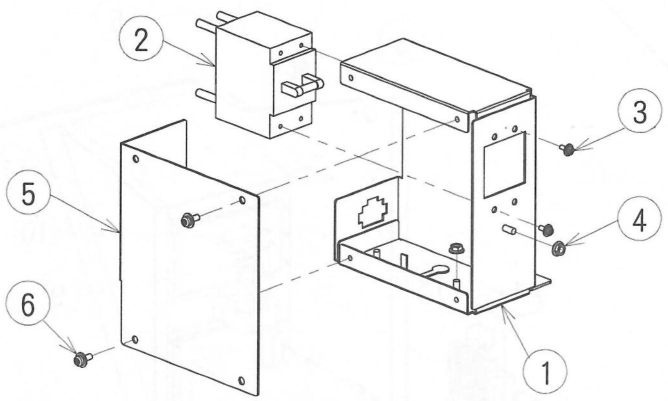
003 CABINET ASSY (RG2AE00003*) リスト 1/2

No.	品名	規格	PCS	備考
1	MAIN BASE	RG2BA03001*	1	
2	ｱｼﾞｬｽﾀｰ	MKRL-32-12-66B6	4	
3	ｷｬｽﾀｰ	LHG-50BN	4	
4	3点ｾﾑｽ ｱﾌﾞｾｯﾄﾎﾞﾙﾄ Mﾈｼﾞ	M6X12	16	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
5	WOOFER BASE	RG2DE03001*	1	
6	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M5X20	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
7	TOUCH PANEL RUBBER	RG2DJ03001*	1	
8	WOOFER LED BASE C	RG2BA03015*	1	
9	265mm LED 基板	MTS-9-HH-151	2	
10	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M3X8	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
11	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
12	ｻﾌﾞｳｰﾌｧｰ	SL-A251	1	
13	WOOFER BOX BRACKET	RG2BA03007*	3	
14	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	9	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
15	WOOFER BOX BRACKET 2	RG2BA03030*	1	
16	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
17	WOOFER BOX BRACKET 3	RG2BA03031*	1	
18	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
19	WOOFER LED BASE	RG2BA03014*	2	
20	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
21	ｺｰﾁﾝｸﾞｸﾘｯﾌﾟ	CS-6	2	
22	WOOFER ACRYL BRACKET	RG2BA03008*	3	
23	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
24	RG2 WOOFER ACRYL	RG2CA08005*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
25	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X10	14	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
26	COIN BOX BASE ASSY	RG2AE00005*	1	
27	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X20	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
28	SIDE LED BASE	RG2BA03013*	2	
29	LEDﾃﾞｼﾞﾀﾙﾃｰﾌﾟﾗｲﾄ	5050RGB-D16726-SC12V30W-YLPR-AR14-L700	2	
30	ﾘﾕｰｽﾛｯｷﾝｸﾞｸﾗﾝﾌﾟ	RLCP-9.5SV0	16	
31	RG2 SIDE BOX ACRYL BOTTOM	RG2CA08007*	2	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
32	WOOFER LED COVER L	RG2BA03004*	1	
33	WOOFER LED COVER R	RG2BA03005*	1	
34	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X16	14	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
35	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
36	WOOFER LED COVER C	RG2BA03006*	1	
37	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
38	COIN RAIL	RG2BA03023*	1	
39	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	3	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
40	LOWER MONITOR ASSY	RG2AE00006*	1	
41	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	12	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
42	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X20	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
43	Nu1.1	848-0002D	1	ﾆｭｰ1.1 / ｾｶﾞ・ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ社製
44	MAIN PCB BRACKET 1	RG2BA03035*	1	
45	MAIN PCB BRACKET 2	RG2BA03036*	1	
46	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X10	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
47	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
48	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
49	RG2 SWITCHBOX ASSY	RG2AE00004*	1	
50	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)

003 CABINET ASSY (RG2AE00003*) リスト 2/2

No.	品名	規格	PCS	備考
51	ﾉｲｽﾞﾌｨﾙﾀｰ	RSHN-2006L	1	
52	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
53	絶縁ﾄﾗﾝｽ	A-500E-586	1	
54	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
55	3極ACｱｳﾄﾚｯﾄ	ACG07FB18	2	
56	AC OUTLET PLATE	RG2BA03032*	1	
57	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X20	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
58	PCB PLATE ASSY	RG2AE00007*	1	
59	蝶ﾎﾞﾙﾄ 2種 Mﾈｼﾞ	M4X25	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
60	WOOFER BASE DOOR ASSY	RG2AE00008*	1	
61	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X30	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
62	KEY TRAY	RG2CA03001*	1	
63	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X25	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
64	KEY RUBBER	RG2DJ03002*	1	
65	FAN COVER	LMABA01023*	1	
66	DC FAN	11938KA-24M-EA-00-SMP-02V-NC	1	
67	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X55	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
68	ﾌｧﾝｶﾊﾞｰ	PG-47-01	1	
69	MONITOR COVER	RG2BA03010*	2	
70	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X12	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
71	CLAMP	NK-5N	2	
72	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X14	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
73	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白) / ｱｰｽ用
74	RG2 SIDE STICKER BOTTOM L	RG2EA08003*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
75	RG2 SIDE STICKER BOTTOM R	RG2EA08004*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
76	TLｸﾗﾝﾌﾟ 木部用	TL-20W	28	
77	TLｸﾗﾝﾌﾟ 木部用	TL-33W	3	

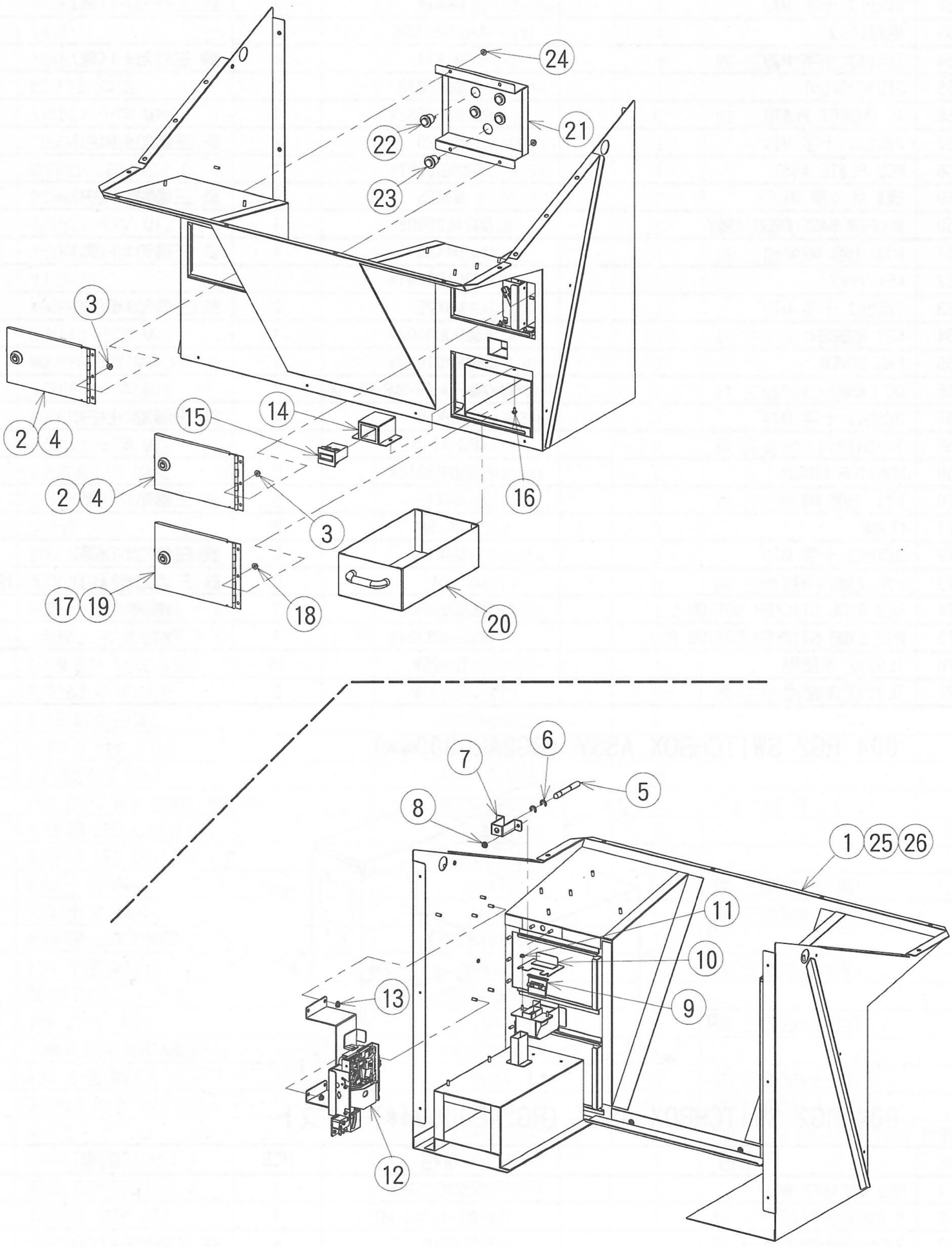
004 RG2 SWITCHBOX ASSY (RG2AE00004*)



004 RG2 SWITCHBOX ASSY (RG2AE00004*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	RG2 BREAKER BOX	RG2BA03038*	1	
2	ｻｰｷｯﾄﾌﾟﾛﾃｸﾀｰ	IM-2R-11-A4-MD	1	
3	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M3X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	4	黄銅 ﾆｯｹﾙ / ｱｰｽ用
5	PGR BREAKER BOX LID	PGRBA02011*	1	
6	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X10	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)

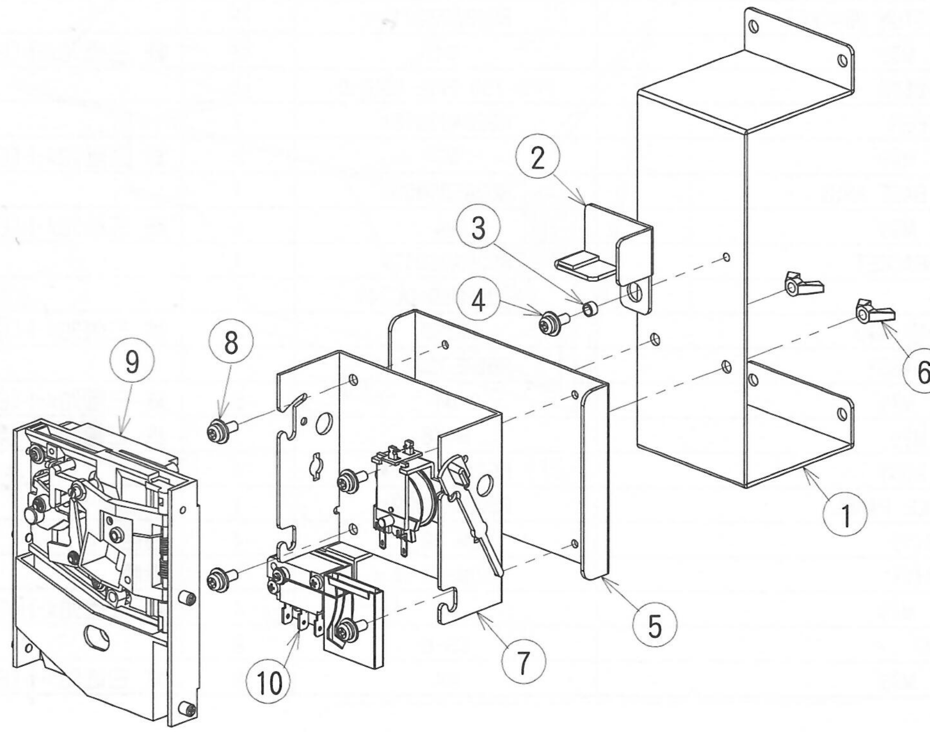
005 COIN BOX BASE ASSY (RG2AE00005*)



005 COIN BOX BASE ASSY (RG2AE00005*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	COIN BOX BASE	RG2BA03002*	1	
2	MAINTE DOOR ASSY	RG2AE00011*	2	
3	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
5	REJECT BUTTON	RG2BE03001*	1	
6	Eﾘﾝｸﾞ	呼6	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
7	REJECT BUTTON BRACKET	RG2BA03021*	1	
8	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
9	樹脂式ｷｬﾝｾﾙｶﾊﾞｰ	PFB-730 PFB-1200-0	1	
10	FLAP STOPPER	RG2BA03018*	1	
11	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M3	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
12	SELECTER BASE ASSY	RG2AE00009*	1	
13	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
14	COUNTER BRACKET	RG2BA03017*	1	
15	電磁ｶｳﾝﾀｰ	FX-06PD50-DC24V	1	
16	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M3X8	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
17	COIN DOOR ASSY	RG2AE00012*	1	
18	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	3	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
19	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	1	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
20	COIN BOX ASSY	RG2AE00010*	1	
21	MAINTENANCE PANEL	RG2BA03029*	1	
22	押しﾎﾞﾀﾝｽｲｯﾁ	SDM-18-W	4	白色
23	押しﾎﾞﾀﾝｽｲｯﾁ	SDM-18-R	1	赤色
24	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
25	ｺｰﾁﾝｸﾞ ｸﾘｯﾌﾟ	CS-6	8	
26	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	8	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)

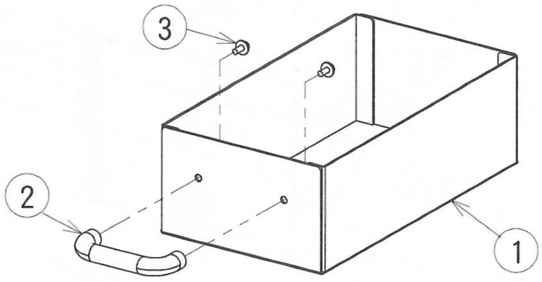
006 SELECTOR BASE ASSY (RG2AE00009*)



006 SELECTOR BASE ASSY (RG2AE00009*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	SELECTOR BASE	RG2BA03020*	1	
2	REJECT PLATE	RG2BA03022*	1	
3	ｽﾃﾝﾚｽｽﾍﾟ-ｻ	CU-403	1	
4	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X10	1	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
5	REJECTOR BRACKET	RG2BA03019*	1	
6	ﾅｯﾄ 蝶 Mﾈｼﾞ	M4	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
7	ﾁｬﾝﾈﾙﾌﾞﾗｹｯﾄ	CB-81MB-DC24	1	ﾏｲｸﾛｽｲｯﾁ付属
8	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X10	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
9	ﾘｼﾞｪｸﾀｰ	AD-81P2	1	¥100用
10	ﾏｲｸﾛｽｲｯﾁ	V4-5210M-A	1	

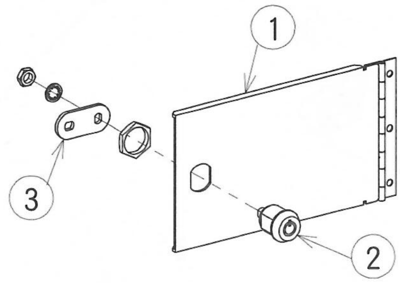
007 COIN BOX ASSY (RG2AE00010*)



007 COIN BOX ASSY (RG2AE00010*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	COIN BOX	RG2BA03016*	1	
2	ﾌﾟﾗｽﾁｯｸ丸棒ﾊﾝﾄﾞﾙ	PC-80-B	1	
3	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X10	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)

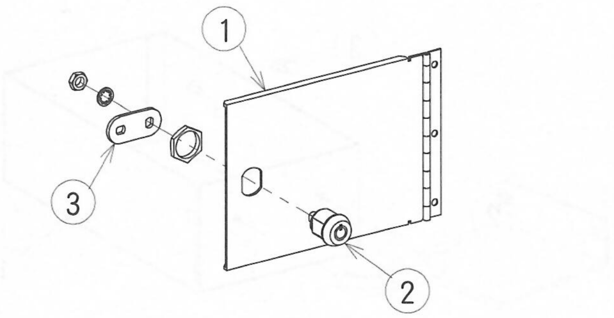
008 MAINTE DOOR ASSY (RG2AE00011*)



008 MAINTE DOOR ASSY (RG2AE00011*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	MAINTE DOOR	RG2BA03012*	1	
2	八万ﾛｯｸ	F750-MSDS	1	
3	ｶｷﾞﾍﾞﾛ	SY0207	1	

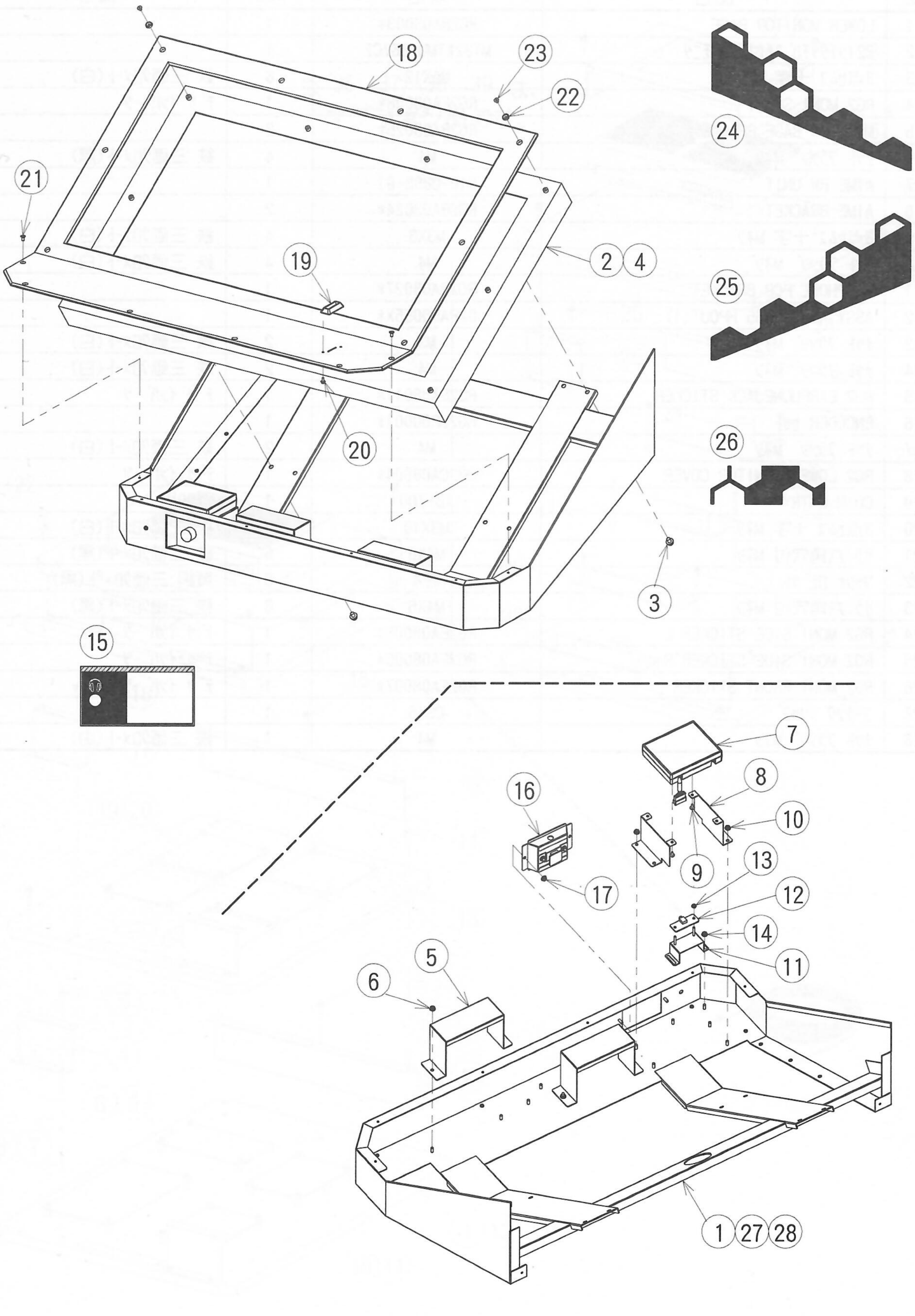
009 COIN DOOR ASSY (RG2AE00012*)



009 COIN DOOR ASSY (RG2AE00012*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	COIN DOOR	RG2BA03011*	1	
2	八万ﾛｯｸ	F830-R90 K/2	1	
3	ｶｷﾞﾍﾞﾛ	SY0207	1	

010 LOWER MONITOR ASSY (RG2AE00006*)

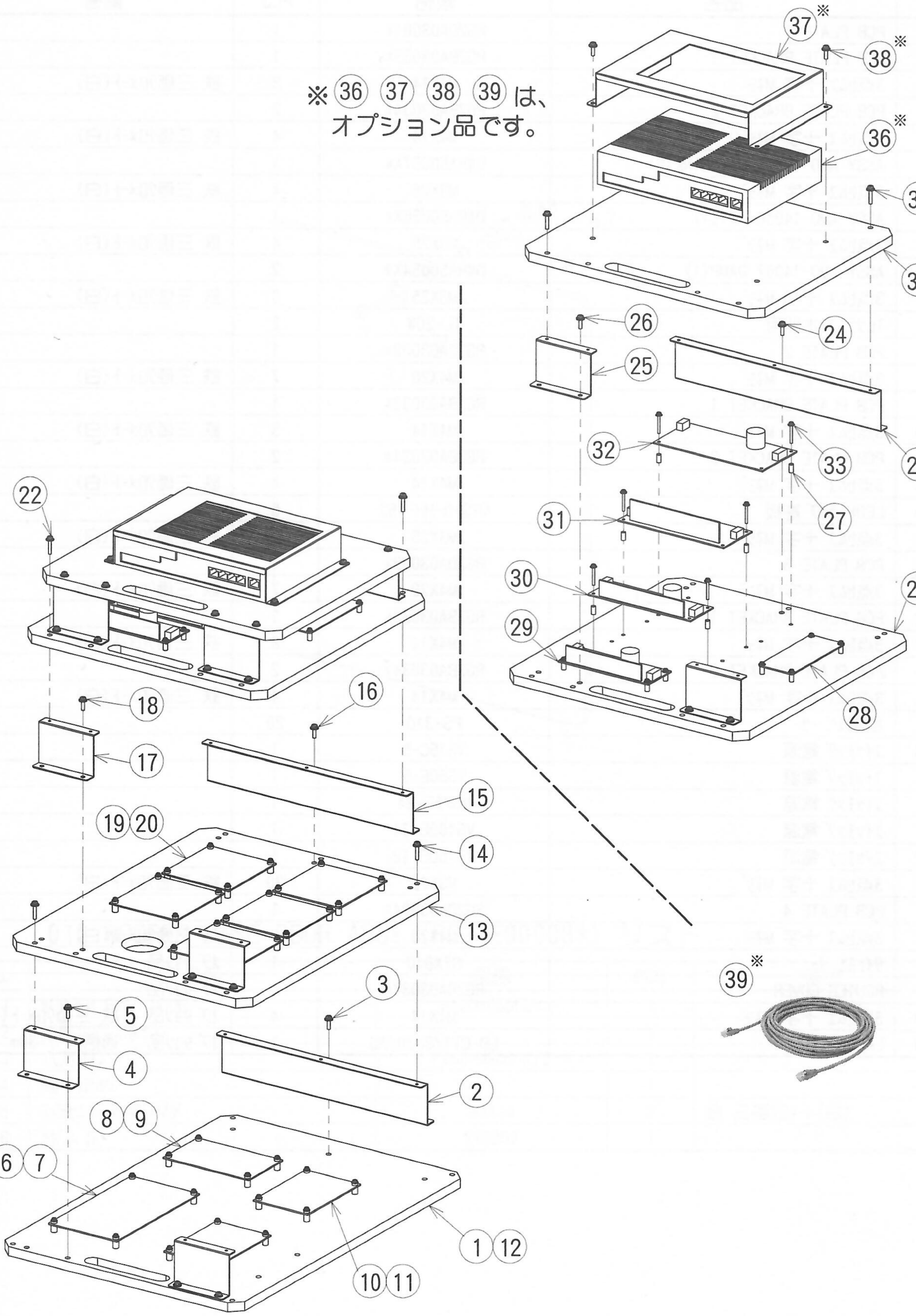


010 LOWER MONITOR ASSY (RG2AE00006*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	LOWER MONITOR BASE	RG2BA03003*	1	
2	32ｲﾝﾁﾀｯﾁﾊﾟﾈﾙ付液晶ﾓﾆﾀ	MT32WTMU-867C2	1	
3	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M6X12	8	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	RG2 MONI SHEET	RG2EA08008*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
5	MONITOR BASE BRACKET	RG2BA03025*	2	
6	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
7	AIME RW UNIT	610-0855-01	1	
8	AIME BRACKET	RG2BA03024*	2	
9	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M3X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
10	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
11	EARPHONE PCB BRACKET	RG2BA03027*	1	
12	ASSY AMO-14065 HPOUT(1)	D#RA50055X*	1	
13	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M3	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
14	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
15	RG2 EARPHONEJACK STICKER	RG2EA08011*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
16	ENCODER ｾｯﾄ	RG2SP00001*	1	
17	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
18	RG2 LOWER MONITOR COVER	RG2CA08004*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
19	COIN ENTRY	TO-700	1	¥100用
20	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M3X10	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
21	ｻﾗ 六角穴付 Mﾈｼﾞ	M4X8	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
22	ﾜｯｼｬ ﾛｾﾞｯﾄ	呼4	8	黄銅 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
23	ｻﾗ 六角穴付 Mﾈｼﾞ	M4X6	8	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
24	RG2 MONI SIDE STICKER L	RG2EA08005*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
25	RG2 MONI SIDE STICKER R	RG2EA08006*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
26	RG2 MONI FRONT STICKER	RG2EA08007*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
27	ｺｰﾁﾝｸﾞ ｸﾘｯﾌﾟ	CS-6	1	
28	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	1	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)

011 PCB PLATE ASSY (RG2AE00007*)

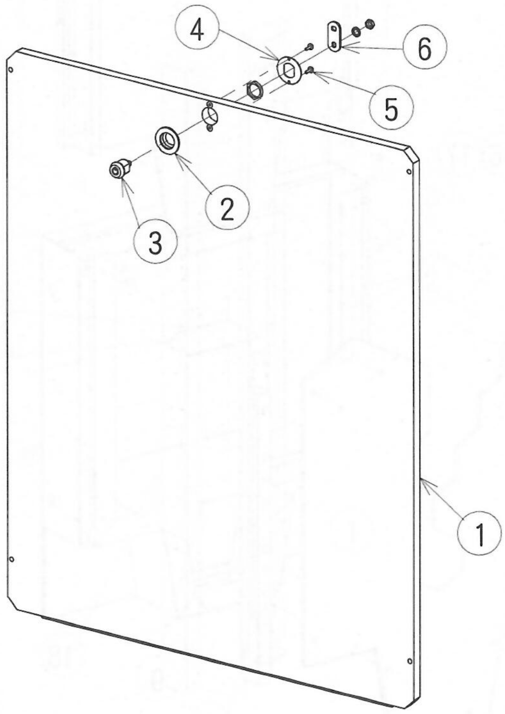
※ 36 37 38 39 は、オプション品です。



011 PCB PLATE ASSY (RG2AE00007*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	PCB PLATE 1	RG2DA03001*	1	
2	PCB PLATE BRACKET 1	RG2BA03033*	1	
3	3点セムス 十字 Mネジ	M4X14	3	鉄 三価クロメート(白)
4	PCB PLATE BRACKET 2	RG2BA03034*	2	
5	3点セムス 十字 Mネジ	M4X14	4	鉄 三価クロメート(白)
6	ASSY AMO-10028 CIRCLINK(6)	D#RA50057X*	1	
7	3点セムス 十字 Mネジ	M3X25	4	鉄 三価クロメート(白)
8	ASSY AMO-14066 ATT(1)	D#RA50056X*	1	
9	3点セムス 十字 Mネジ	M3X25	4	鉄 三価クロメート(白)
10	ASSY AMO-14067 DAMP(1)	D#RA50054X*	2	
11	3点セムス 十字 Mネジ	M3X25	8	鉄 三価クロメート(白)
12	TLクランプ 木部用	TL-20W	2	
13	PCB PLATE 2	RG2DA03002*	1	
14	3点セムス 十字 Mネジ	M4X20	7	鉄 三価クロメート(白)
15	PCB PLATE BRACKET 1	RG2BA03033*	1	
16	3点セムス 十字 Mネジ	M4X14	3	鉄 三価クロメート(白)
17	PCB PLATE BRACKET 2	RG2BA03034*	2	
18	3点セムス 十字 Mネジ	M4X14	4	鉄 三価クロメート(白)
19	LEDドライブ基板	MTS-9-HH-152	5	
20	3点セムス 十字 Mネジ	M3X25	20	鉄 三価クロメート(白)
21	PCB PLATE 3	RG2DA03003*	1	
22	3点セムス 十字 Mネジ	M4X20	7	鉄 三価クロメート(白)
23	PCB PLATE BRACKET 1	RG2BA03033*	1	
24	3点セムス 十字 Mネジ	M4X14	3	鉄 三価クロメート(白)
25	PCB PLATE BRACKET 2	RG2BA03034*	2	
26	3点セムス 十字 Mネジ	M4X14	4	鉄 三価クロメート(白)
27	樹脂スペーサー	PS-310	20	
28	スイッチング電源	VS15C-5	1	
29	スイッチング電源	VS50E-5	1	
30	スイッチング電源	VS75E-24	1	
31	スイッチング電源	VS100E-24	1	
32	スイッチング電源	VS150E-12	1	
33	3点セムス 十字 Mネジ	M3X25	20	鉄 三価クロメート(白)
34	PCB PLATE 4	RG2DA03004*	1	
35	3点セムス 十字 Mネジ	M4X20	7	鉄 三価クロメート(白)
36	タイトルルーター	RTX810	1	オプション品
37	ROUTER COVER	RG2BA03037*	1	オプション品
38	3点セムス 十字 Mネジ	M4X14	4	オプション品 / 鉄 三価クロメート(白)
39	LANケーブル	LD-CTT/BU30/RS	1	オプション品 / 通信用 / 30m

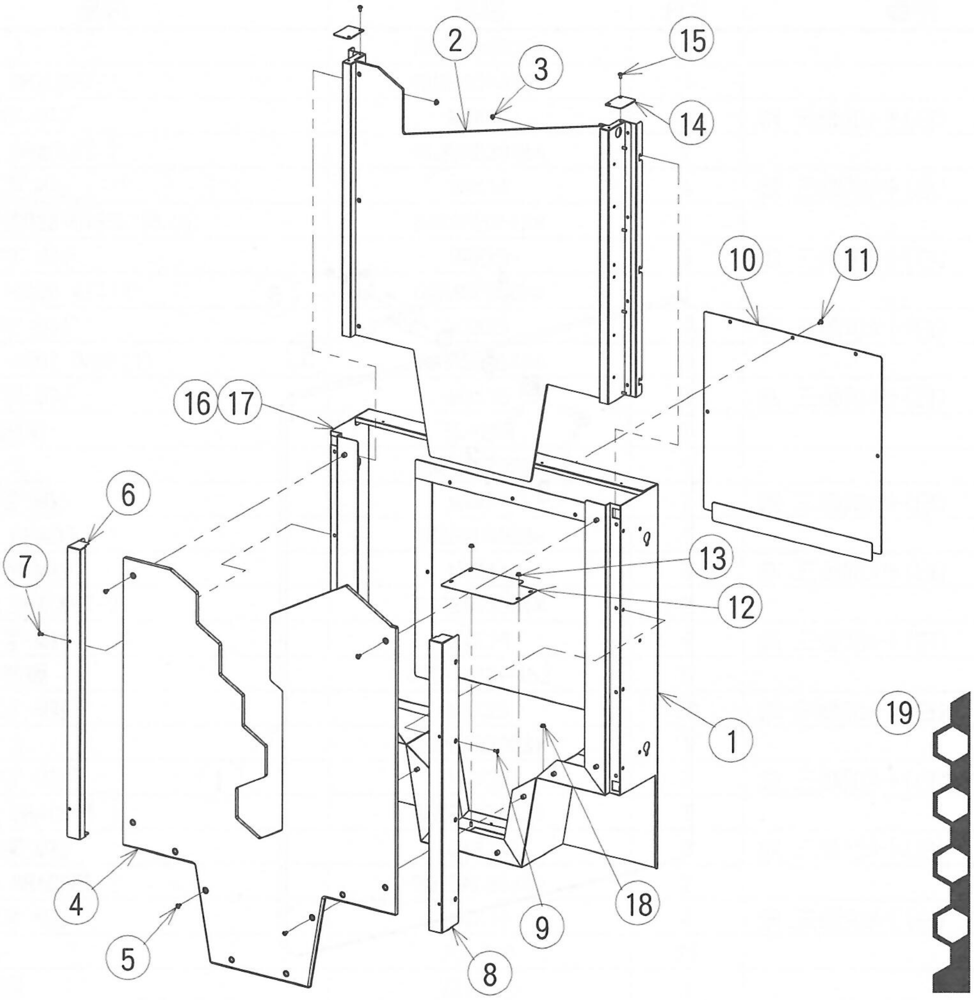
012 WOOFER BASE DOOR ASSY (RG2AE00008*)



012 WOOFER BASE DOOR ASSY (RG2AE00008*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	WOOFER BASE DOOR	RG2DE03002*	1	
2	化粧ﾘﾝｸﾞ(深口)	-	1	
3	八万ﾛｯｸ	F750-MSDS K/2	1	
4	廻り止め	-	1	
5	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M3X14	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
6	ｶｷﾞﾍﾞﾛ	SY0207	1	

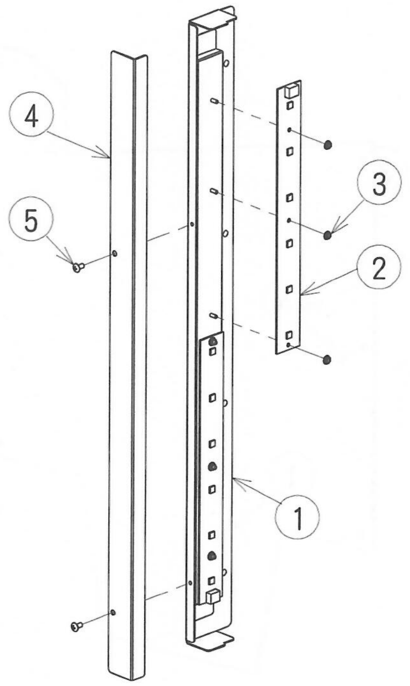
013 TOP BOX ASSY (RG2AE00013*)



013 TOP BOX ASSY (RG2AE00013*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	TOP BOX	RG2BA06003*	1	
2	TOP BOX ACRYL B ASSY	RG2AE00016*	1	
3	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	RG2 TOP BOX ACRYL A	RG2CA08002*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
5	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	10	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
6	LED BRACKET A-L ASSY	RG2AE00014*	1	
7	皿 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
8	LED BRACKET A-R ASSY	RG2AE00015*	1	
9	皿 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
10	TOP BACK DOOR	RG2BA06022*	1	
11	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	5	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
12	HOLE COVER	RG2BA06035*	1	
13	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
14	CABLE COVER	RG2BA06006*	2	
15	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
16	ｺｰﾁﾝｸﾞ ｸﾘｯﾌﾟ	CS-6	8	
17	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	8	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
18	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	1	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白) / ｱｰｽ固定用
19	RG2 TOP BOX ACRYL STICKER	RG2EA08013*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ

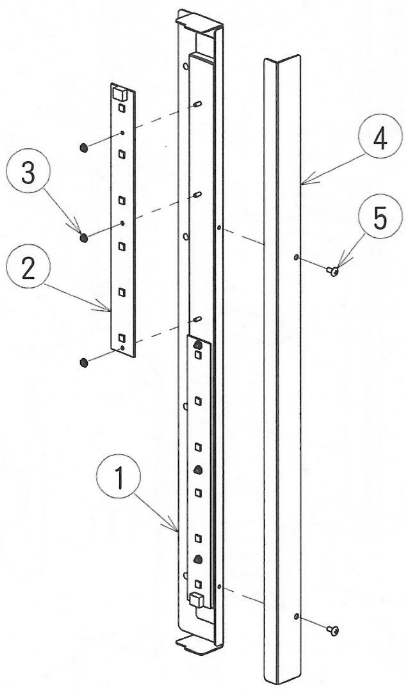
014 LED BRACKET A-L ASSY (RG2AE00014*)



014 LED BRACKET A-L ASSY (RG2AE00014*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	LED BRACKET A-L	RG2BA06010*	1	
2	265mm LED 基板	MTS-9-HH-151	2	
3	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M3	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	LED BRACKET A COVER L	RG2BA06008*	1	
5	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)

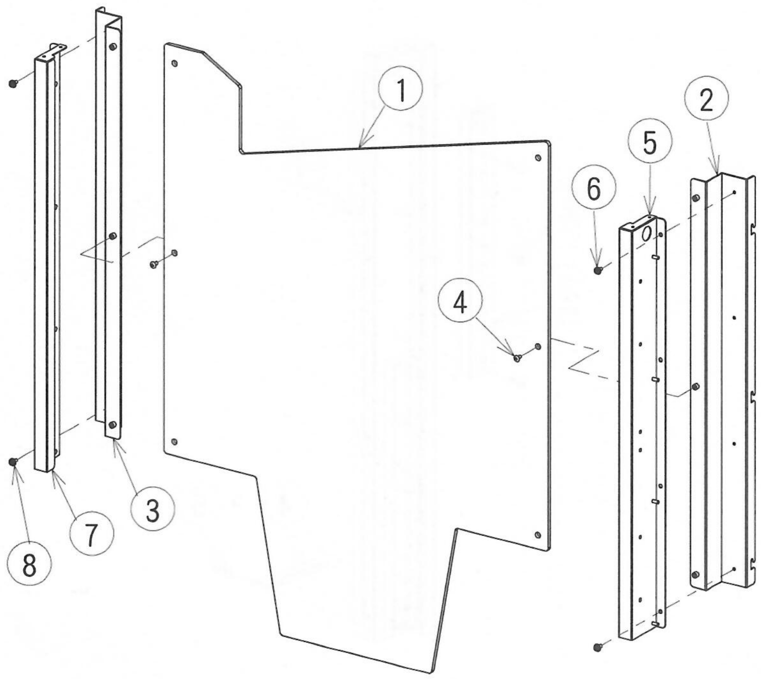
015 LED BRACKET A-R ASSY (RG2AE00015*)



015 LED BRACKET A-R ASSY (RG2AE00015*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	LED BRACKET A-R	RG2BA06009*	1	
2	265mm LED 基板	MTS-9-HH-151	2	
3	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M3	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	LED BRACKET A COVER R	RG2BA06007*	1	
5	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)

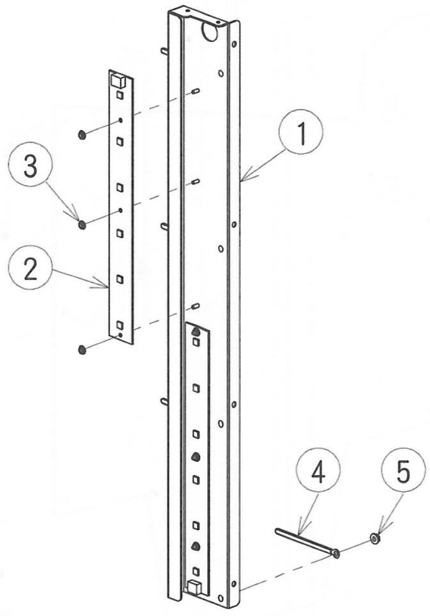
016 TOP BOX ACRYL B ASSY (RG2AE00016*)



016 TOP BOX ACRYL B ASSY (RG2AE00016*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	RG2 TOP BOX ACRYL B	RG2CA08003*	1	デザインパーツ
2	TOP BOX ACRYL BRACKET R	RG2BA06023*	1	
3	TOP BOX ACRYL BRACKET L	RG2BA06024*	1	
4	トラス 十字 Mネジ	M4X8	6	鉄 三価クロメート(黒)
5	LED BRACKET B-R ASSY	RG2AE00018*	1	
6	3点セムス 十字 Mネジ	M4X10	4	鉄 三価クロメート(白)
7	LED BRACKET B-L ASSY	RG2AE00017*	1	
8	3点セムス 十字 Mネジ	M4X10	4	鉄 三価クロメート(白)

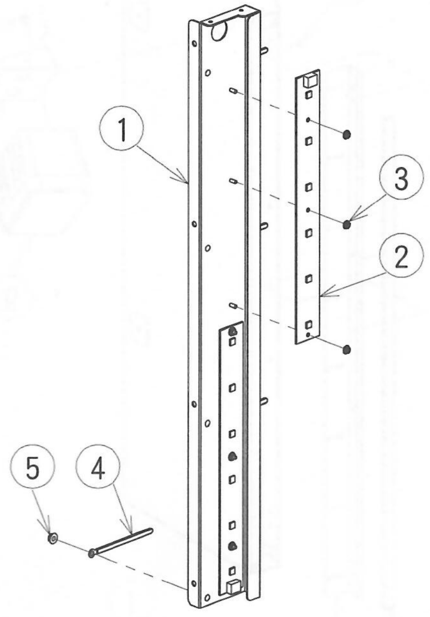
017 LED BRACKET B-L ASSY (RG2AE00017*)



017 LED BRACKET B-L ASSY (RG2AE00017*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	LED BRACKET B-L	RG2BA06012*	1	
2	265mm LED 基板	MTS-9-HH-151	2	
3	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M3	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	ｺｰﾁﾝｸﾞ ｸﾘｯﾌﾟ	CS-6	4	
5	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)

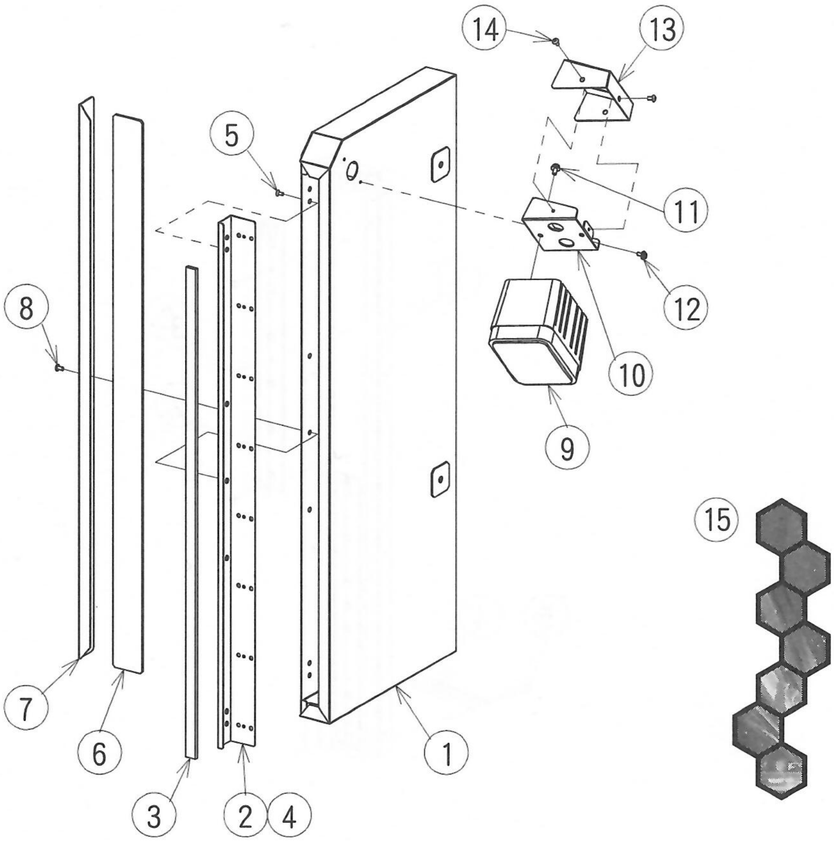
018 LED BRACKET B-R ASSY (RG2AE00018*)



018 LED BRACKET B-R ASSY (RG2AE00018*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	LED BRACKET B-R	RG2BA06011*	1	
2	265mm LED 基板	MTS-9-HH-151	2	
3	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M3	6	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	ｺｰﾁﾝｸﾞ ｸﾘｯﾌﾟ	CS-6	4	
5	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)

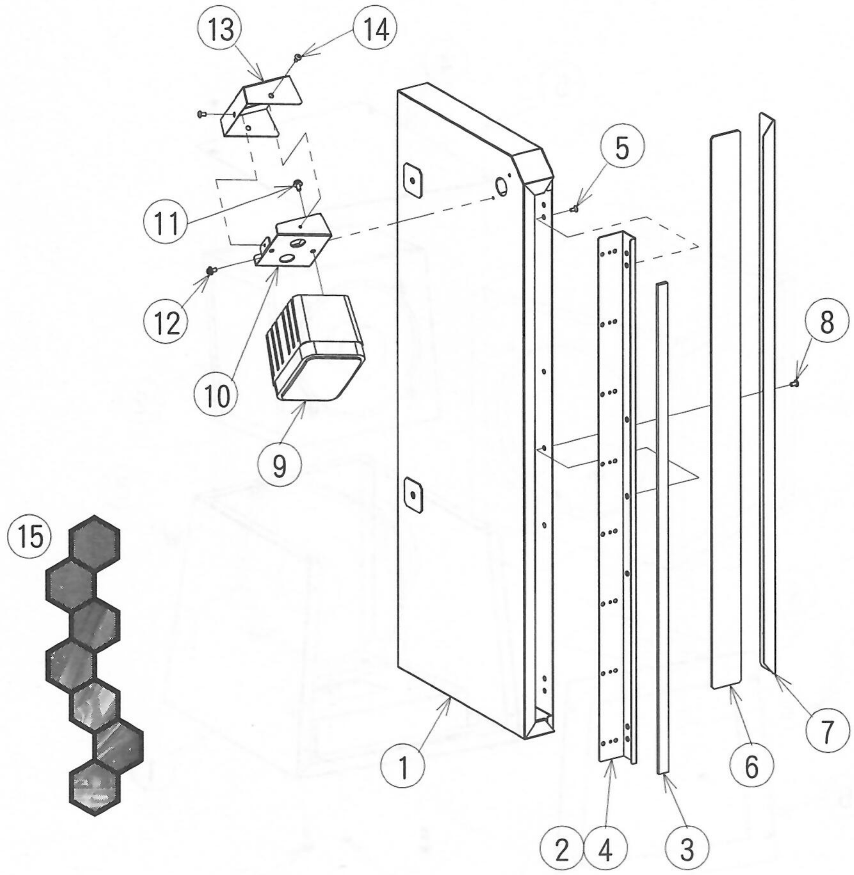
019 SIDE BOX L ASSY (RG2AE00019*)



019 SIDE BOX L ASSY (RG2AE00019*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	SIDE BOX L	RG2BA06002*	1	
2	SIDE LED BRACKET	RG2BA06015*	1	
3	LEDデジタルテープライト	5050RGB-D16726-SC12V30W-YLPR-AR14-L700	1	
4	リユースロッキングクランプ	RLCP-9.5SV0	8	
5	皿 十字 Mネジ	M4X8	4	鉄 三価クロメート(黒)
6	RG2 SIDE BOX ACRYL UPPER	RG2CA08006*	1	デザインパーツ
7	SIDE BOX LID	RG2BA06014*	1	
8	トラス 十字 Mネジ	M4X8	3	鉄 三価クロメート(黒)
9	スピーカー	S00308D0	1	
10	TOP SPEAKER HOLDER 15	RG2BA06030*	1	
11	3点セムス 十字 Mネジ	M5X10	2	鉄 三価クロメート(白)
12	3点セムス 十字 Mネジ	M4X10	2	鉄 三価クロメート(白)
13	TOP SPEAKER COVER 15	RG2BA06028*	1	
14	トラス 十字 Mネジ	M4X8	2	鉄 三価クロメート(黒)
15	RG2 SIDE STICKER TOP L	RG2EA08001*	1	デザインパーツ

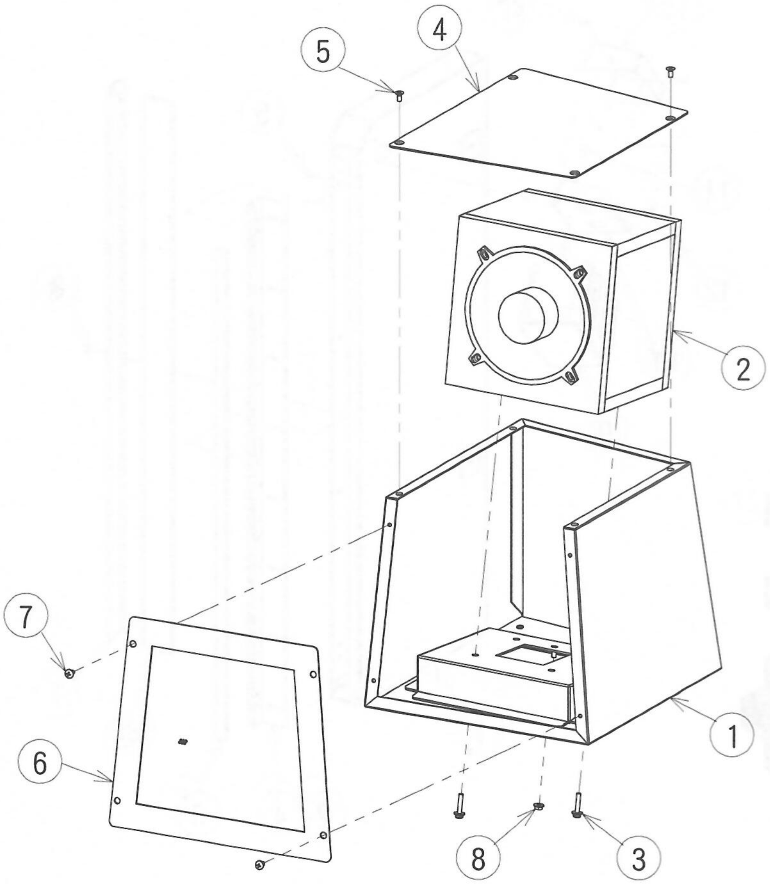
020 SIDE BOX R ASSY (RG2AE00020*)



020 SIDE BOX R ASSY (RG2AE00020*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	SIDE BOX R	RG2BA06001*	1	
2	SIDE LED BRACKET	RG2BA06015*	1	
3	LEDﾃﾞｼﾞﾀﾙﾃｰﾌﾟﾗｲﾄ	5050RGB-D16726-SC12V30W-YLPR-AR14-L700	1	
4	ﾘﾕｰｽﾛｯｷﾝｸﾞｸﾗﾝﾌﾟ	RLCP-9.5SV0	8	
5	皿 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
6	RG2 SIDE BOX ACRYL UPPER	RG2CA08006*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ
7	SIDE BOX LID	RG2BA06014*	1	
8	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	3	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
9	ｽﾋﾟｰｶｰ	S00308D0	1	
10	TOP SPEAKER HOLDER 15	RG2BA06030*	1	
11	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M5X10	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
12	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X10	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
13	TOP SPEAKER COVER 15	RG2BA06028*	1	
14	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
15	RG2 SIDE STICKER TOP R	RG2EA08002*	1	ﾃﾞｻﾞｲﾝﾊﾟｰﾂ

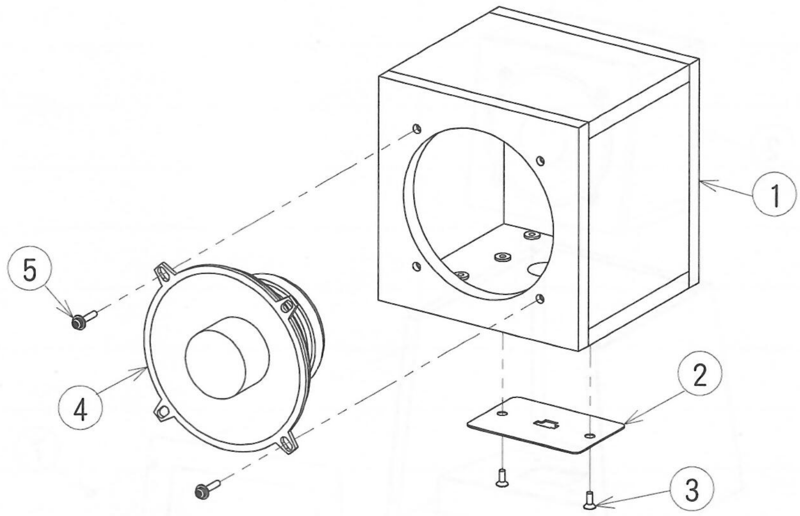
021 SPEAKER CASE L ASSY (RG2AE00021*)



021 SPEAKER CASE L ASSY (RG2AE00021*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	SPEAKER CASE L10	RG2BA06005*	1	
2	SPEAKER ASSY	RG2AE00023*	1	
3	3点セムス 十字 Mﾈｼﾞ	M4X20	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	SPEAKER CASE COVER L	RG2BA06019*	1	
5	皿 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
6	SPEAKER FRONT COVER L10	RG2BA06021*	1	
7	ﾄﾗｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X8	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(黒)
8	ﾅｯﾄ ﾌﾗﾝｼﾞ Mﾈｼﾞ	M4	1	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白) / ｱｰｽ固定用

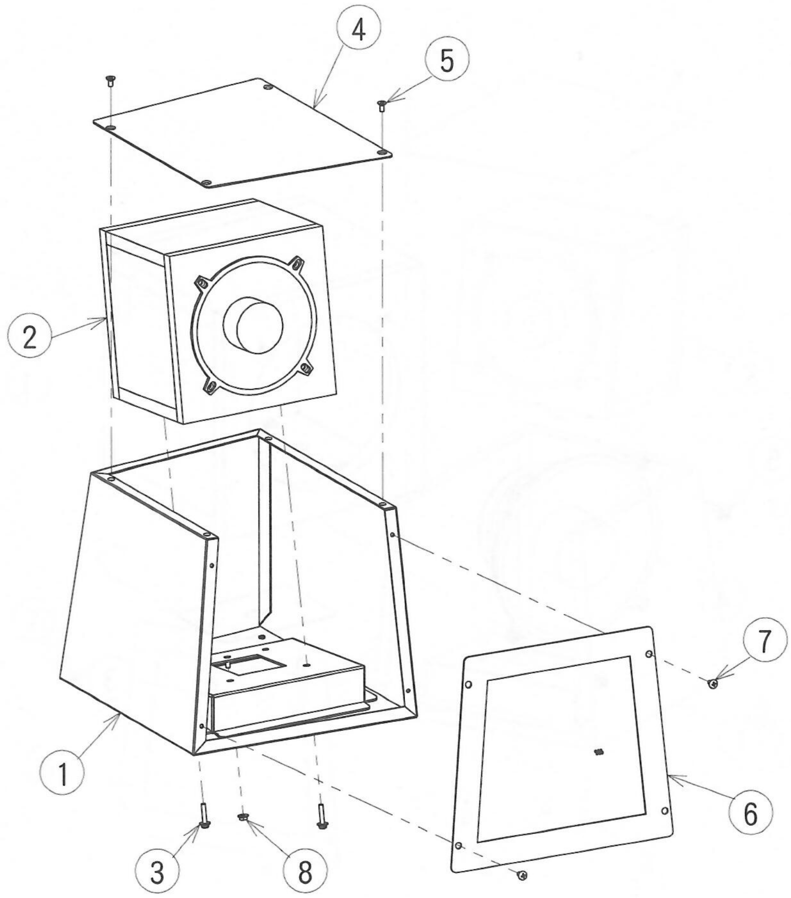
022 SPEAKER ASSY (RG2AE00023*)



022 SPEAKER ASSY (RG2AE00023*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	RG SPEAKER BOX 10	RG2DE06002*	1	
2	SPEAKER BOX CONNECTER PLATE	RG2BA06016*	1	
3	皿 十字 Mﾈｼﾞ	M4X12	2	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)
4	SPEAKER	C00513D0	1	
5	3点ｾﾑｽ 十字 Mﾈｼﾞ	M4X20	4	鉄 三価ｸﾛﾒｰﾄ(白)

023 SPEAKER CASE R ASSY (RG2AE00022*)



023 SPEAKER CASE R ASSY (RG2AE00022*) リスト

No.	品名	規格	PCS	備考
1	SPEAKER CASE R10	RG2BA06004*	1	
2	SPEAKER ASSY	RG2AE00023*	1	
3	3点セムス 十字 Mネジ	M4X20	4	鉄 三価クロメート(白)
4	SPEAKER CASE COVER R	RG2BA06018*	1	
5	皿 十字 Mネジ	M4X8	4	鉄 三価クロメート(黒)
6	SPEAKER FRONT COVER R10	RG2BA06020*	1	
7	トラス 十字 Mネジ	M4X8	4	鉄 三価クロメート(黒)
8	ナット フランジ Mネジ	M4	1	鉄 三価クロメート(白) / アース固定用

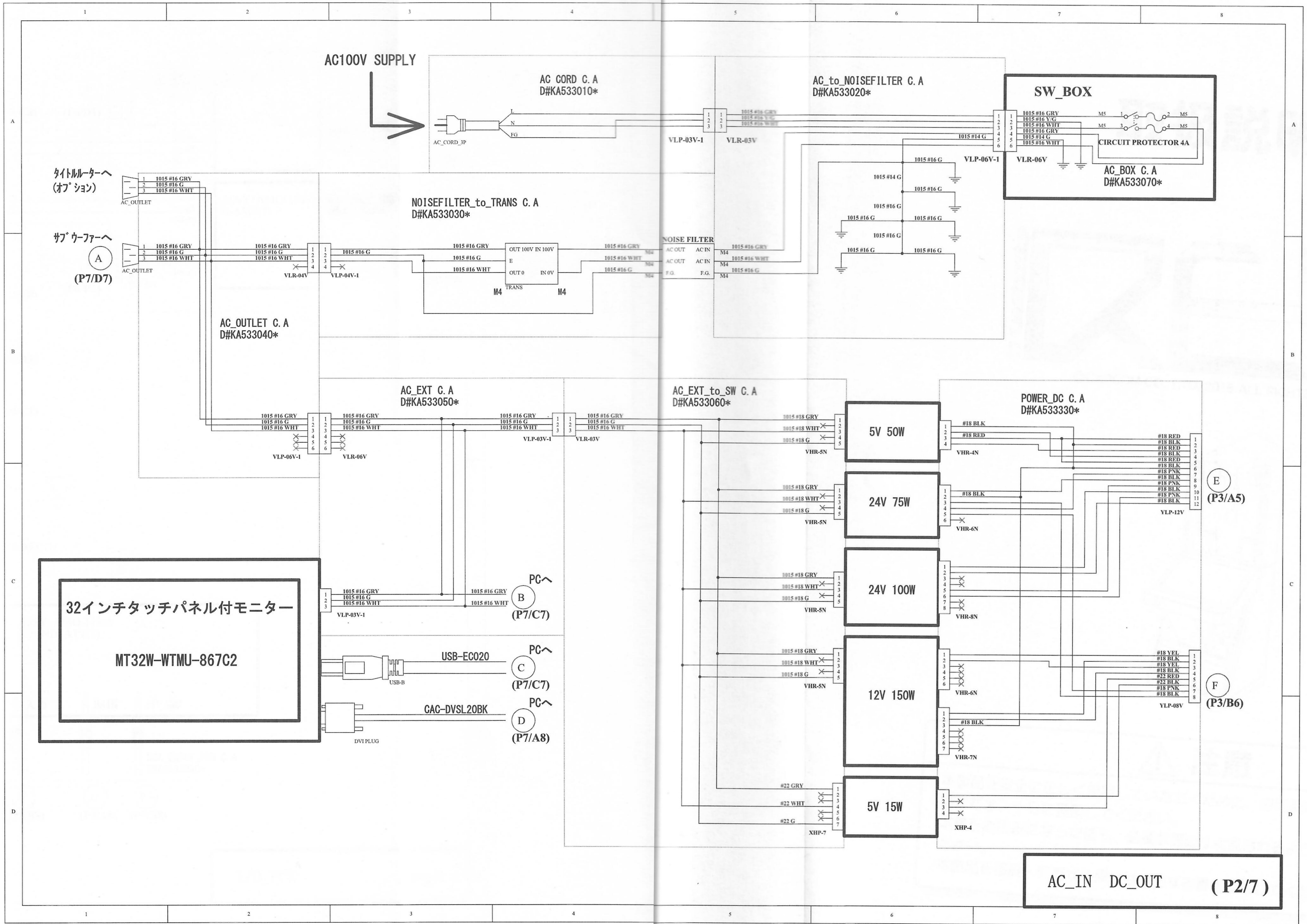
メモ

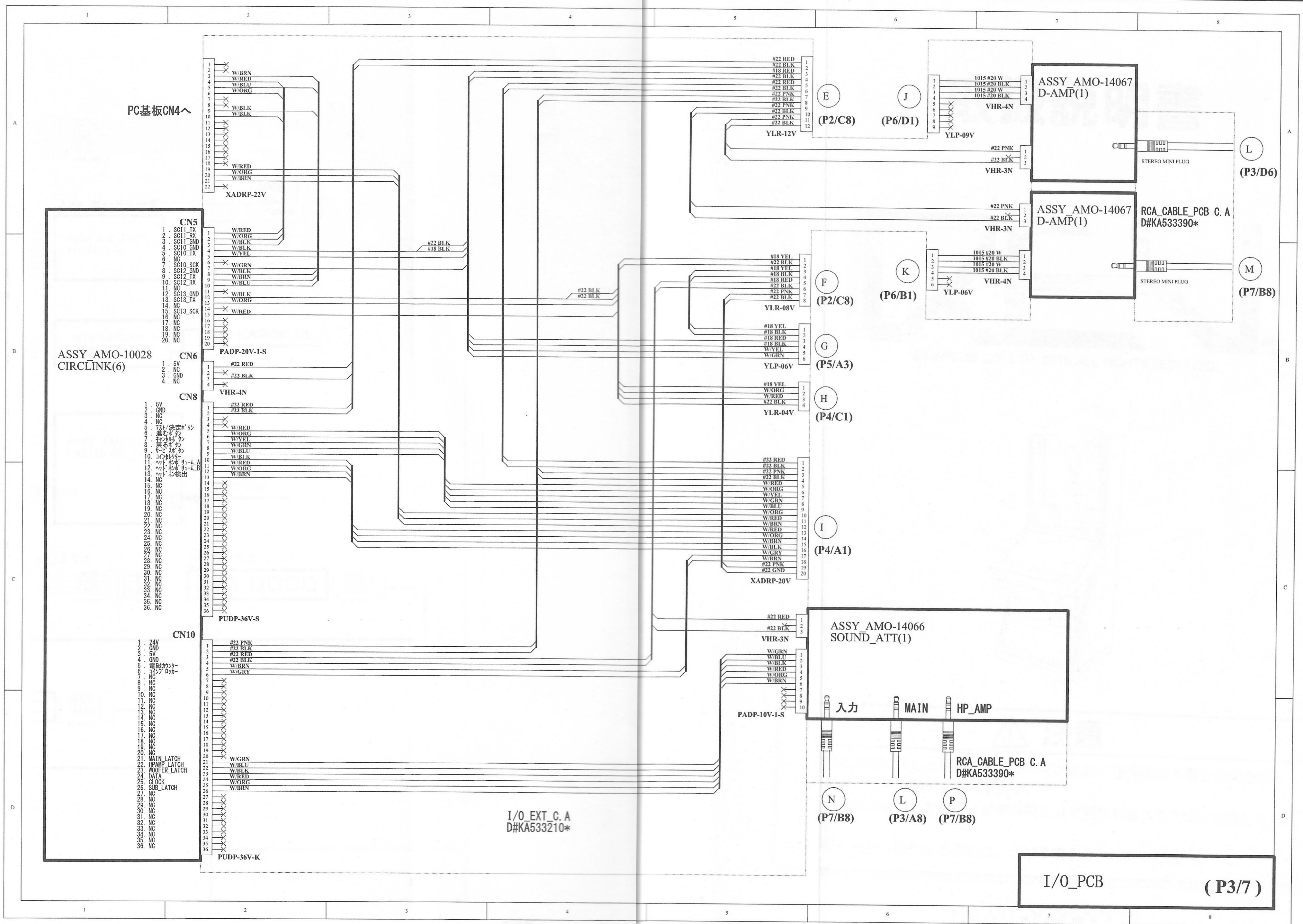
全体構成

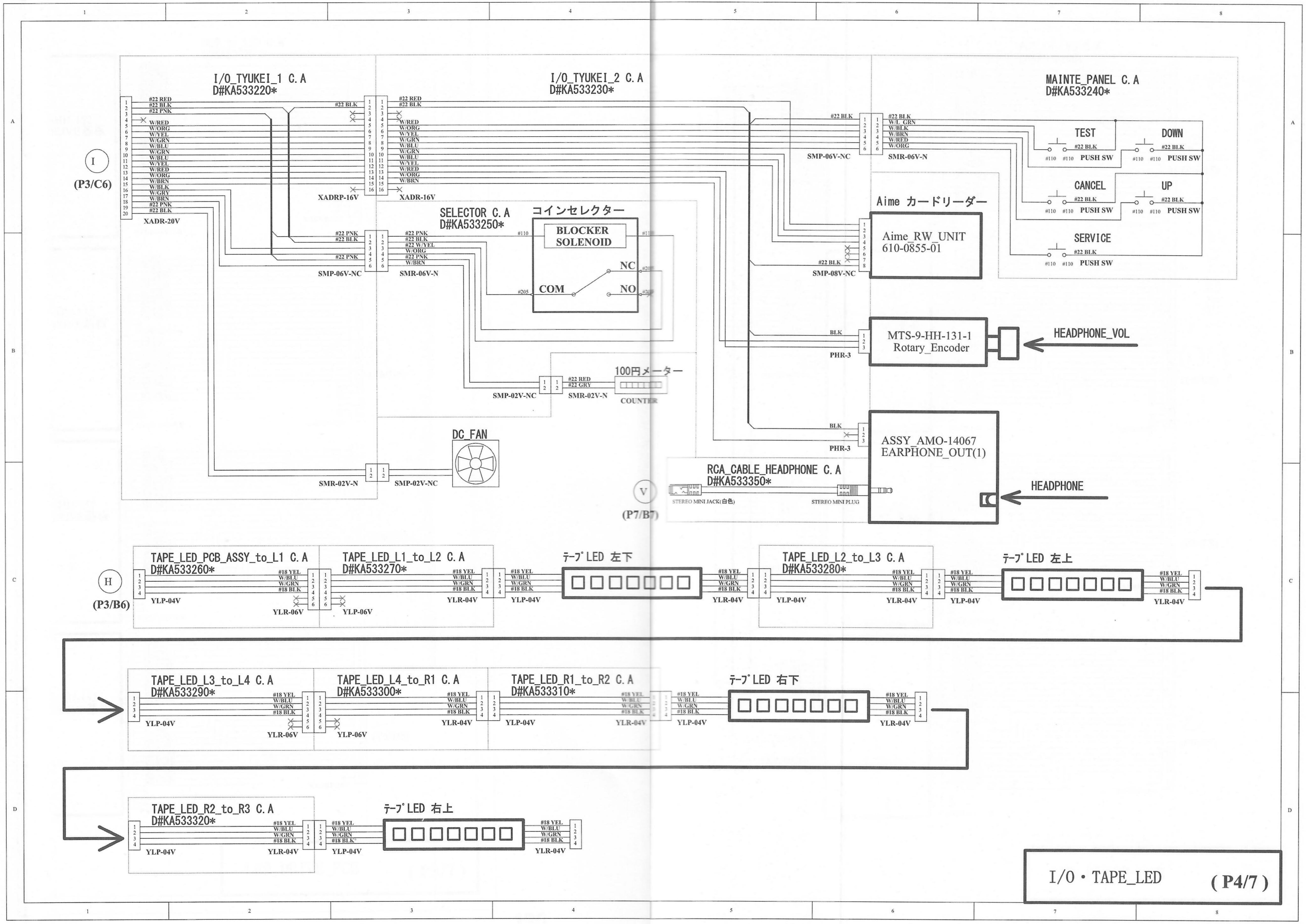
	名　称	内　容
1	RG2 全体ﾘｽﾄ	目次
2	AC_IN DC_OUT	AC電源・DC電源
3	I/O_PCB	I/O基板周辺
4	I/O・TAPE_LED	I/O出力・ﾃｰﾌﾟLED
5	LED_DRIVE_PCB	LED_DRIVE基板周辺
6	LED・SPEAKER	LED基板・ｽﾋﾟｰｶｰ
7	PC・WOOFER	ｼｽﾃﾑPC・ｻﾌﾞｳｰﾌｧｰ

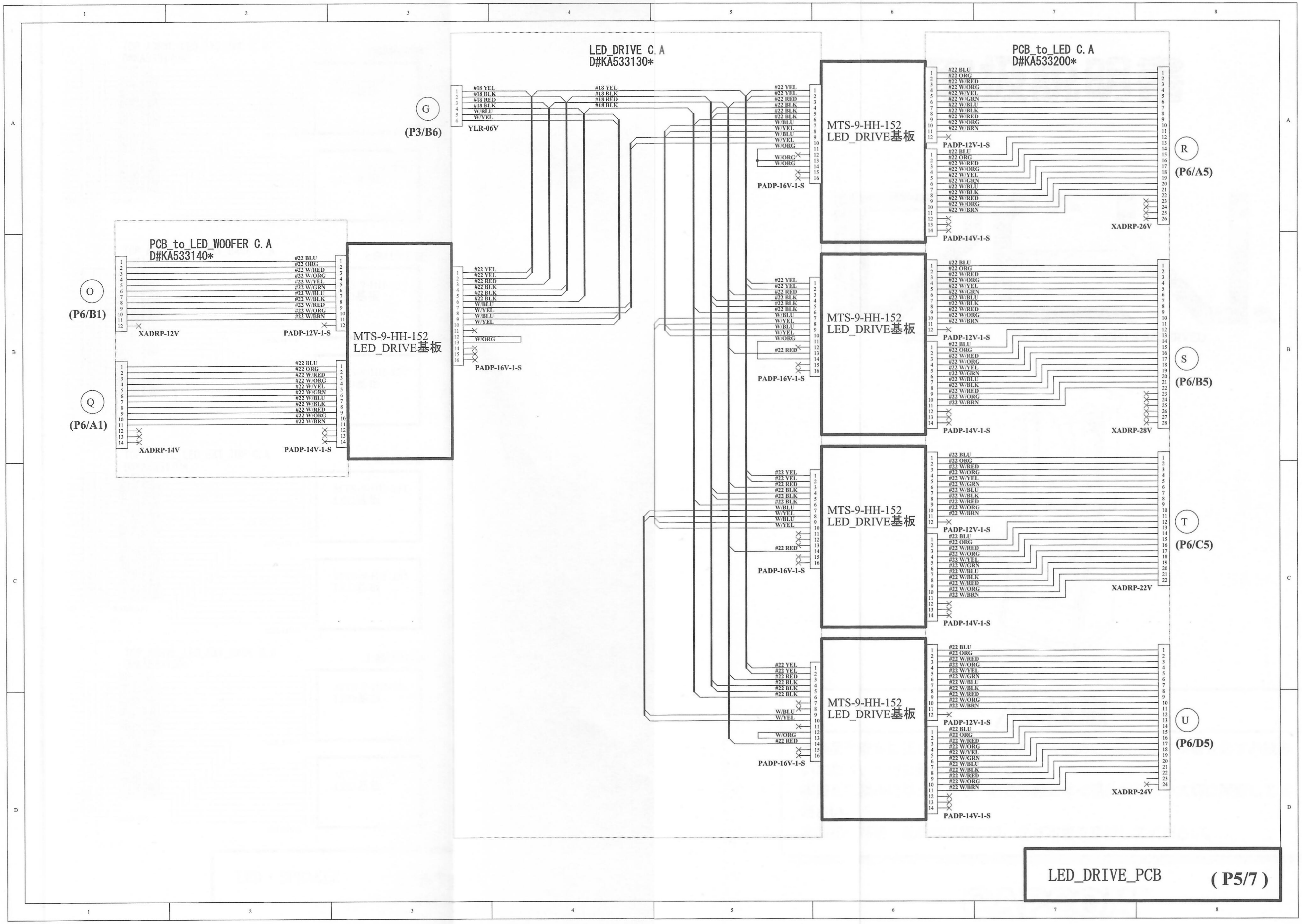
注記　1. 指定なき電線規格はUL1007とする
　　　2. 指定なき電線サイズは#24とする

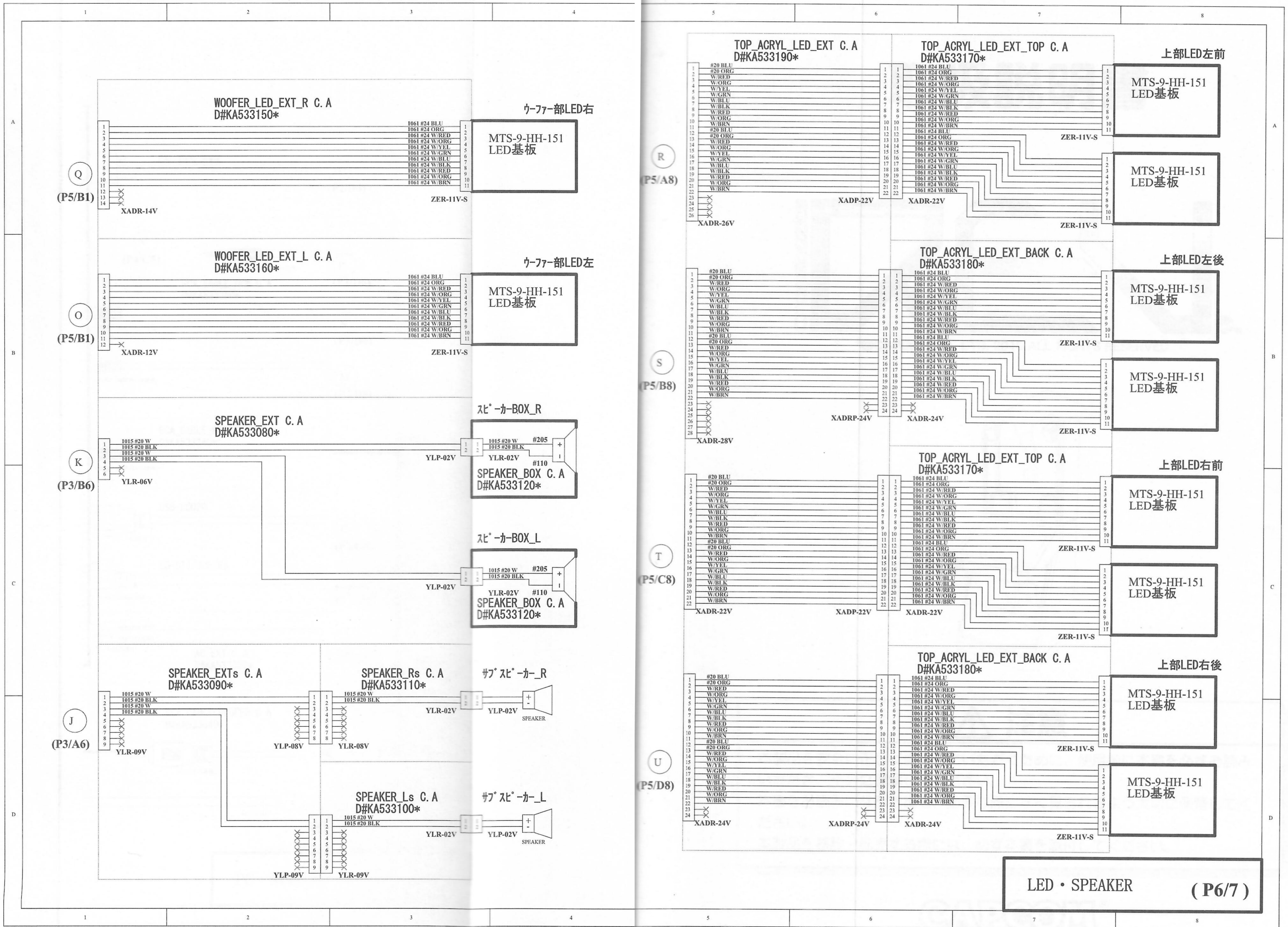
RG2 全体リスト　(P1/7)


AC100V SUPPLY
AC CORD C.A
D#KA533010*
AC_CORD_3P
AC_to_NOISEFILTER C.A
D#KA533020*
VLP-03V-1
VLR-03V
SW_BOX
CIRCUIT PROTECTOR 4A
VLP-06V-1
VLR-06V
AC_BOX C.A
D#KA533070*
タイトルルーターへ
(オプション)
AC_OUTLET
サブウーファーへ
A
(P7/D7)
NOISEFILTER_to_TRANS C.A
D#KA533030*
VLR-04V
VLP-04V-1
TRANS
M4
NOISE FILTER
AC_OUTLET C.A
D#KA533040*
AC_EXT C.A
D#KA533050*
VLP-06V-1
VLR-06V
VLP-03V-1
VLR-03V
AC_EXT_to_SW C.A
D#KA533060*
POWER_DC C.A
D#KA533330*
5V 50W
VHR-5N
VHR-4N
24V 75W
VHR-6N
E
(P3/A5)
YLP-12V
24V 100W
VHR-8N
12V 150W
VHR-7N
F
(P3/B6)
YLP-08V
5V 15W
XHP-7
XHP-4
32インチタッチパネル付モニター
MT32W-WTMU-867C2
VLP-03V-1
PCへ
B
(P7/C7)
USB-EC020
USB-B
C
(P7/C7)
CAC-DVSL20BK
DVI PLUG
D
(P7/A8)
AC_IN DC_OUT
(P2/7)


PC基板CN4へ
ASSY_AMO-10028
CIRCLINK(6)
CN5
CN6
CN8
CN10
XADRP-22V
PADP-20V-1-S
VHR-4N
PUDP-36V-S
PUDP-36V-K
YLR-12V
YLR-08V
YLP-06V
YLR-04V
XADRP-20V
YLP-09V
YLP-06V
VHR-3N
PADP-10V-1-S
(P2/C8)
(P6/D1)
(P2/C8)
(P6/B1)
(P5/A3)
(P4/C1)
(P4/A1)
(P3/D6)
(P7/B8)
(P7/B8)
(P3/A8)
(P7/B8)
ASSY_AMO-14067
D-AMP(1)
ASSY_AMO-14067
D-AMP(1)
RCA_CABLE_PCB C.A
D#KA533390*
STEREO MINI PLUG
ASSY_AMO-14066
SOUND_ATT(1)
入力
MAIN
HP_AMP
RCA_CABLE_PCB C.A
D#KA533390*
I/O_EXT_C.A
D#KA533210*
I/O_PCB
(P3/7)

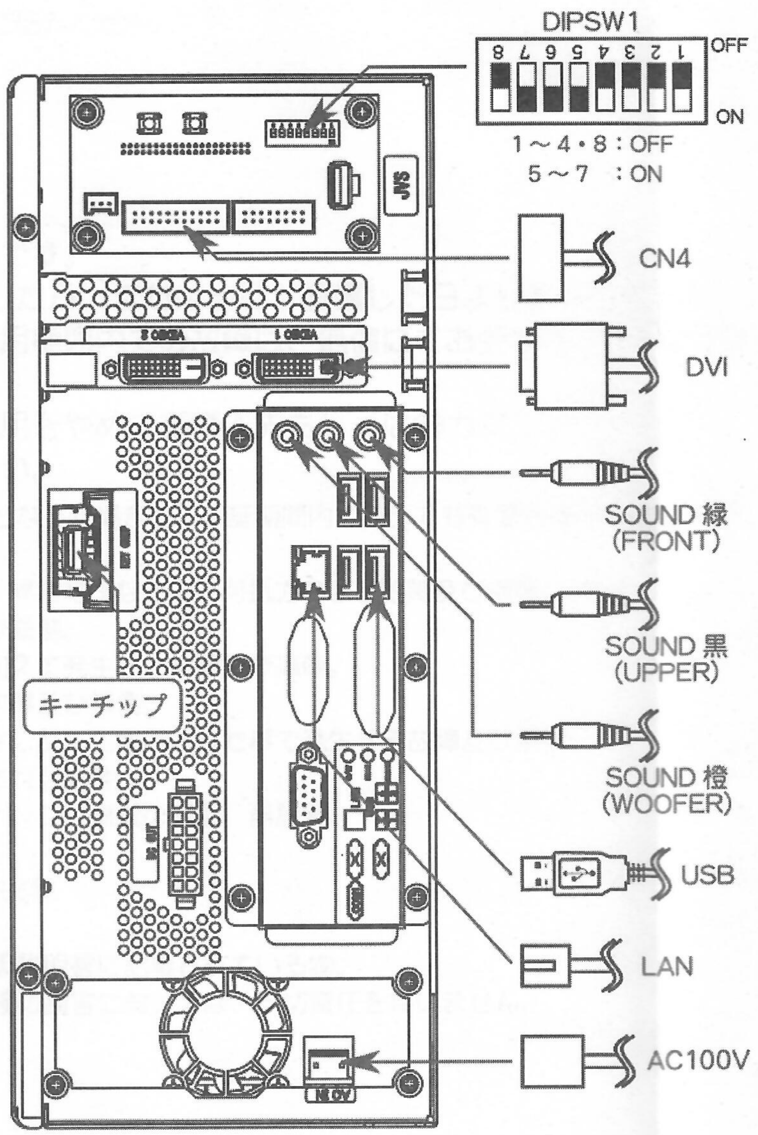

I/O_TYUKEI_1 C.A
D#KA533220*
I/O_TYUKEI_2 C.A
D#KA533230*
MAINTE_PANEL C.A
D#KA533240*
TEST
DOWN
CANCEL
UP
SERVICE
PUSH SW
Aime カードリーダー
Aime_RW_UNIT
610-0855-01
SELECTOR C.A
D#KA533250*
コインセレクター
BLOCKER SOLENOID
NC
COM
NO
MTS-9-HH-131-1
Rotary_Encoder
HEADPHONE_VOL
100円メーター
COUNTER
ASSY_AMO-14067
EARPHONE_OUT(1)
HEADPHONE
DC_FAN
RCA_CABLE_HEADPHONE C.A
D#KA533350*
STEREO MINI JACK(白色)
STEREO MINI PLUG
(P3/C6)
(P7/B7)
(P3/B6)
XADR-20V
XADRP-16V
XADR-16V
SMP-06V-NC
SMR-06V-N
SMP-08V-NC
SMP-02V-NC
SMR-02V-N
PHR-3
TAPE_LED_PCB_ASSY_to_L1 C.A
D#KA533260*
TAPE_LED_L1_to_L2 C.A
D#KA533270*
テープLED 左下
TAPE_LED_L2_to_L3 C.A
D#KA533280*
テープLED 左上
TAPE_LED_L3_to_L4 C.A
D#KA533290*
TAPE_LED_L4_to_R1 C.A
D#KA533300*
TAPE_LED_R1_to_R2 C.A
D#KA533310*
テープLED 右下
TAPE_LED_R2_to_R3 C.A
D#KA533320*
テープLED 右上
YLP-04V
YLR-04V
YLR-06V
YLP-06V
I/O・TAPE_LED (P4/7)

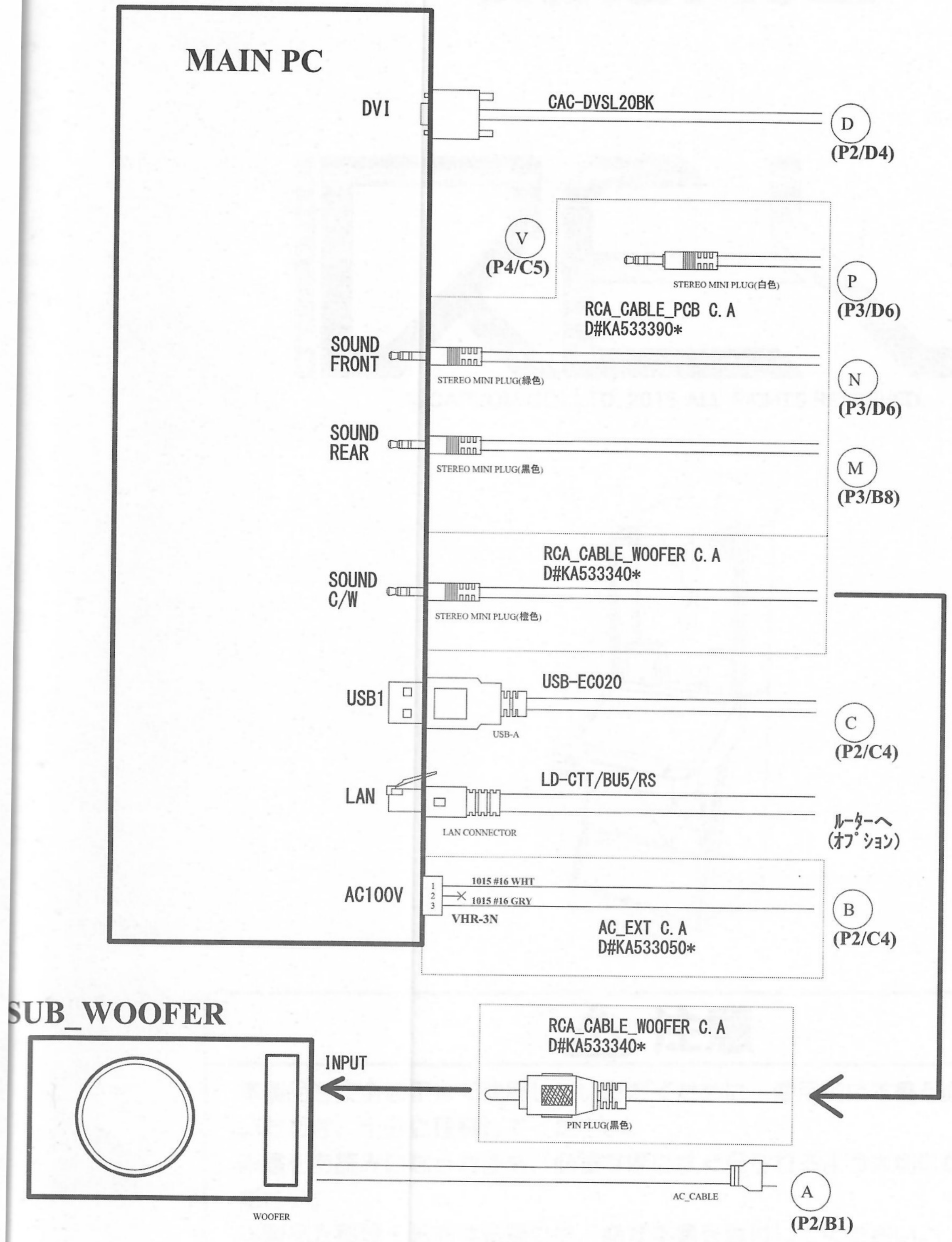

LED_DRIVE C.A
D#KA533130*
PCB_to_LED C.A
D#KA533200*
PCB_to_LED_WOOFER C.A
D#KA533140*
MTS-9-HH-152
LED_DRIVE基板
(P3/B6)
(P6/B1)
(P6/A1)
(P6/A5)
(P6/B5)
(P6/C5)
(P6/D5)
YLR-06V
XADRP-12V
XADRP-14V
PADP-12V-1-S
PADP-14V-1-S
PADP-16V-1-S
XADRP-26V
XADRP-28V
XADRP-22V
XADRP-24V
LED_DRIVE_PCB
(P5/7)



WOOFER_LED_EXT_R C.A
D#KA533150*
ウーファー部LED右
MTS-9-HH-151
LED基板
XADR-14V
ZER-11V-S
(P5/B1)
WOOFER_LED_EXT_L C.A
D#KA533160*
ウーファー部LED左
XADR-12V
SPEAKER_EXT C.A
D#KA533080*
スピーカーBOX_R
スピーカーBOX_L
SPEAKER_BOX C.A
D#KA533120*
YLR-06V
YLP-02V
YLR-02V
(P3/B6)
SPEAKER_EXTs C.A
D#KA533090*
SPEAKER_Rs C.A
D#KA533110*
SPEAKER_Ls C.A
D#KA533100*
サブスピーカー_R
サブスピーカー_L
SPEAKER
YLR-09V
YLP-08V
YLR-08V
YLP-09V
(P3/A6)
TOP_ACRYL_LED_EXT C.A
D#KA533190*
TOP_ACRYL_LED_EXT_TOP C.A
D#KA533170*
TOP_ACRYL_LED_EXT_BACK C.A
D#KA533180*
上部LED左前
上部LED左後
上部LED右前
上部LED右後
XADR-26V
XADP-22V
XADR-22V
XADR-28V
XADRP-24V
XADR-24V
(P5/A8)
(P5/B8)
(P5/C8)
(P5/D8)
LED・SPEAKER
(P6/7)

MAIN PC 外形図





PC・WOOFER (P7/7)

当社製品について故障等が発生した場合には、下記の事項を確認の上、機械・部品修理依頼票に記入し、FAXにてサービスセンターまでお知らせください。
(修理依頼票は原紙をコピーして使用してください)
なお、製品の取扱い相談についても、㈱カプコン サービスセンターで行っております。

■故障・修理等のお問い合わせの際にご確認頂くこと

●製品名「○○○…」
●製造番号「○○○※※※※※※」(※は、お手持ちの機械の製造番号です)
●御購入先
●不良状況(できるだけ詳しくご記入ください)
●現品送付先
●設置日・稼働日
●その他

■保証について

本機の保証期間は、3ヶ月です。
(経過月数は当社から出荷した日、または当社が設置した日より起算されます)
保証期間内における保証適用範囲内での故障は、無償にてお受けさせていただきます。
故障を発見された時は、使用をやめて御購入先もしくは㈱カプコン サービスセンターまでご連絡ください。

●以下に挙げた事由により故障となった場合は、保証期間内であっても有償修理や修理ができなくなることがあります。
・天変地異、火災、地震、水害、異常電圧などの不可抗力による故障及び損傷。
・取り扱い不適当による故障及び損傷。
・製品に不適当な修理・改造を加えて発生した故障及び損傷。
・他の機械を原因として生じる故障及び損傷。
・当社規定の設置条件、使用条件に反して使用された事で発生する故障及び損傷。
・製造番号等の取外し及び改変された場合。
・オーバーホール、定期メンテナンス、機械の移動、再設置。
・消耗品とみなされる部品。
　・ボタン・スイッチ・シール類。
　・ランプ類。
　・その他、消耗品として取扱説明書に記載されている物。
●使用不能による利益損失、間接の損害に対しては、一切責任を負いません。

■修理費について

●原則として当社代理店より請求が発生します。

■部品先出しに関しての注意事項

●部品の先出しの場合は、当社より発送する部品と一緒に記入用紙「故障状況記入のお願い」を同梱しています。
部品到着後はその用紙に必要事項を記載の上、貴社から返却される部品と一緒に７日以内に発送して頂く事になります。
●部品の先出しを実施した場合、この先出しをした部品の売買契約書が成立したものとし、支払い義務が発生します。実費請求書が送付されることになりますので、ご注意願います。
●代品についても部品の場合と同様です。

■補修部品の供給期間について

当社では製品の補修用部品の供給期間を製造打ち切り後から５年間としております。但し、製造中止やその他の止むを得ない事情により供給期間であっても部品供給依頼を受け付け出来なくなる場合がございますので予めご了承願います。
また、製品の補修需要等を考慮し供給期間の延長を行う場合もございます。

詳しくは、下記連絡先までお問い合わせください。

■連絡先

株式会社カプコン® サービスセンター

〒518-1155
三重県伊賀市治田3902番地

TEL：(0595) 20-2033
FAX：(0595) 20-2039

受付時間：9：30 〜 12：00　13：00 〜 17：30
（土、日、祝祭日を除く）

機械・部品修理依頼票 ※この用紙はコピーしてご利用ください

記入日　　年　　月　　日

製品名 crossbeats ＲＥＶ.	製造番号 RG2 -	設置年月日 年　　月　　日
お得意先様名 (代金請求先)	TEL (　　　)　　－	FAX (　　　)　　－
お得意先様 ご住所　〒 都道府県　　市区町村　　ご担当者名		
納入先	TEL (　　　)　　－	FAX (　　　)　　－
納入先住所　〒 都道府県　　市区町村　　ご担当者名		

送　料	着払い　・　立替元払い　・　元払い	支払方法	ご請求先一括払い　・　代金引換　・　現金前振込

修理形態（該当する「□」印の中に「レ」を記入してください）

□ 保証期間内（設置後３ヶ月以内）　※保証期間内の場合は製造番号・設置年月日を必ずご記入ください

□ 1．修理依頼　　□ 部品修理依頼　・　□ 出張修理依頼

□ 2．部品注文　　□ 一括発送　・　□ 在庫のあるものから先に（送料個別）

□ 3．先出依頼

依頼内容記入欄　※太枠内にご記入ください

	コード	品　名	規　格	数　量	単　価	備　考
1						
2						
3						
4						
5						

故障内容　※出来るだけ詳しくご記入ください

■連絡先

株式会社カプコン® サービスセンター

〒518-1155
三重県伊賀市治田3902番地

TEL
(0595)20-2033

FAX
(0595)20-2039

2015年07月　第1版発行

株式会社カプコン®

ＡＭ開発営業部
〒163-0448　東京都新宿区西新宿2丁目1番1号　新宿三井ビル48階
TEL　(03) 3340-0730　　　　　FAX　(03) 3340-0701

サービスセンター
〒518-1155　三重県伊賀市治田3902番地
TEL　(0595) 20-2033　　　　　FAX　(0595) 20-2039

※本機の仕様、および本取扱説明書は改善のため予告なく変更する場合があります。

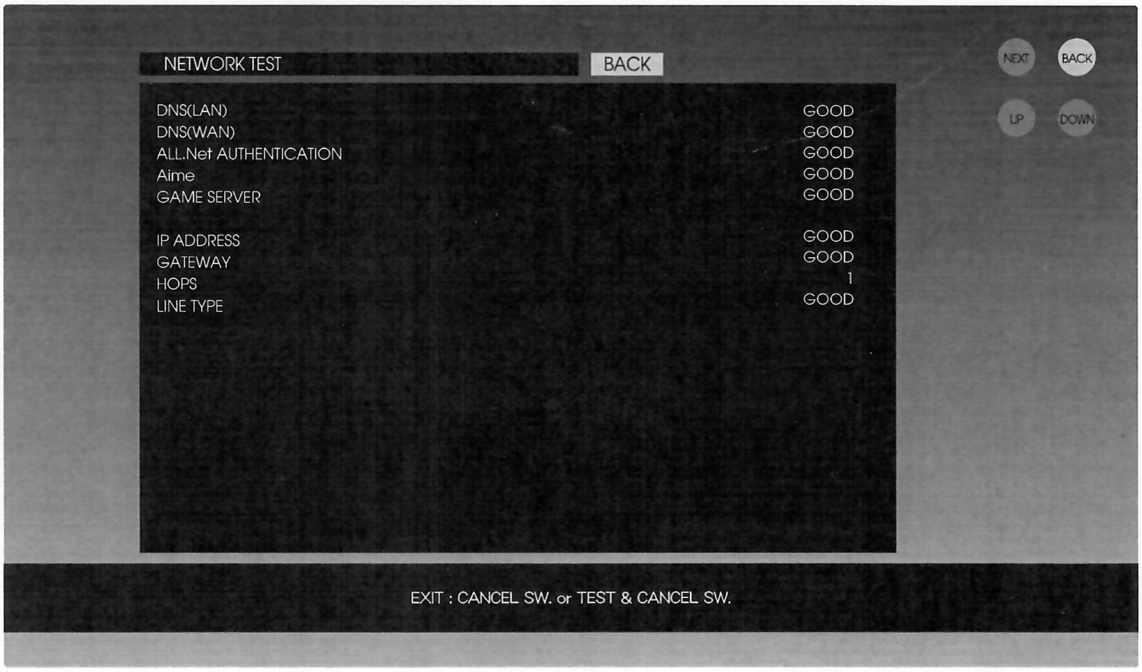
株式会社カプコン

crossbeats REV.（クロスビーツ レヴ）
取扱説明書 訂正

このたびは「crossbeats REV.（クロスビーツ レヴ）」をご購入いただき、ありがとうございます。
「crossbeats REV.（クロスビーツ レヴ） 取扱説明書」の記載内容に一部訂正がございます。
お手数ではございますが、本書の内容と差し換えてご利用頂きたく、ご対応の程よろしくお願いいたします。

■取扱説明書　第１版

P.60　7-2-11 ネットワークテスト　画面イメージと表に４個の項目を追加



項　目	内　容
DNS(LAN)	ALL.Net通信に必要な、店内名前解決処理の状態を(GOOD：解決できる / BAD：解決できない / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
DNS(WAN)	ALL.Net通信に必要な、店外名前解決処理の状態を(GOOD：解決できる / BAD：解決できない / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
ALL.Net AUTHENTICATION	ALL.Net認証の状態を(GOOD：認証成功 / BAD：認証失敗 / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
Aime	Aimeサーバーとの通信状態を(GOOD：良好 / BAD：不良 / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
GAME SERVER	ゲームサーバーとの通信状態を(GOOD：良好 / BAD：不良 / N/A：スキップ / CHECKING…：チェック中)から表示します。
IP ADDRESS	IPアドレスの設定状態を(GOOD：解決できる / BAD：解決できない / N/A：スキップ)から表示します。
GATEWAY	ゲートウェイの設定状態を(GOOD：解決できる / BAD：解決できない / N/A：スキップ)から表示します。
HOPS	ALL.Net回線に接続するまでの中継設備の数を(１以上の数字 / BAD：解決できない)から表示します。
LINE TYPE	ALL.Net通信に必要な、回線種別の状態を(GOOD：解決できる / BAD：解決できない / N/A：スキップ)から表示します。